

COACH

Руководство Пользователя



COACH

1.05.00

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Лицензирование

Этот документ поддерживает программное обеспечение составляющее собственность Honeywell GmbH, Honeywell Control Systems Ltd. и/или программное обеспечение третьей стороны. Перед поставкой программного обеспечения, конечный пользователь должен заполнить лицензионное соглашение, которое определяет использование программного обеспечения. Приложения этого соглашения включают ограничения использования программного обеспечения для поставляемого оборудования, ограничения копирования, сохранения конфиденциальности и запрет передачи третьей стороне. Вскрытие, применение или репродукция за рамками лицензии запрещается.

Информация по торговым маркам

CentraLine и 'close to you' являются торговыми марками Honeywell Inc.

Windows 2000, Windows XP Professional и Word являются зарегистрированными торговыми марками Microsoft Corp.

Echelon, LON, LonMark, LonWorks, LonBuilder, NodeBuilder, LonManager, LonTalk, LonUsers, LonPoint, Neuron, 3120, 3150, логотип Echelon, логотип LonMark и логотип LonUsers – торговые марки Echelon Corporation, зарегистрированные в США и других странах. LonLink, LonResponse, LonSupport и LonMaker являются торговыми марками Echelon Corporation.

СОДЕРЖАНИЕ

ИНФОРМАЦИЯ ПО ВЕРСИЯМ	2
ВВЕДЕНИЕ	2
ЗАПУСК И ВЫХОД ИЗ ПРОГРАММЫ.....	3
ГЛАВНОЕ ОКНО COACH	3
Панель Меню	6
Меню Файл	6
Меню Правка.....	6
Меню Вид	6
Меню Экстра	6
Меню Инфо	7
ЗАДАНИЕ ПРИМЕНЕНИЯ	8
Выбор Компонентов Системы	8
Открытие / Закрытие Применения.....	8
Фиксированные и Свободные Компоненты	8
Конфигурация Компонентов.....	9
Включить / Удалить Свободный Компонент	9
Открытие / Закрытие Компонента	9
Выбор Варианта.....	10
Настройка Свойств.....	10
Окно Опций	10
Изменение данных	11
Диалоговое Окно Настройка Параметров Точки	11
Последовательность изменения	12
Изменение Параметров	12
Диалоговое Окно Настройка Параметра	13
Последовательность изменения	14
ДОКУМЕНТАЦИЯ	15
Создание Документации	15
COACH ONLINE.....	17
Обзор.....	17
Перед началом	17
Физическое подключение Контроллера	17
Запуск COACH Online	17
Выход из COACH Online	24
Процедуры	25
Определение Опций по умолчанию	25
Загрузка Контроллера	31
Просмотр / Изменение Параметров Применения	36
Просмотр / Изменение Временных Программ.....	41
Установка Системных Часов.....	54
Запись Применения в Flash ROM	56
Стирание Flash ROM	56
Работа с MMI.....	57
Просмотр Точек	59
Точки в Тренде	65
Просмотр Тревог.....	76
Просмотр Статуса Контроллера	79
Обновление информации о Статусе Контроллера	79
Установка Номера Контроллера/Просмотр Конфигурации Шины	80
Загрузка Встроенных Программ	81

ИНФОРМАЦИЯ ПО ВЕРСИЯМ

Данное руководство пользователя применимо к предыдущим версиям ПО СОАСН: версиям 1.01 или 1.0. Так как версия 1.01, теперь стала частью нового СОАСН 1.05, она запускается из оболочки ПО СОАСН 1.05.

ПРИМЕЧАНИЕ: В данном руководстве пользователя представлен обзор по общим принципам работы с ОП СОАСН и СОАСН Online. Узко ориентированные на конкретные применения улучшения и прочие изменения не описаны. Для более детальной информации см. Соответствующие обучающие материалы от CentralLine.

ВВЕДЕНИЕ

Контроллер PANTHER/TIGER дает возможность запустить предварительно запрограммированные и отлаженные применения, которые индивидуально адаптированы под объект управления. Вы можете выбрать эти применения с помощью программы СОАСН и сгенерировать необходимые коды применений для конфигурирования контроллера PANTHER/TIGER.

Преимущества

ПО СОАСН несколькими кликами «мышки» позволяет осуществить:

- Конфигурацию Применения
- Конфигурирование параметров Применения и характеристик входов/выходов
- Изменение величин параметров
- Загрузку сконфигурированного Применения в контроллер Panther/Tiger
- Документирование Применения
- Автоматическое создание таблиц подключений проводов
- Простой запуск

Необходимые знания

Вам необходимы только базовые знания Microsoft® Windows™.

Помощь в решении проблем


Если у Вас возникли проблемы при работе программы СОАСН, пожалуйста, свяжитесь, с Вашим CentralLine Партнером.

Пожалуйста, подготовьте заранее следующую информацию:

- номер версии программы СОАСН (Вы найдете его в меню **Инфо**)
- точную копию каждого сообщения об ошибке.

ЗАПУСК И ВЫХОД ИЗ ПРОГРАММЫ

Запуск COACH

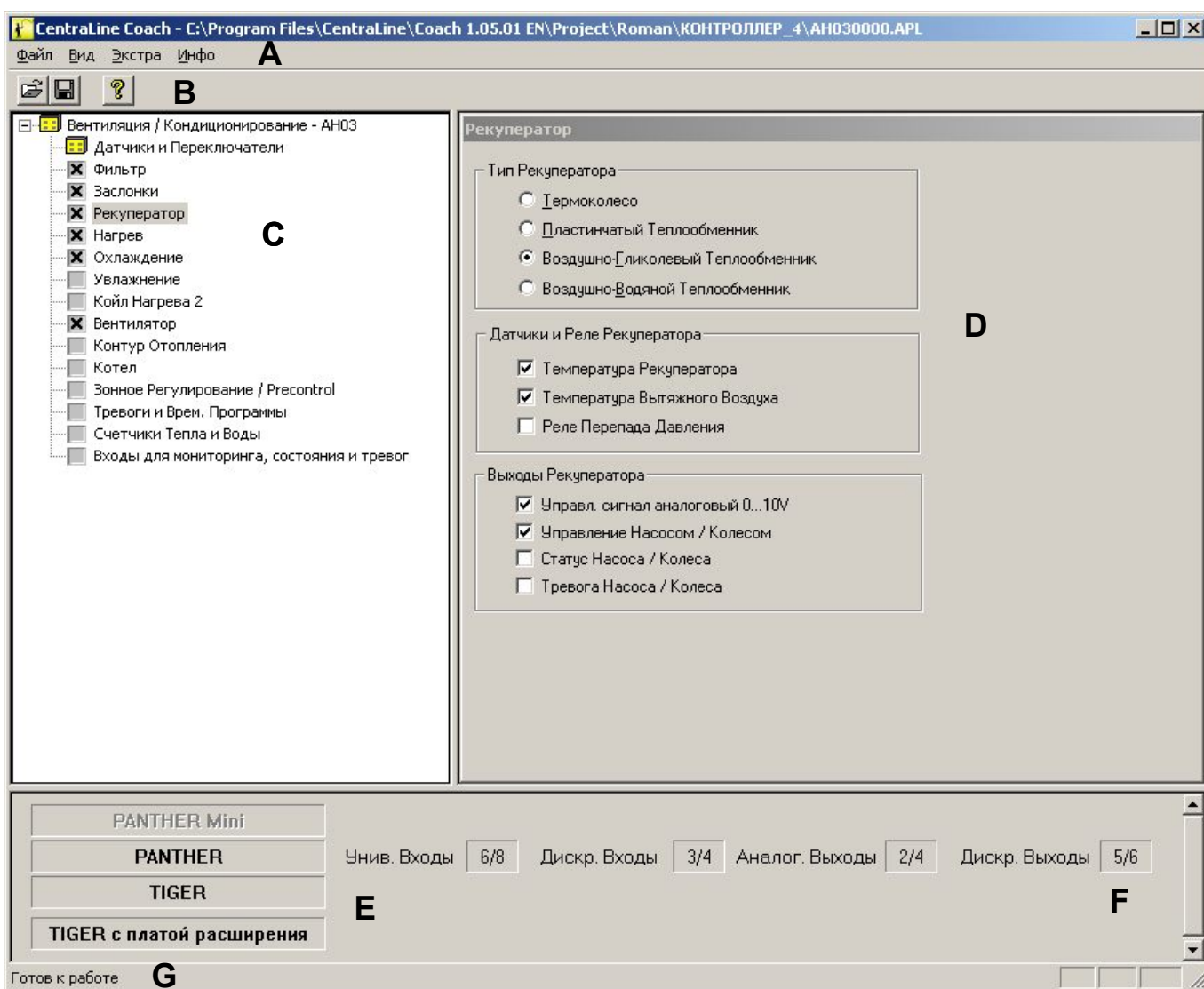
1. На Вашем рабочем столе дважды кликните на иконку COACH .
2. Откройте проект.
3. В окне проекта, щелкните правой кнопкой по применению и выберите в контекстном меню **Конфигурировать Применение** (Configure Application).

Выход из COACH

1. Выберите из меню **Файл** подменю **Выход**.

ГЛАВНОЕ ОКНО COACH

Главное окно открывается сразу при запуске COACH. Там Вы найдете следующие элементы:



Панель меню (A) COACH отображает в этой панели следующие меню: **Файл, Правка, Вид, Экстра, и Инфо**. См. также раздел "Панель Меню".

Панель меню (B) В зависимости от текущего экрана, панель кнопок обеспечивает следующие функции:



Открыть



Сохранить



Создать Документацию



Информация

Эти кнопки имеют такие же функции, как и соответствующие меню в панели меню (A).

Если панель меню (B) не видна:

1. Выберите меню **Вид** в списке меню (A).
2. Выберите опцию **Панель Инструментов**. Появится панель меню (B).

Дерево Применений (C) Вы можете просмотреть применение и выбрать компоненты системы в левой части основного окна. Дерево применений работает точно также, как и в Windows Explorer. См. также раздел "Задание Применения".

Окно Опций (D) Вы можете просматривать Окно Опций в правой части программного окна. Все настройки в нем относятся к выбранным компонентам дерева применений. Если Вы не выбрали ни одного компонента, то поле опций будет пустым. См. также раздел "Задание Применения".

Типы контроллеров и входов/выводов Панель параметров (E)

Здесь отображаются типы контроллеров, могущих иметь зависимость от выбранного компонента приложения. Здесь постоянно отображаются текущие коды применений от C1 до C10 для контроллера Panther. COACH немедленно обновляет эти коды автоматически после каждого изменения компонентов применения.

Свободные Входы/Выходы (F) Панель Свободных Входов/Выходов постоянно отображает текущее количество свободных универсальных входов (UI), дискретных входов (DI), аналоговых выходов (AO), и дискретных выходов (DO) в следующем формате:

Количество используемых входов/выходов / Макс. число входов/выходов



COACH немедленно обновляет свободные поля входов/выходов при каждом изменении компонентов приложения.

В случае превышения числа, поддерживаемого контроллером, соответствующий контроллер отключается и COACH отображает лишь те контроллеры, которые могут быть назначены в соответствии с выбранными компонентами приложения. Это отражено в постоянном обновлении панели состояния входов/выходов, которая показывает входы/выходы наименьшего возможного контроллера.



ВАЖНО

Мини-контроллер Panther не может быть назначен в системе, в случае если был сконфигурирован трехпозиционный привод с двумя дискретными выходами. Даже в том случае, если предел входа/выхода не был превышен.

Строка Состояния (G)

COACH представляет информацию о работе программы в Строке Состояния. Эта информация отображается, если Вы переместите курсор на элемент окна.

Если панель Статус не видна:

1. Выберите меню **Вид** опцию **Строка Состояния**.
2. Появится панель **Строка Состояния**.

Панель Меню

В этой панели Вы можете видеть следующие пять меню:

- Файл
- Правка
- Вид
- Экстра
- Инфо

Меню Файл

Открыть	вызывает стандартное диалоговое окно Windows для выбора файла. Стандартное расширение для COACH файлов применений *.apl. Вы можете открыть предварительно сохраненные файлы специфических применений или другие файлы конфигураций системы.
Сохранить	будет сохранять файл применения по умолчанию без уведомления.
Выход и возврат к основному применению	прекращает работу предыдущей версии ПО COACH и возвращает к ПО COACH 1.05.00.

Меню Правка

Создать Документацию	создает комплект документации для Вашего Применения. Вы можете распечатать эту документацию или сохранить в виде файла. Более подробно см. раздел "ДОКУМЕНТАЦИЯ".
	Рекомендуется сохранять документацию с расширением .doc файла, т.к он требует 1/3 памяти от .rtf файла.

Меню Вид

Панель Инструментов	переключает панель из состояния ВЫКЛ на ВКЛ и наоборот.
Строка Состояния	переключает панель из состояния ВЫКЛ на ВКЛ и наоборот.
Разделить	меняет курсор «мыши» на символ разделителя. Теперь Вы можете перемещать границу между окном дерева применений и окном с опциями при помощи мыши: <ol style="list-style-type: none"> 1. Двигайте границу раздела курсором до желаемой точки. 2. Кликните кнопкой мыши для закрепления новой границы.

Меню Экстра

Опции	открывает диалоговое окно <i>Опции</i> , используемое для задания настроек COM порта для загрузки сконфигурированного применения в контроллер Panther.
Индивидуальные Настройки Параметров	вызывает стандартное диалоговое окно Windows, в котором Вы можете задать дисковод, путь и имя файла для сохранения и обновления выбранной конфигурации. В этом файле применения и будет происходить изменение параметров; затем откроется диалоговое окно <i>Индивидуальные Настройки Параметров</i> .
Настройка Параметров Точки	вызывает стандартное диалоговое окно Windows, в котором Вы можете задать дисковод, путь и имя файла для сохранения и обновления выбранной конфигурации. В этом файле применения и будет происходить изменение данных; затем откроется диалоговое окно <i>Настройка Параметров Точки</i> .

Загрузить	вызывает стандартное диалоговое окно Windows, в котором Вы можете задать диск, путь и имя файла для сохранения и обновления выбранной конфигурации, в котором будут производиться изменения параметров; затем откроется диалоговое окно <i>Загрузка</i> .
COACH Online	запускается программа Coach Online.
Запуск COACH Online через В-порт	запускает COACH Online.

Меню Инфо

О CentralLine COACH	открывает окно с информацией о версии программного обеспечения и защите авторских прав.
Регистрация	позволяет Вам зарегистрировать Вашу копию COACH через Лицензионный Сервер CentralLine.

ЗАДАНИЕ ПРИМЕНЕНИЯ

Вы можете очень просто задать применение с помощью программы COACH :

1. Выберите комбинацию компонентов для Вашего применения в дереве применений.
2. Проверьте опции компонентов в диалоговых окнах.

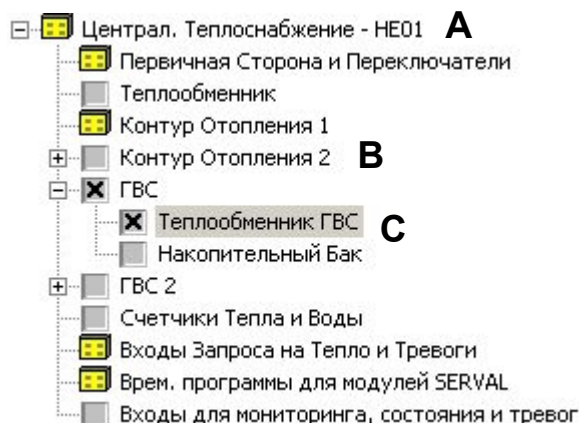
Дополнительно Вы также можете:

1. Менять имена данных и (если необходимо) характеристики аналоговых входов и выходов.
2. Менять параметры управления.

Выбор Компонентов Системы

Компоненты системы отображаются в дереве применения так же как папки в Windows Explorer:

- Название применения (A) отображается на высшем уровне слева (например HE01V3,02).
- Компоненты применения (B) находятся на одном уровне ниже (например, ГВС).
- Некоторые компоненты имеют варианты (C). Они показываются еще ниже (например Накопительный Бак).



Открытие / Закрытие Применения

Значек раскрытия дерева применения расположен слева от символа в виде желтой папки рядом с названием применения. Значек раскрытия имеет знак «+» когда дерево свернуто и знак «-» когда дерево применения раскрыто.

Открытие Применение

1. Кликните на значек раскрытия рядом с желаемым применением.

РЕЗУЛЬТАТ: Дерево применений раскроется и (почти) все компоненты станут видимыми.

Закрытие Применение

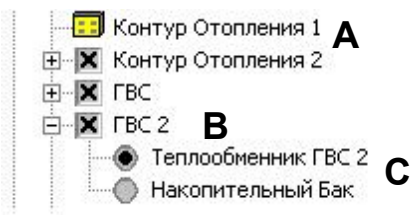
1. Кликните на значек раскрытия рядом с желаемым применением.

РЕЗУЛЬТАТ: Дерево применений снова свернется.

Фиксированные и Свободные Компоненты

Фиксированные компоненты (A) применения всегда активны. Вы можете узнать эти компоненты по значку в виде жёлтой папки.

Свободные компоненты (В, С) могут активироваться или деактивироваться по требованию. Эти компоненты отображаются флаговыми кнопками (для указания включения/выключения требуемых опций, напр., "крестиком") и селективными кнопками (группа кнопок для взаимоисключающего выбора).



Конфигурация Компонентов

Вы можете выбрать компоненты для просмотра их свойств в правом окне опций:

1. Для выбора компонента, кликните на текст. Следующий клик на флаговую кнопку отменит выбор компонента.

Включить / Удалить Свободный Компонент

Включить Компонент

1. Кликните на пустую флаговую кнопку рядом с именем желаемого компонента.

РЕЗУЛЬТАТ: Флаговая кнопка маркируется крестом. Компонент включен.

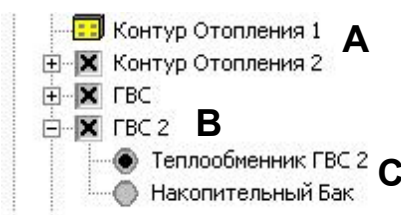
Удалить Компонент

1. Кликните на пустую флаговую кнопку рядом с именем желаемого компонента.

РЕЗУЛЬТАТ: Флаговая кнопка пустая. Компонент выключается и все его опции отображаются серым цветом.

Открытие / Закрытие Компонента

Некоторые компоненты (В) имеют варианты (С), например, ГВС 2 имеет 2 варианта – Теплообменник ГВС 2 и Накопительный Бак.



Компонент с вариантами отображается со значком открытия рядом с флаговой кнопкой или папкой компонента. Вы открываете компонент для выбора и установки вариации:

Открытие Компонента

1. Кликните на значек открытия рядом с именем компонента.

РЕЗУЛЬТАТ: Выбранный компонент откроется и все варианты станут видимыми.

Закрытие Компонента

1. Кликните на значек открытия рядом с именем компонента.

РЕЗУЛЬТАТ: Выбранный компонент снова закрывается.

Выбор Варианта

Вы можете распознать варианты по селективным кнопкам (группа кнопок для взаимоисключающего выбора). Вы всегда можете выбрать только один вариант для компонента.

1. Кликните на селективную кнопку рядом с вариантом.

РЕЗУЛЬТАТ: Желаемый вариант выбран. COACH показывает настройки варианта в правом окне опций.

Настройка Свойств

Вы можете установить опции и свойства компонентов, которые определяют поведение системы. Всегда проверяйте свойства и опции всех активированных компонентов, чтобы удостовериться, что система будет работать именно так, как Вы хотите.

Вы можете установить опции и свойства компонентов только, если Вы выбрали компонент (вариант) и активировали его (см. также раздел "Включить / Удалить Свободный Компонент"). Если Вы только выделили компонент (вариант), но не активировали, то опции высвечиваются серым цветом и не могут быть настроены.

1. Выберите желаемый компонент в дереве применений.
2. Активируйте компонент.
3. Если компонент имеет варианты:
 - Активируйте желаемый вариант.
 - Выберите необходимые опции, описанные в разделе "Окно Опций", кликом на соответствующие флаговые и селективные кнопки.

Окно Опций

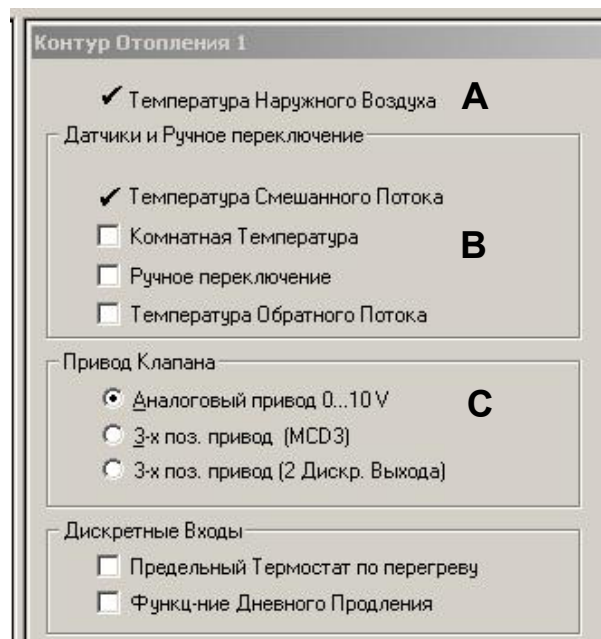
Вы можете найти все свойства компонентов или вариантов в Окне Опций:

- Входы Контроллера
- Выходы Контроллера
- Активация/Деактивация точек измерения
- Специфические функции

Если для выбора предлагается большое число опций, COACH автоматически активирует полосу прокрутки так, чтобы Вы могли просмотреть содержимое окна полностью.

Элементы Окна Опций

Окно опций имеет четыре режима для свойств и опций компонентов или вариантов:



Метка (A) Опции, отмеченные галочкой, зафиксированы или установлены автоматически и поэтому их нельзя изменить.

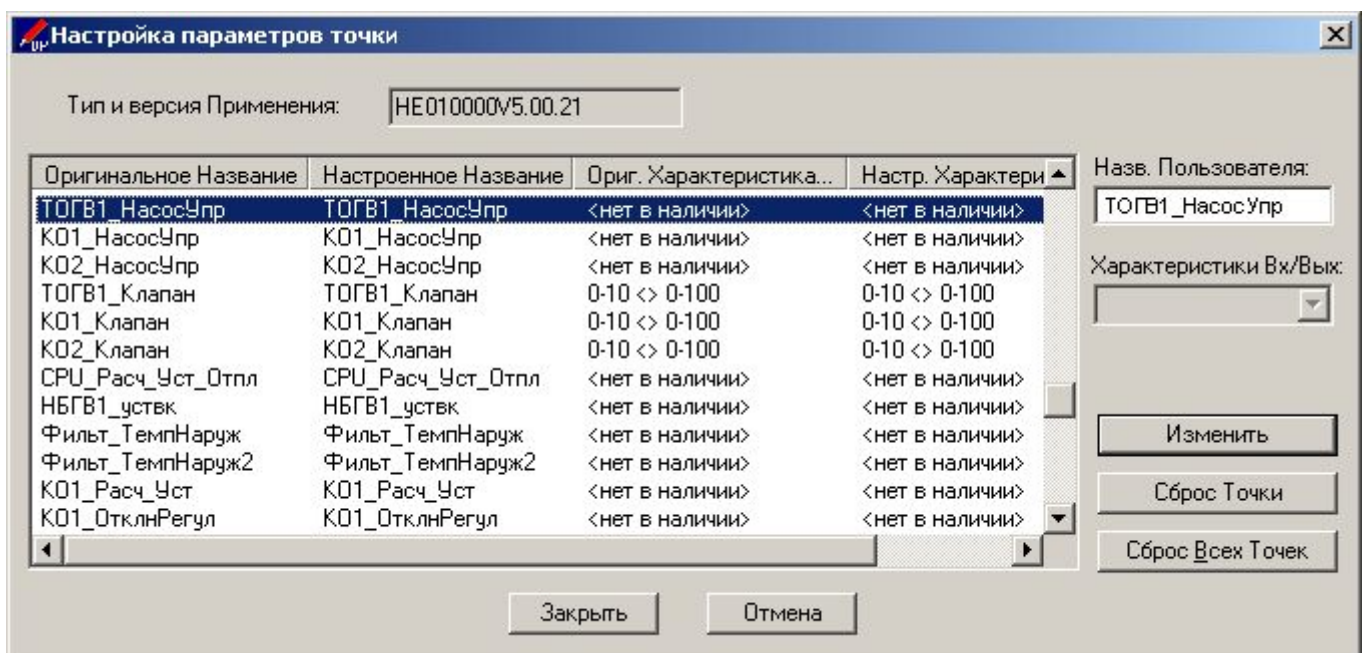
Флаговая кнопка (B) Опции, отмеченные флаговыми кнопками, могут комбинироваться в любой комбинации. Вы можете выбрать опцию мышкой - кликните на соответствующую кнопку.

Селективная кнопка (C) Селективные кнопки используются для взаимоисключающих опций. Вы можете выбрать опцию мышкой - кликните на соответствующую сел.кнопку.

Изменение данных

Вы можете менять данные имен пользователя и (если необходимо) характеристики аналоговых входов и выходов. В зависимости от выбранной конфигурации, отображаются только данные, имеющие к ней отношение:

Диалоговое Окно Настройка Параметров Точки



Тип Применения и Версия	Отображает тип текущего выбранного Применения и версию, взятые из файла опции (.APL), который сейчас используется.
Листбок	Содержит 4 колонки: <ul style="list-style-type: none"> • Оригинальное Название • Настроенное Название • Оригинальная Характеристика Входа/Выхода • Настроенная Характеристика Входа/Выхода <p>ПРИМЕЧАНИЕ: В некоторых случаях характеристики не предоставляются. При этом в колонках 3 и 4 выводится "<N/A>" (Нет в наличии).</p>
Поле Настроенного Названия	Отображает Измененное Название Пользователем выбранного параметра и позволяет Пользователю производить изменения. Макс. длина: 16 символов (2 символа зарезервировано для номера контроллера). Допустимые символы: A - Z , a - z , 0 - 9 , ä , ö , ü , Ä , Ö , Ü , _ , . .
Выпадающий список Характеристик Вх/Вых	Показан серым цветом и недоступен если такая возможность отсутствует для выбранной позиции. Иначе, этот список позволяет Пользователю выбрать другую характеристику для выбранной позиции.
Кнопка Изменить	Клик на кнопку Изменить обновляет дисплей списка для выбранной позиции.
Кнопка Сброс Точки	Клик на кнопку Сброс Точки восстанавливает первоначальное значение Точки, название и характеристика которой были изменены.
Кнопка Сброс Все Точек	Клик на кнопку Сброс Все Точек восстанавливает первоначальные названия и характеристики всех Точек отображенных в списке.
Кнопка Закреть	Клик на кнопку Закреть обновляет файл Применения с измененными параметрами и закрывает диалоговое окно <i>Настройка Точки</i> .
Кнопка Отменить	Клик на кнопку Отменить закрывает диалоговое окно <i>Настройка Точки</i> без обновления файлов применений.

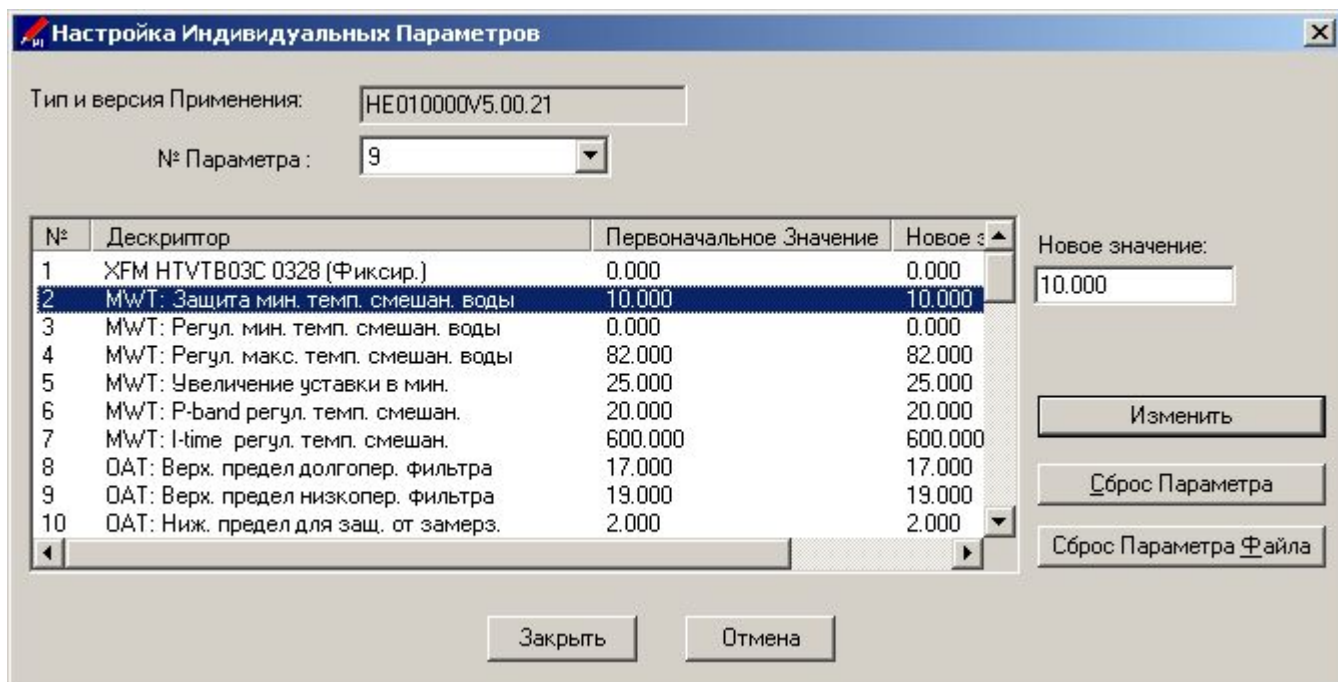
Последовательность изменения

1. Выберите желаемую Точку в списке.
2. Измените название.
3. Если позиция имеет характеристику Вх/Вых, то выберите (если нужно) необходимую.
4. Кликните на кнопку **Изменить** для подтверждения изменений выбранной Точки.
5. Когда все Точки отредактированы, кликните на кнопку **Закреть** для подтверждения изменений всего списка Точек.

Изменение Параметров

Вы можете изменять параметры. В зависимости от выбранной конфигурации отображается только те параметры файлов, которые имеют к ней отношение.

Диалоговое Окно Настройка Параметра



Тип Применения и поле версии Отображает тип выбранного применения и версии, взятые из файла опции (.APL).

Список номеров файлов параметров Отображает номера файлов параметров, которые используются в выбранной конфигурации и позволяет выбрать файл параметров.

Шапка Содержит 4 колонки:

- № (Номер):** Индекс параметра выбранного файла параметров.
- Дескриптор:** Описание параметра + тип параметра:
 - Фиксирован:** Этот параметр имеет фиксированное значение и не может быть изменен.
 - Отображение:** Этот параметр вычисляется во время работы применения в контроллере Panther и не может быть изменен.
 - Вычислен:** Величина этого параметра зависит от выбранной конфигурации (задан заранее), и не может быть изменен на данном этапе. Однако, он может модифицироваться с помощью MMI контроллера Panther во время работы применения.
 - Без пометок:** Этот параметр может быть изменен.

Оригинальное Значение
Измененное Значение

Поле Нового значения Отображается серым для неизменяемых параметров. Отображает **Новое значение** выбранного параметра и позволяет Пользователю вносить изменения.

Кнопка Изменить Клик на кнопку **Изменить** обновляет значение в списке для текущего выбранного параметра.

Кнопка Сброс Параметра Клик на кнопку **Сброс Параметра** восстанавливает оригинальное значение для выбранного Параметра.

Кнопка Сброс Файла Параметра Клик на кнопку **Сброс Файла Параметра** восстанавливает оригинальные значения для всех параметров выбранного файла Параметра.

Кнопка Закреть	Клик на кнопку Закреть обновляет файлы применения с измененными значениями и закрывает диалоговое окно <i>Изменение Параметра</i> .
Кнопка Отменить	Клик на кнопку закрывает диалоговое окно <i>Настройка Параметра</i> без обновления файлов применения.

Последовательность изменения

1. Выберите желаемый файл Параметра в списке **№ Файла Параметра**.
2. Выберите желаемый Параметр в списке.
3. Измените значение Параметра.
4. Кликните на кнопку **Изменить** для подтверждения изменения выбранного Параметра.
5. Когда все Параметры изменены, кликните на кнопку **Закреть** для подтверждения изменения всех файлов Параметров.

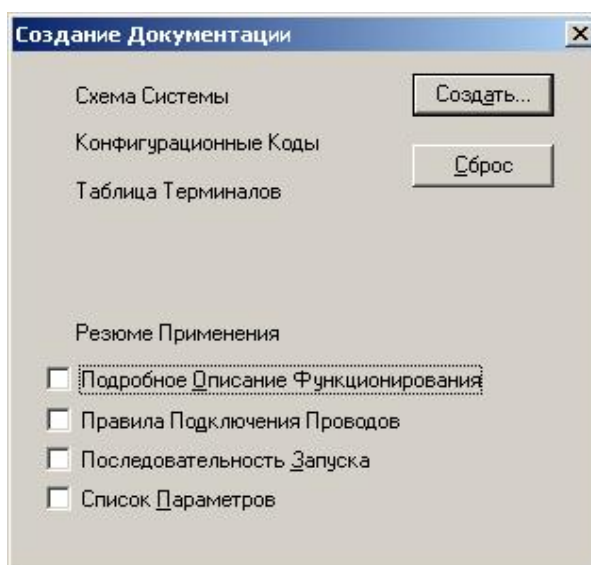
ДОКУМЕНТАЦИЯ

С программой COACH, Вы можете задокументировать конфигурацию Вашего Применения.

Вы можете распечатать документацию или сохранить ее в виде файла. Таким образом, Вы можете сохранить важную информацию по применению для последующего использования на других контроллерах или просто как описание для Вашего контроллера Panther.

Создание Документации

Вы можете создать документацию для Вашего Применения:



3. Выберите желаемые опции, которые должны содержаться в документации:

Схема установки

Схема установки применения контроллера Panther.

Конфигурационные Коды

Параметры C1 - C10 для применения контроллера Panther.

Таблица Терминалов

Таблица подключения внешнего оборудования контроллера Panther:

Описание Применения

Обзор компонентов и функций для применения контроллера Panther

Подробное Описание Функционирования

Детальное описание функционирования системы и ее отдельных компонентов.

Правила Подключения Проводов

Предостережения и правила, которые должны выполняться при подключении контроллера Panther.

Последовательность Запуска

Последовательность операций для запуска контроллера Panther с требуемым применением.

Список Параметров (опция)

Список всех Параметров применения (т.е. Параметров управления).

4. Кликните на кнопку **Создать**.

РЕЗУЛЬТАТ: СОАСН создаст документацию по Применению. Запустится MS-Word. Загрузится файл 'doc_temp.rtf'. Вы можете редактировать и сохранять его как обычный файл.

ПРИМЕЧАНИЕ: При использовании другой программы текстового редактора правильное отображение rtf.файлов не гарантируется.

- 5.** Если MS-Word не запускается после активации **Создать Документацию**, сделайте следующее:
1. - Откройте Explorer.
 2. - Выберите любой *.rtf файл.
 3. - Дважды кликните на символ файла.
 4. - Выберите MS-Word в комбинированном окне.
 5. - Активируйте «Всегда открывать файл этой программой».
 6. - Кликните на **ОК**.

ПРИМЕЧАНИЕ: Сохраните файл 'doc_temp.rtf' как '.doc' файл под другим именем (.doc файл требует 1/3 памяти .rtf файла), или закройте его перед переключением снова на СОАСН, и попробуйте выбрать пункт меню **Создать Документацию** . В противном случае появится сообщение об ошибке, что doc_temp.rtf файл находится в использовании.

COACH ONLINE

Обзор

COACH Online обеспечивает следующие функции сервиса и ввода в эксплуатацию в режиме online :

- Изменение величин Параметров
 - Просмотр значений в Списке Просмотра
 - Настройка Параметров
 - Редактирование временных программ
 - Установка системного таймера
 - Запись и удаление Применения в Flash EPROM
 - Мониторинг тенденций
 - Загрузку/Выгрузку Применения контроллера
 - Изменение номера контроллера и просмотр конфигурации шины
 - Загрузку встроенных программ
 - Просмотр аварийных сообщений
 - Восстановления *PRA* файла
-

Перед началом

Для выполнения функций сервиса и ввода в эксплуатацию в режиме online, Вы должны физически подсоединиться к контроллеру.

Физическое подключение Контроллера

Цель	Подсоедините физически контроллер к ПК.
Требования	<p>ПК должен находиться в пределах 15м от контроллера. При больших расстояниях (до 1000м), Вы должны добавить линейный драйвер.</p> <p>Используйте соединительный кабель XW585 или ноль-модемный кабель. Для портативных компьютеров без последовательного интерфейса используйте USB-последовательный конвертер совместно с соединительным кабелем XW585.</p>
Процедура	<ol style="list-style-type: none"> 1. Вставьте разъем соединительного кабеля XW585 в ответный разъем на контроллере. 2. Вставьте другой разъем соединительного кабеля XW585 в разъем последовательного интерфейса на задней панели ПК (COM 1 или COM 2). 3. Включите питание ПК. 4. Запустите COACH Online как описано в разделе "Запуск COACH Online".

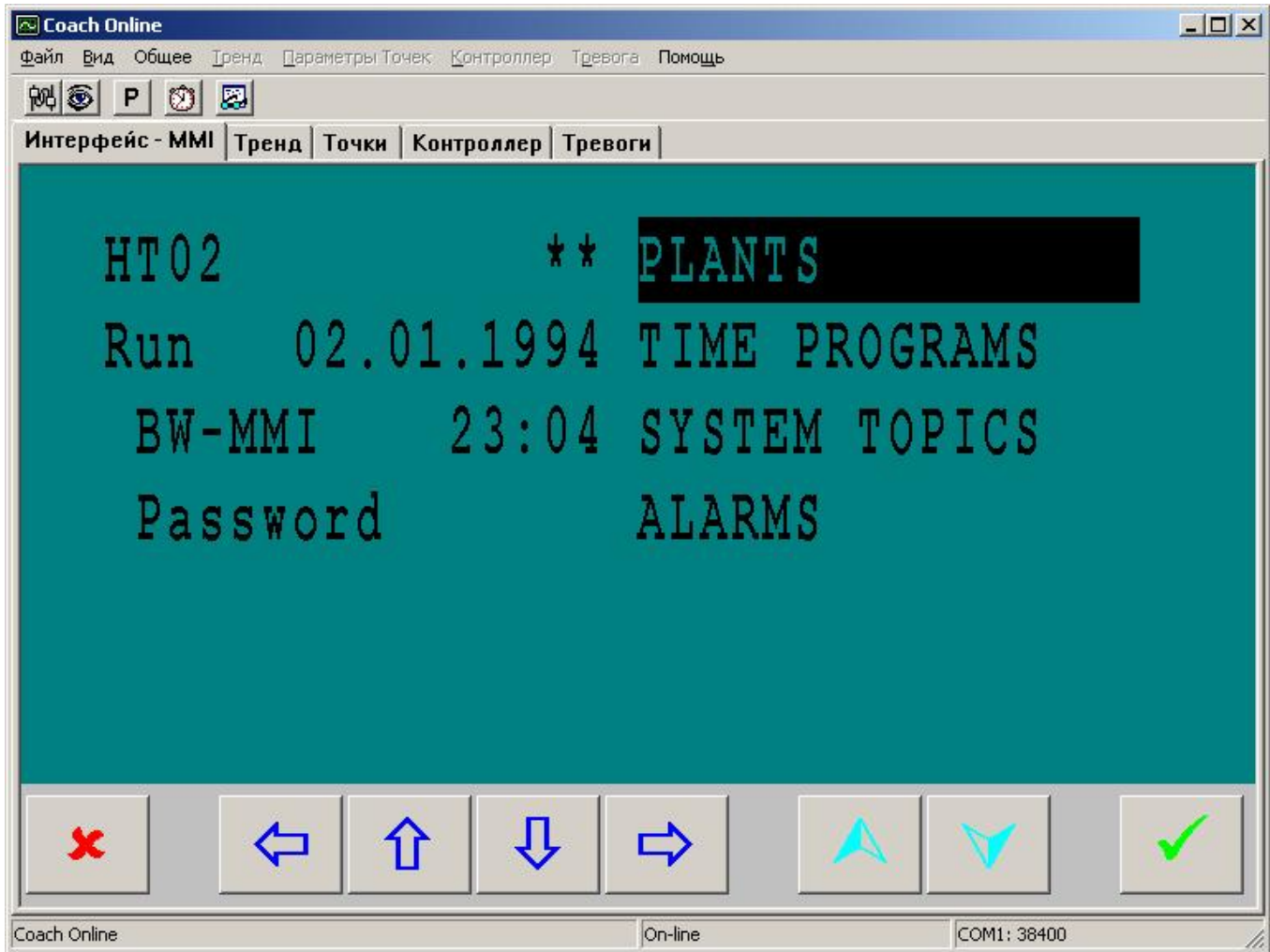
Запуск COACH Online

Процедура 1. Кликните пункт меню **Экстра**, затем пункт подменю **Запуск COACH Online через В-порт**.


РЕЗУЛЬТАТ: Появится основное окно *COACH Online*. Программа пытается соединиться с портом в соответствии с настройками, определенными в диалоговом окне *Опции* (см. раздел "Настройки").

Если контроллер не подключен к порту или программа не может связаться с контроллером из-за неверных настроек

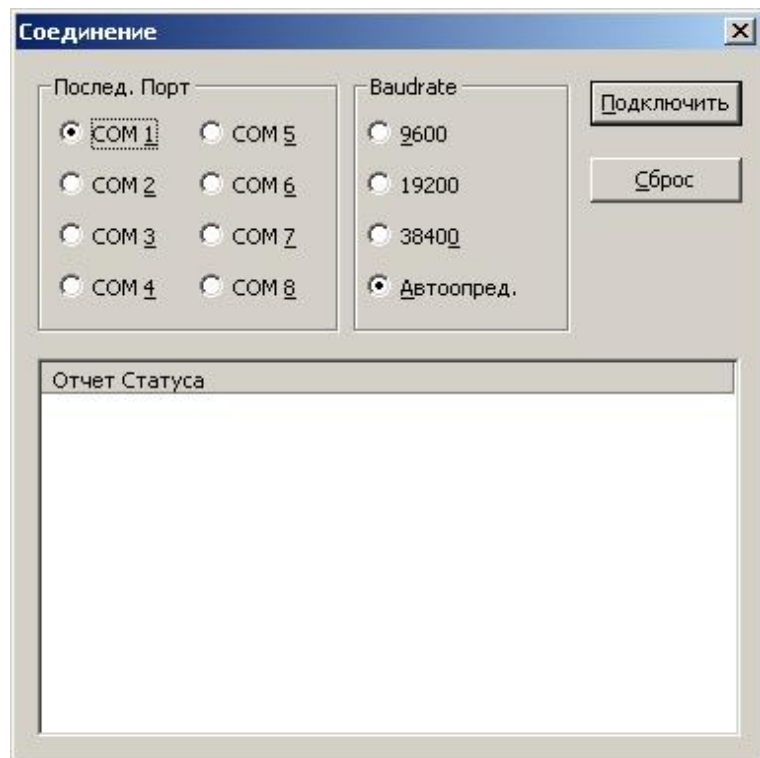
порта, MMI подсвечивается серым цветом и появляется сообщение 'Нет связи'.



Если соединение состоялось, то MMI подсвечивается голубым цветом. Если текст отсутствует, кликните другой ярлык и обратно или кликните на кнопку ESC на эмуляции MMI.

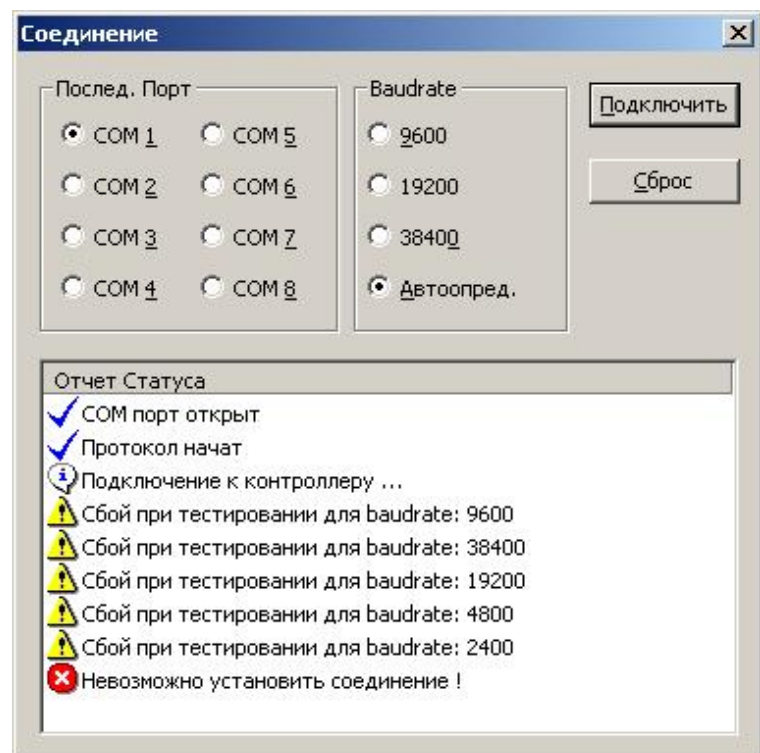
2. Если в статусной строке выводится 'Нет связи', то подключите контроллер к порту следующим образом:
3. Кликните пункт меню **Файл**, затем пункт подменю **Соединение**. Или, кликните на икону *Изменить Настройки Последовательного Порты* .

РЕЗУЛЬТАТ: Появится диалоговое окно *Соединение*.

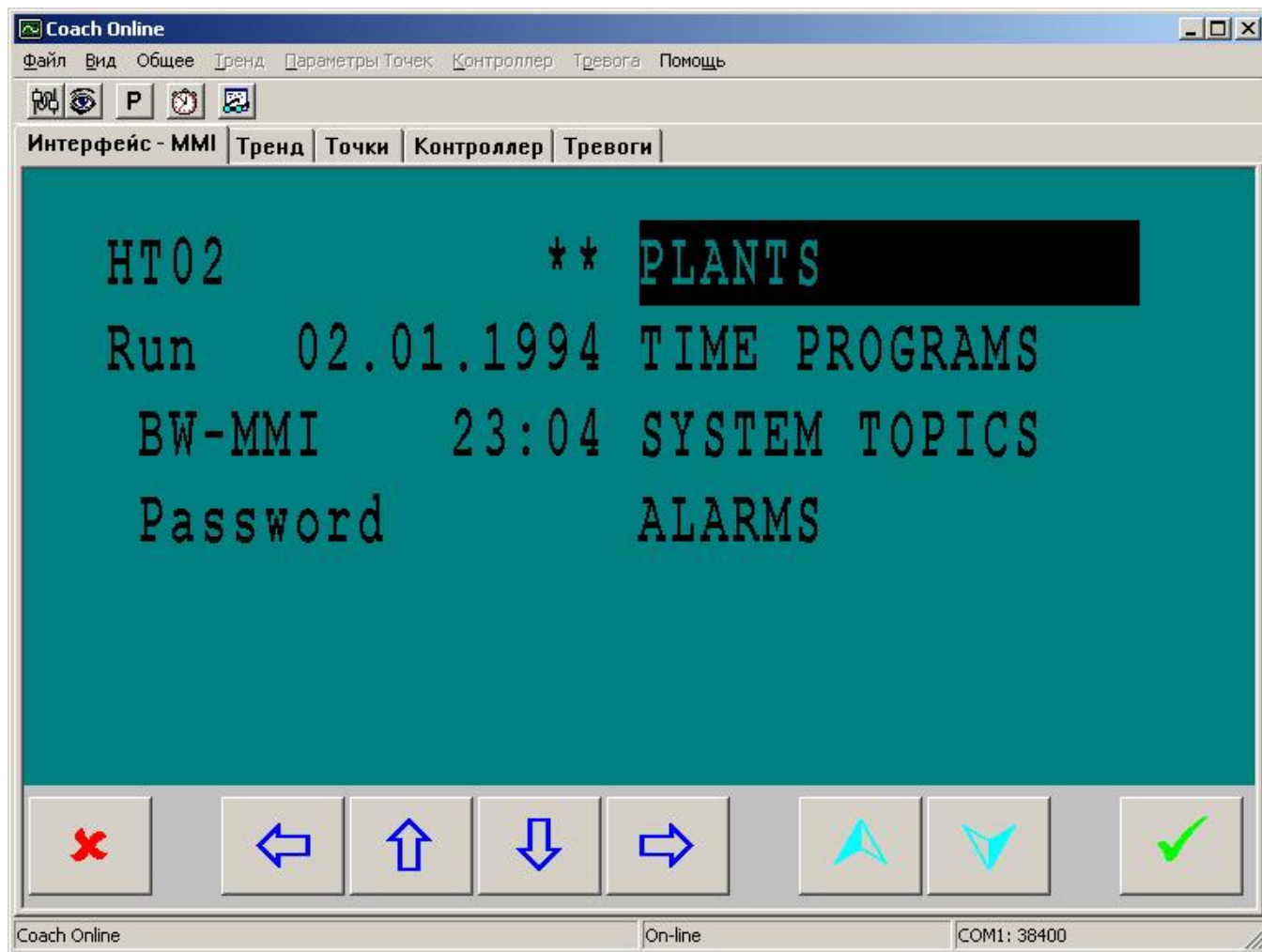


4. Выберите **Последовательный Порт** и **Baudrate** (скорость обмена данными) щелкнув на соответствующие селективные кнопки. Выберите **Автоматическое определение**, если Вы не знаете скорость обмена (установка по умолчанию).
5. Кликните на кнопку **Подключить**.

РЕЗУЛЬТАТ: Если связь не установилась, появится следующий статусный отчет.

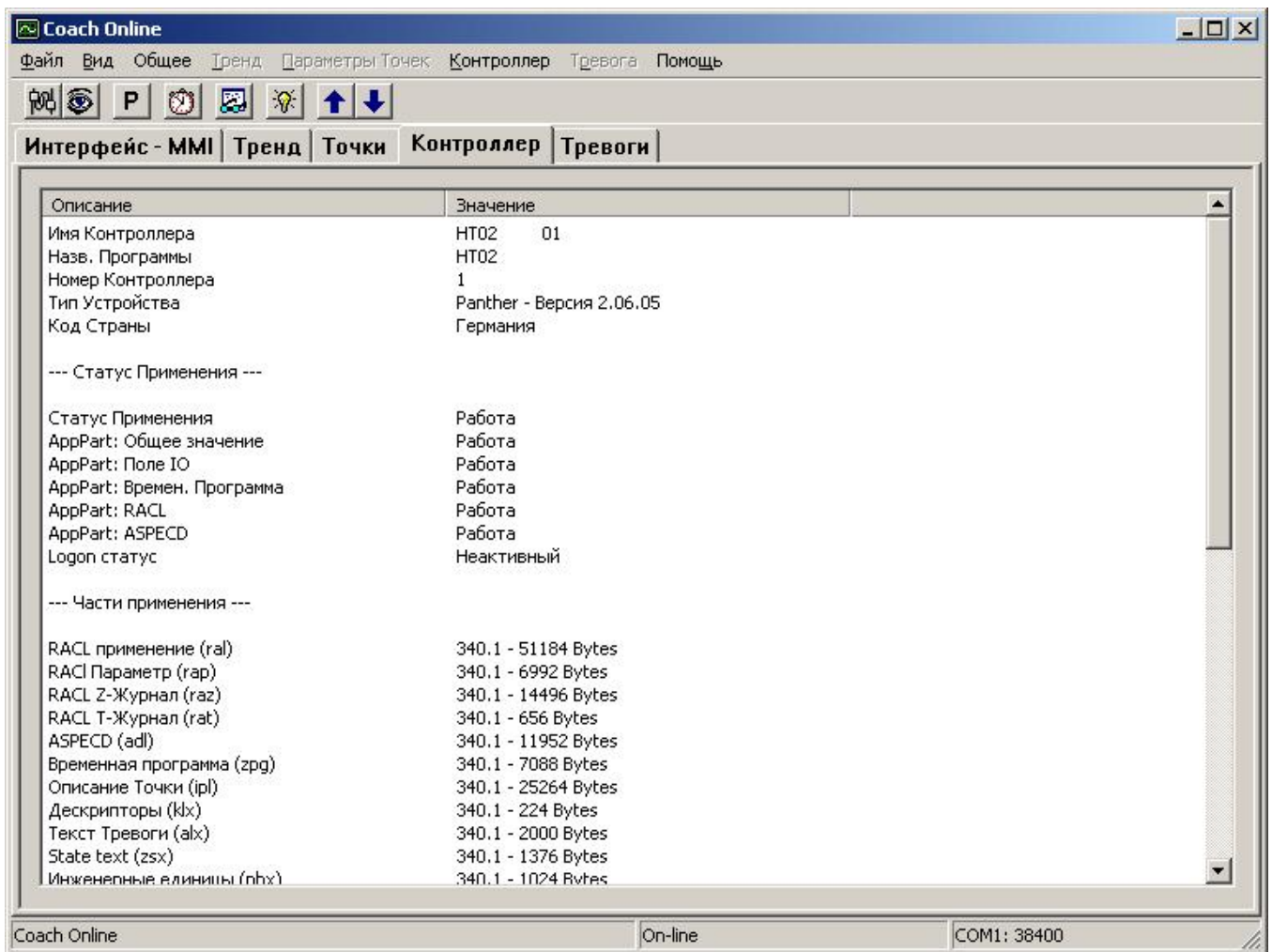


РЕЗУЛЬТАТ: Если связь установиться, то MMI подсвечивается голубым. Если текст отсутствует, кликните другой ярлык и обратно или кликните на кнопку ESC на эмуляции MMI.



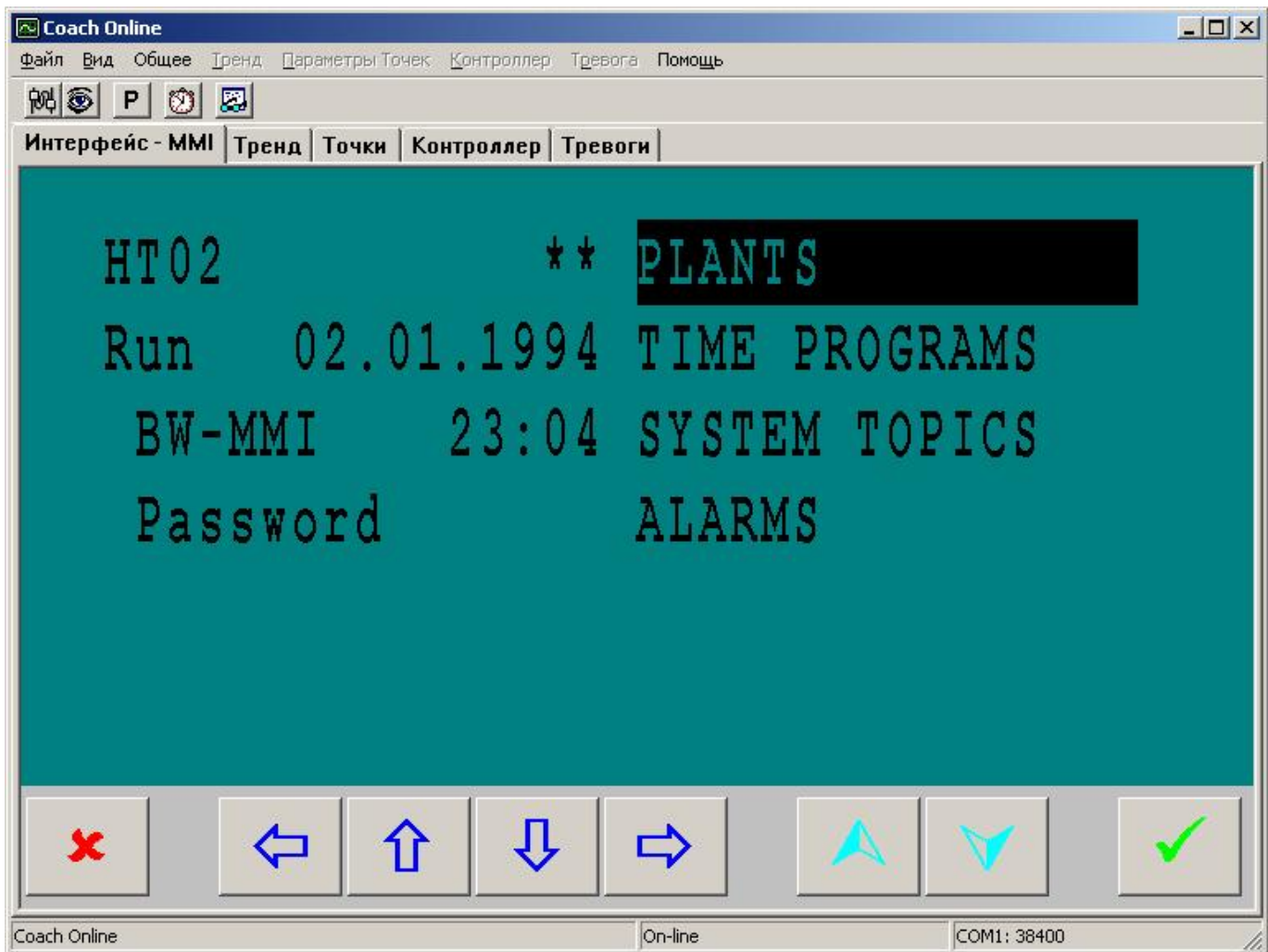
6. Кликните на закладку *Контроллер*.

РЕЗУЛЬТАТ: Появится информация о статусе Контроллера.



7. Проверьте информацию.

Основное окно выглядит следующим образом:



Закладки Обеспечивают доступ следующим основным функциям :

Интерфейс - MMI

Позволяет менять величины в эмуляции MMI

Тренд

Позволяет отслеживать тенденции изменения данных (регистрировать тренды)

Точки

Позволяет менять атрибуты Точек и записывать их в контроллер, а также помещать некоторые Точки в Список Просмотра.

Контроллер

Отображает информацию о контроллере. Позволяет загружать/выгружать применение контроллера, загружать встроенные программы, менять нумерацию контроллера и просмотр конфигурации шины.

Тревоги

Отображает критические и некритические тревоги

При выборе закладки становятся активными соответствующие меню из Строки Меню с дополнительными пунктами подменю:

Меню **Файл**

Пункты подменю позволяют:

- Соединение с контроллером, выбор и определение порта и скорости обмена данными
- Установку опций по умолчанию для COACH Online
- Восстановление PRA файла
- Выход из COACH Online

Вид

Пункты подменю позволяют:

- Запрет/Разрешение отображения Панели Инструментов
- Переход по закладкам
- Вызов Списка Просмотра

Общее

Пункты подменю позволяют:

- Установку Параметров и системного таймера
- Редактирование временных программ
- Запись и стирание применения в Flash EPROM

Тренд

Пункты подменю позволяют:

- Вывод трендов (графиков)
- Обзор и передачу записей

Точки

Пункты подменю позволяют:

- Запись изменений величин в контроллер
- Добавление Точек в Список Просмотра
- Выбор/Отмена Точек в ручном режиме

Контроллер

Пункты подменю позволяют:

- Отображение информации контроллер
- Загрузку Приложения в контроллер
- Загрузку Firmware
- Изменение номера контроллера и вида шинной конфигурации

Тревоги

- Снятие аварийных сообщений

Помощь

- Вызов помощи по программе Coach Online
- Вызов информации о программе Coach Online

Панель Инструментов

В зависимости от выбора закладки, Панель Инструментов обеспечивает следующие функции:



Соединение с контроллером и изменение настроек последовательного порта для сессии online.



Определение скорости обмена данных текущего порта



Развёртывание/Свёртывание диалогового окна Параметры










Редактирование временных программ или



Развертывание/Свертывание Список Просмотра



Развертывание/Свертывание информационного окна

-  Открытие нового файла тренда
-  Открытие существующего файла тренда
-  Выбор Точек для записи в Тренде
-  Старт/Стоп записи Тренда
-  Перегрузка списка параметров/Обновление инфо контроллера
-  Добавление выделенных Точек в Список Просмотра
-  Загрузка применения в контроллер

Строка Состояния Отображает порт, текущий статус, напр. Online, baudrate = 38400, или текущий файл тренда.



Выход из COACH Online

Процедура 1. Кликните пункт меню **Файл**, затем пункт подменю **Выход**, или кликните на икону *Закреть* в правом верхнем углу окна.

РЕЗУЛЬТАТ: COACH Online закрывается.

Процедуры

Определение Опций по умолчанию

По умолчанию могут быть заданы следующие настройки:

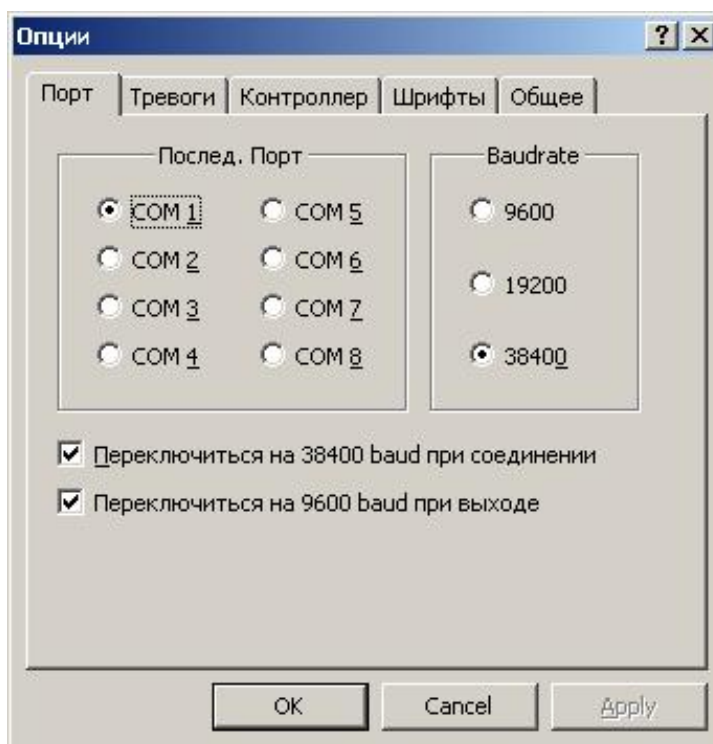
- Порт
- Тревоги
- Контроллер
- Шрифты
- Общее

Настройки параметров загрузки

Цель Настройки по умолчанию для порта и скорость обмена данных COACH Online использует при запуске. После старта COACH Online автоматически находит порт и скорость обмена данных, определенные в этом диалоговом окне. Если конфигурация порта подходит, то отображается MMI. Если конфигурация не совпадает, то MMI остается серым и в статусной строке появляется сообщение «Нет связи».

Процедура 1. Кликните пункт меню **Файл**, затем пункт подменю **Опции**.

РЕЗУЛЬТАТ: Появится диалоговое окно *Опции COACH Online*.



2. Под **Последовательный Порт** и **Baudrate**, выберите желаемый порт и соответствующую скорость обмена данных, которые программное обеспечение должно рассматривать как уставки по умолчанию.
3. Для повышения скорости загрузки/выгрузки после установки соединения отметьте флаговую кнопку **Переключиться на 38400 baud при соединении** для увеличения скорости обмена до 38400 бод.

ПРИМЕЧАНИЕ: Для автоматического переключения скорости обмена данных OS контроллера должен иметь версию 2.06 или выше.

4. Отметьте флаговую кнопку **Переключиться на 9600 baud при выходе** для сброса скорости до 9600 бод при закрытии COACH Online.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если контроллер поддерживает скорость 38400 бод, то рекомендуется сразу отметить две флаговые кнопки **Переключиться на 38400 baud при соединении** и **Переключиться на 9600 baud при выходе**.

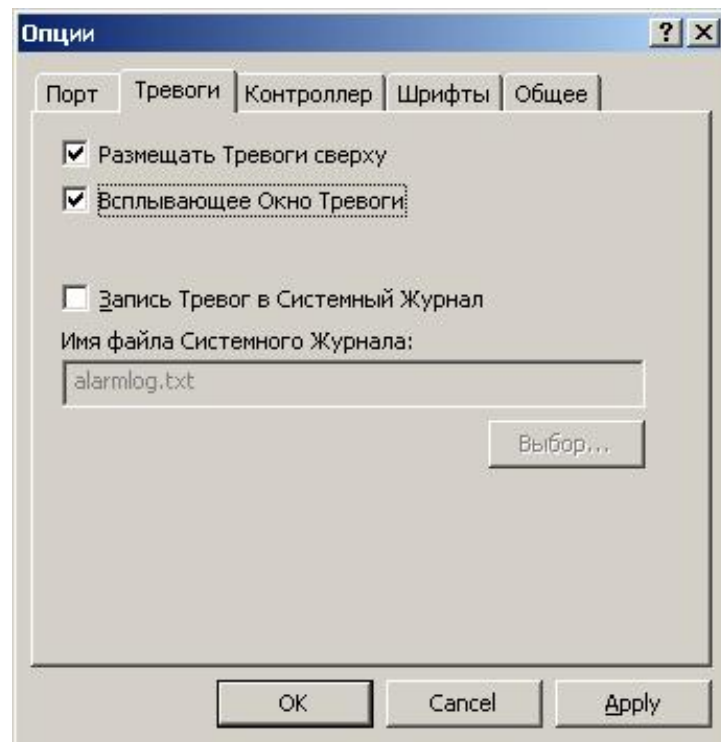
5. Кликните кнопку **ОК** для подтверждения настроек.

Настройки Тревог

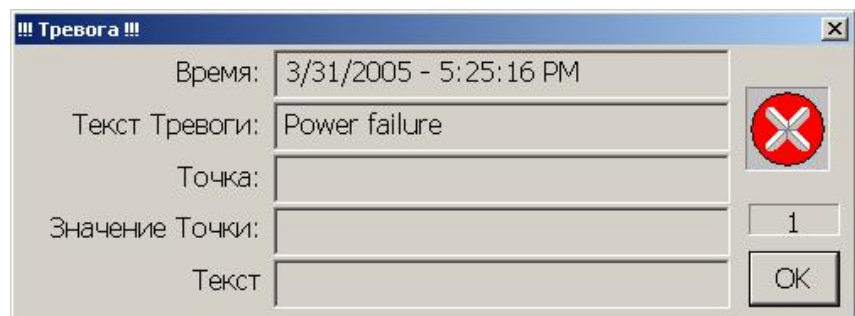
Цель Определить настройки по умолчанию для отображения тревог.

- Процедура**
1. Кликните пункт меню **Файл**, затем пункт подменю **Опции**.

РЕЗУЛЬТАТ: Появился диалоговое окно *Опции COACH Online*.



2. Кликните на закладку *Тревоги*.
3. Для разрешения размещения аварийных сообщений в верхней части списка отметьте флаговую кнопку **Размещать Тревоги сверху**, т.е. последняя поступившая тревога будет размещена в верхней строке списка.
4. Для разрешения дополнительного всплывающего окна аварии, отметьте флаговую кнопку **Всплывающее Окно Тревоги**. При поступлении новой аварии возникнет следующее окно.



5. Для разрешения сохранения аварий в файл регистрации, отметьте флаговую кнопку **Записать Тревог в Системный Журнал**. Аварии будут

записаны в .TXT файл. Имя файла может быть изменено в поле **Имя файла Системного Журнала**, и существующий файл может использоваться кликом на кнопку **Выбор...** и выбором его. Новые аварии будут добавляться постоянно в конец файла регистрации.

- Кликните **ОК** для подтверждения настроек.

Настройки Загрузки

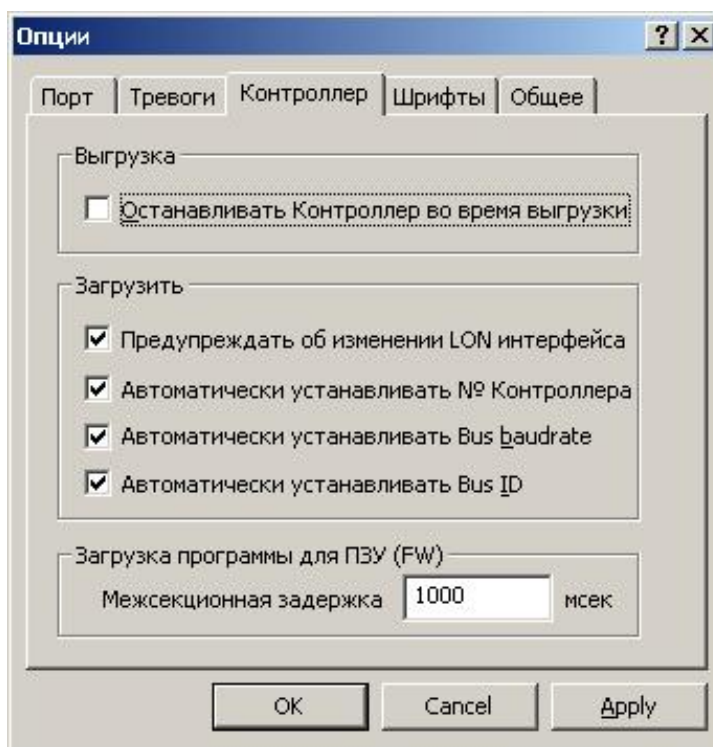
Цель Установить, должен ли контроллер останавливать выполнение программы или нет при выгрузке Применения.

Установить, должны ли применяться настройки по умолчанию – номер контроллера, скорость обмена шины данных и ID шины - при загрузке применения.

Дополнительно может устанавливаться опция предупреждения, если загружается применение с измененным LON интерфейсом.

- Процедура**
- Кликните пункт меню **Файл**, затем пункт подменю **Опции**.

РЕЗУЛЬТАТ: Появится диалоговое окно *COACH Online Опции*.



- Кликните на закладку *Контроллер*.
- Отметьте одну из следующих опций загрузки:

Останов контроллера при выгрузке

Определяет, должно приложение быть остановлено во время выгрузки или нет.

Предупреждать об изменении LON интерфейса

Определяет, отображать или нет предупреждающее сообщение в случае загрузки измененного LON интерфейса.

Автоматически устанавливать № Контроллера

Разрешает автоматическую установку номера контроллера по умолчанию (No. 1) при загрузке Применения. Эта опция должна быть отменена в случае применения более 1 контроллера.

Автоматически устанавливать Bus baudrate

Разрешает заводскую установку скорости обмена данных шины C-bus = 9600 при загрузке Применения.

Автоматически устанавливать Bus ID

Разрешает заводскую установку LON ID = 1 при загрузке применения.

ПРИМЕЧАНИЕ: Эта опция не применяется к проектам CentralLine. В этом случае рекомендуется оставить ее выключенной.

Установить Переход на летнее время

При включении опции, контроллер использует установки учета времени дневного освещения для экономии энергии.

Выберите солнечные дни в полях **От** и **По** и выберите соответствующий месяц.

Межсекционная задержка

Задаёт задержку прожига ячеек Flash EPROM. По умолчанию 1000 мс. Настраивается в пределах 0-9999 мс. Время нужно увеличить, если при загрузке встроенных программ постоянно происходит остановка на одной и той же ячейке.

7. Кликните **ОК** для подтверждения настроек.

За подробными инструкциями обратитесь к разделу "Какое Применение Загрузить".

Настройка Шрифтов**Цель**

Задать шрифты дисплея MMI. Изменение применяемого шрифта может использоваться, например, для согласования специфики страны (например, Японский или Кириллица) .

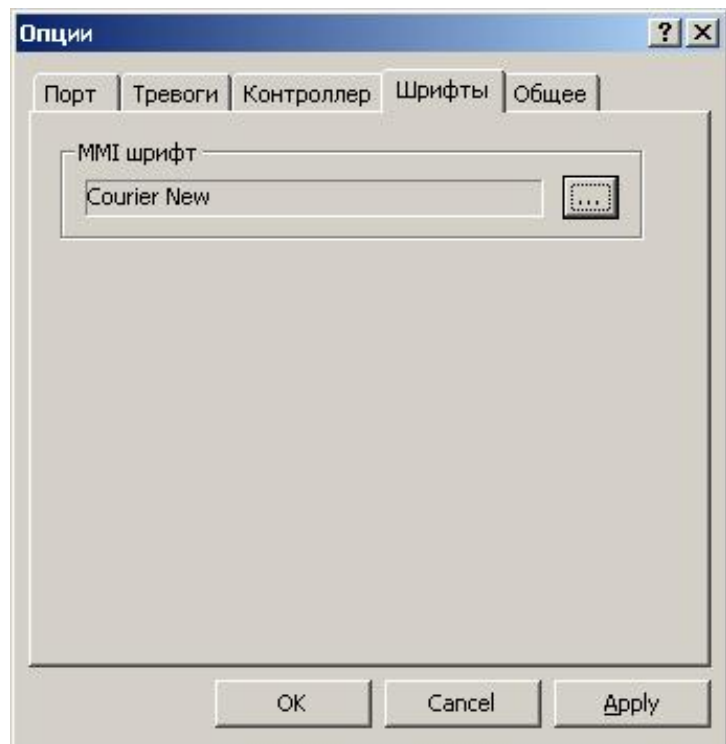
ПРИМЕЧАНИЕ: Эта функция зарезервирована для применения в будущем.


По умолчанию, COACH Online использует полужирный типовый шрифт фиксированной ширины, показанный "По умолчанию" в поле **MMI шрифт**. Обратите внимание, что шрифт "По умолчанию" нельзя задать снова, если уже выбран другой. Чтобы шрифты были одинаковыми рекомендуется выбирать шрифт "Courier New" как описано в Процедура.

Процедура

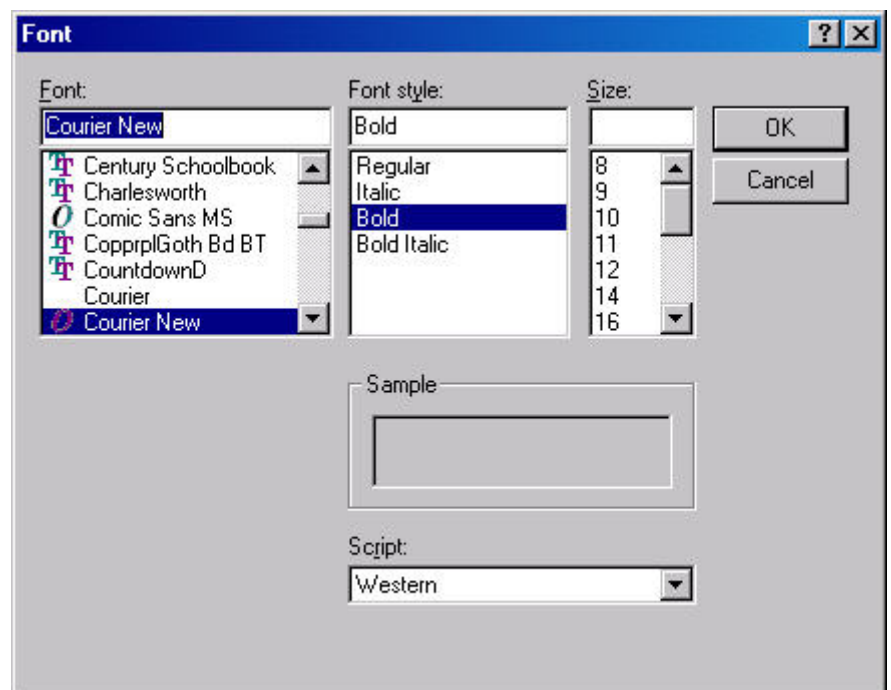
1. Кликните пункт меню **Файл**, затем пункт подменю **Опции**.

РЕЗУЛЬТАТ: Появится диалоговое окно *Опции COACH Online*.



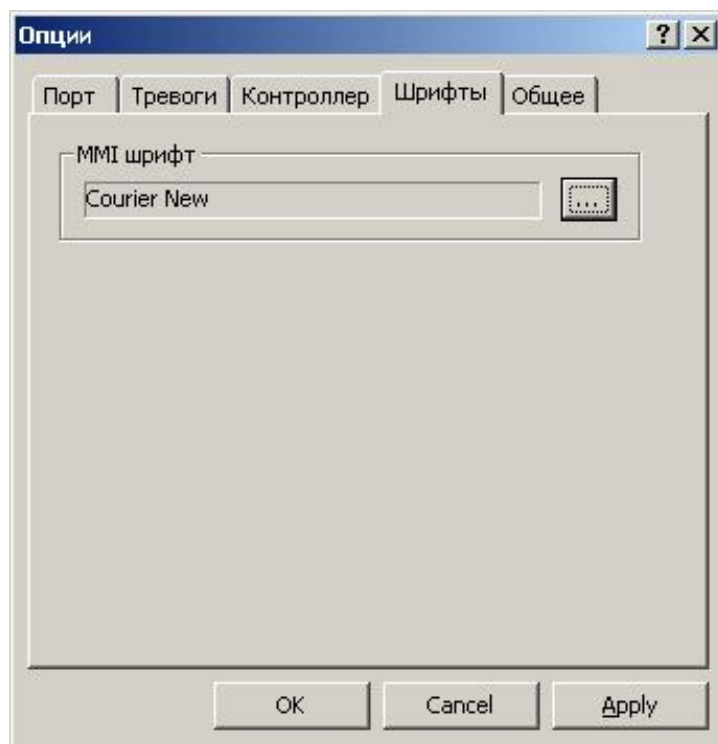
2. Кликните на ярлык *Шрифты*.
3. Для выбора шрифта, отличного от "По умолчанию", кликните кнопку .

РЕЗУЛЬТАТ: Появится диалоговое окно *Шрифт (Font)*.



4. Выберите желаемый шрифт (размер шрифта не имеет значения) и кликните кнопку **ОК**.

РЕЗУЛЬТАТ: Шрифт отобразится в поле закладки *Шрифты MMI шрифт*.



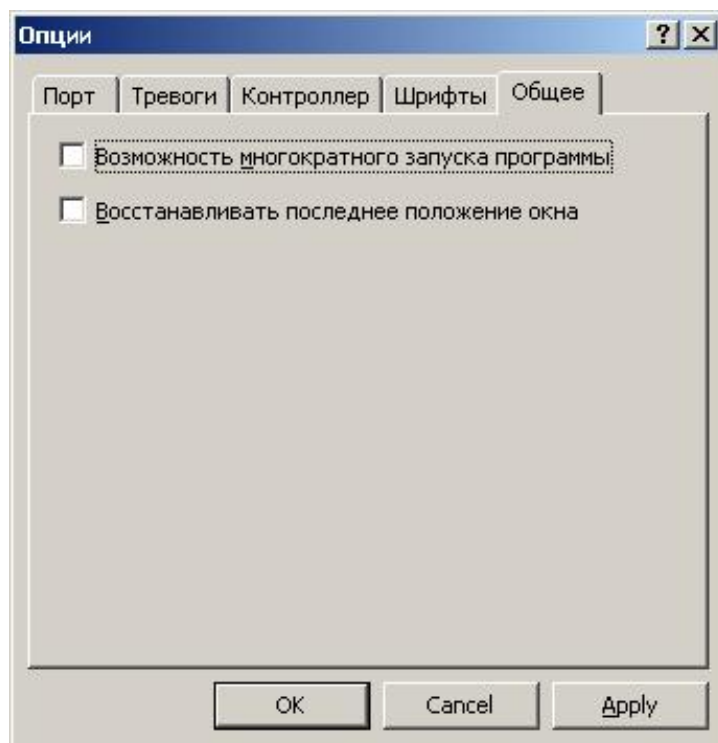
5. Кликните **OK** для подтверждения настроек.

Общие Настройки COACH Online

Цель Задать общие настройки COACH Online.

Процедура 1. Кликните пункт меню **Файл**, затем пункт подменю **Опции...**

РЕЗУЛЬТАТ: Появится диалоговое окно *Опции COACH Online*.



2. Кликните на закладке *Общее*.

3. Выберите следующие опции:

Возможность многократного запуска программы

Разрешает открывать COACH Online множество раз. Множественный запуск COACH Online может применяться, например, для коммуникации с несколькими контроллерами в одно и то же время или для сравнения старого тренда с текущим.

Восстанавливать последнее положение окна

Задаёт открытие COACH Online с последним размером и положением окна на рабочем столе. Если опция не выбрана, то COACH Online будет открываться с настройками по умолчанию.

Показывать все цифры значений рабочих точек

Определяет, будут в значениях рабочих точек показываться все цифры, или нет. При выборе опции, значения рабочих точек будут отображаться в том виде, в котором они обрабатываются контроллером. Показ всех цифр значений рабочих точек рекомендуется в случае проверки стратегии управления.


Номер виртуальной шины CBus

По умолчанию уникальный номер шины CBus установлен равным -1. При получении сообщений об ошибке, например при выполнении функций обновления, выберите другое число. Убедитесь, что номер является уникальным для шины.

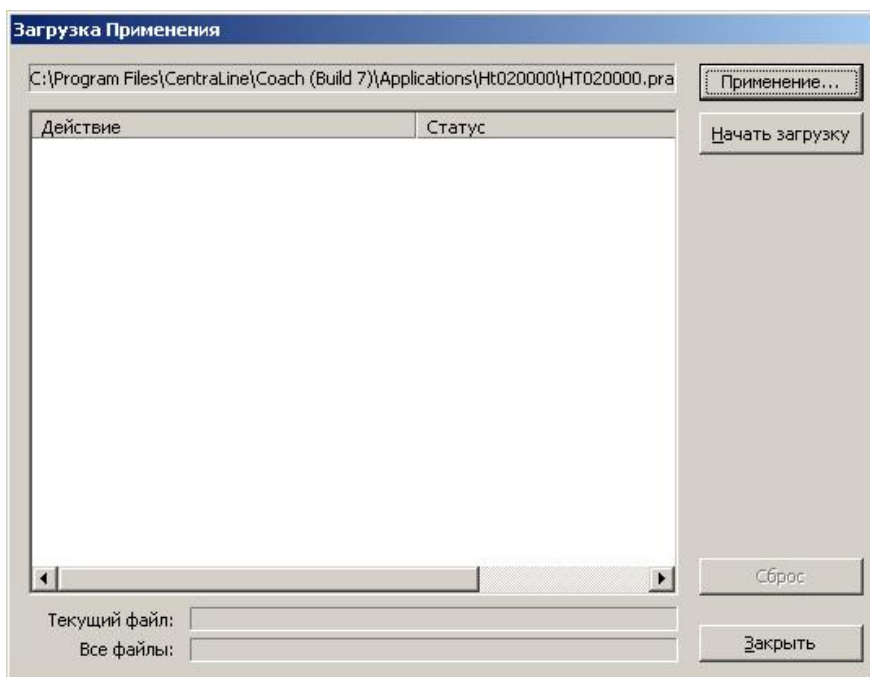
4. Кликните **ОК** для подтверждения настроек.

Загрузка Контроллера

Цель Скопировать файлы (не .apl файлы) в контроллер Panther (шаг 2 Процедуры ввода в эксплуатацию).

- Процедура**
1. Физически подключитесь к контроллеру как описано в разделе "Физическое подключение Контроллера".
 2. Запустите COACH Online как описано в разделе "Запуск COACH Online".
 3. Кликните пункт меню **Контроллер**, затем пункт подменю **Загрузить** или,
Кликните на икону *Загрузка Применения*  на Панели Инструментов.

РЕЗУЛЬТАТ: Появится диалоговое окно *Загрузка Применения*.

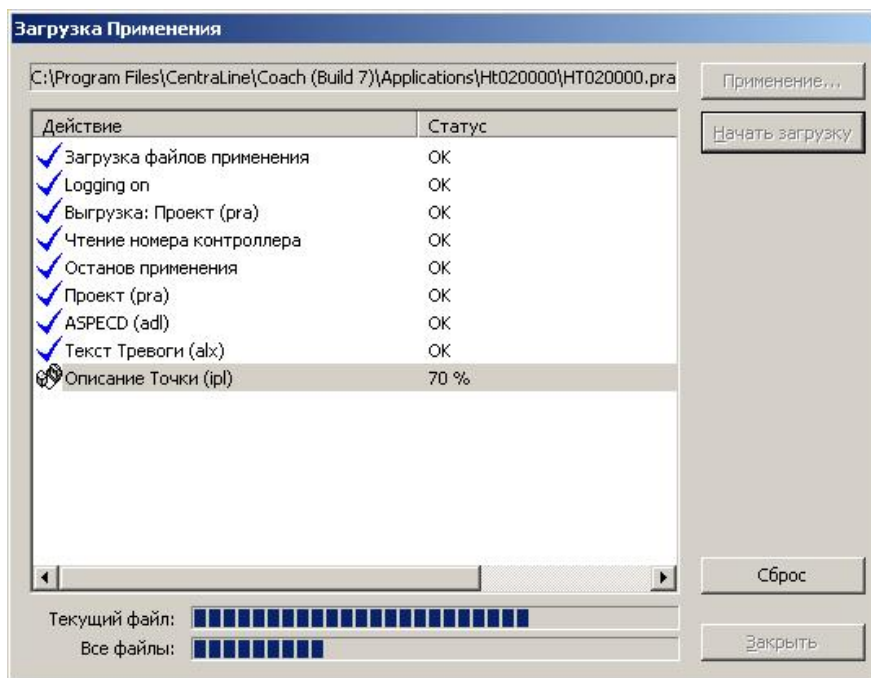


РЕЗУЛЬТАТ: Вверху появится путь местонахождения файла предыдущей загрузки Применения.

4. Если Вы хотите загрузить новое Применение, кликните на кнопку **Применение...** и выберите желаемое применение (.PRA файл).
5. Кликните на кнопку **Начать загрузку**, если Вы хотите загрузить предварительно выгруженное применение.

РЕЗУЛЬТАТ: В зависимости от типа применения, которое Вы хотите загрузить, могут появляться разные сообщения (см.раздел "Какое Применение Загрузить").

Загрузка начинается. Во время этой процедуры выводятся действия и статусные сообщения.



6. Кликните кнопку **Закреть** после завершения загрузки.

РЕЗУЛЬТАТ: Если сгенерируются аварии, то на закладке Тревоги будет мигать красная иконка.

7. Кликните на закладку Тревоги, проверьте аварийные сообщения и в случае необходимости предпримите соответствующие действия по их устранению.

Какое Применение Загрузить

Возможна загрузка только того применения, которое было предварительно выгружено с COACH Online.

При использовании контроллера OS 2.06 для связи с LON устройствами, связи будут сохраняться при загрузке применения с изменённым LON интерфейсом.

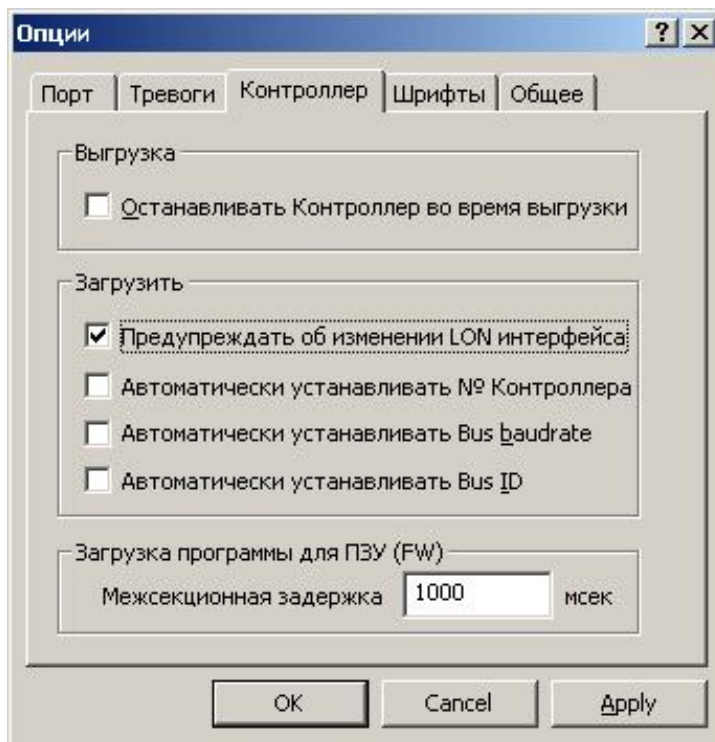
Вкл/Выкл предупреждение об изменении LON интерфейса

В COACH Online, кликните пункт меню **Файл**, затем пункт подменю **Опции...** для открытия диалогового окна *COACH Online Опции*

Кликните на ярлык *Контроллер*.

Снимите метку с флаговой кнопки **Предупреждать об изменении LON интерфейса**, если предупреждение не должно выводиться при загрузке измененного LON интерфейса. Снятие этой опции рекомендуется при работе с контроллером OS 2.06, в котором все связи сохраняются даже при изменении LON интерфейса.

Отметьте флаговую кнопку **Предупреждать об изменении LON интерфейса**, если Вы хотите получить предупреждение при загрузке изменённого LON интерфейса. Установка этой опции рекомендуется при работе с контроллером OS версии ниже 2.06, при этом связи могут быть удалены.



Вкл предупреждение об изменения LON интерфейса

Оно должно рассматриваться в зависимости от типа применения, которое Вы хотите загрузить – это «нормальное» применение или применение с LON интерфейсом.

Задание Скорости Передачи Данных

Цель Сканировать скорость передачи данных порта, к которому подсоединен контроллер. Эта функция может использоваться если связь с контроллером установилась после старта COACH Online, но скорости обмена данных не совпадают.

Процедура 1. Кликните пункт меню **Файл**, затем пункт подменю **Определить Baudrate**.
или,
Кликните на икону *Определить Baudrate для текущего COM порта*

РЕЗУЛЬТАТ: Программа сканирует скорость и автоматически определит подходящую скорость обмена данных для контроллера.

ПРИМЕЧАНИЕ: При сканировании появляется символ 'курсор ожидания' и никакие действия невозможны.

Отменить Загрузку

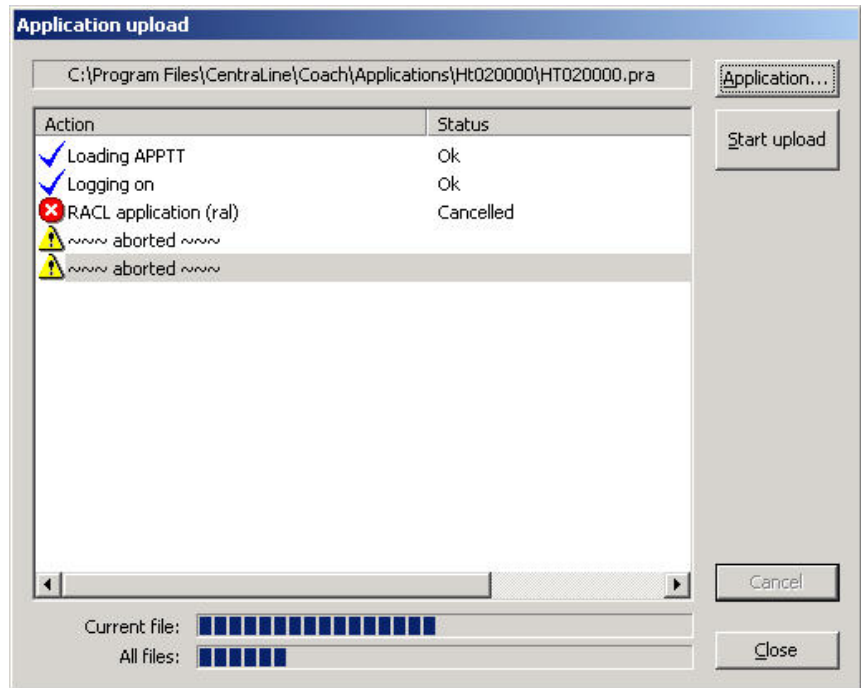
Цель Корректно закончить загрузку/выгрузку, например, если в процессе прервалась связь или Вы намеренно хотите отменить загрузку/выгрузку

Процедура 1. В диалоговом окне *Загрузка Применения* или *Выгрузка Применения* кликните на кнопку *Сброс*.

РЕЗУЛЬТАТ: Появится вопросительное сообщение - Вы действительно хотите отменить загрузку или выгрузку?

2. Кликните на кнопку **Yes** для отмены.

РЕЗУЛЬТАТ: Текущий процесс загрузки или выгрузки прервется.

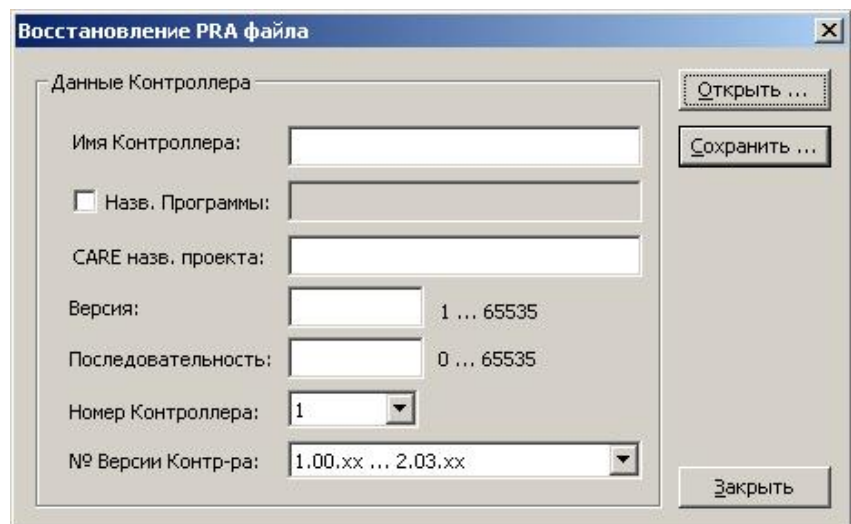


Восстановление PRA файла

Цель Восстановить повреждённый *PRA* файл. Восстановленный *PRA* файл может затем полноценно применяться для загрузки.

- Процедура**
1. Кликните пункт меню **Файл**, затем пункты подменю **Поддержка** и **Восстановление PRA файла...**

РЕЗУЛЬТАТ: Появится диалоговое окно *Восстановление PRA файла*.



2. Откройте поврежденный *PRA* файл кликом на кнопку *Открыть* и выберите его в окне *Открыть*.

РЕЗУЛЬТАТ: Появится *PRA файл*.

ВАЖНО

Проверьте и убедитесь, что данные верны выбирая соответствующие настройки.

3. Обычно имя контроллера и имя программы одинаковы. Для изменения имени программы отметьте флаговую кнопку **Название Программы** и внесите изменения.
4. Величина **Sequence** обычно '0'.
5. Для всех контроллеров с версией ниже чем 2.04, выберите '1.00.xx ... 1.01.xx' из выпадающего списка **№ Версии Контроллера**.
6. Сохраните *PRA* файл кликом на кнопку **Сохранить...** и запишите его в диалоговом окне *Сохранить как*.


РЕЗУЛЬТАТ: *PRA* файл восстановлен.

7. Кликните на кнопку **Закреть**.

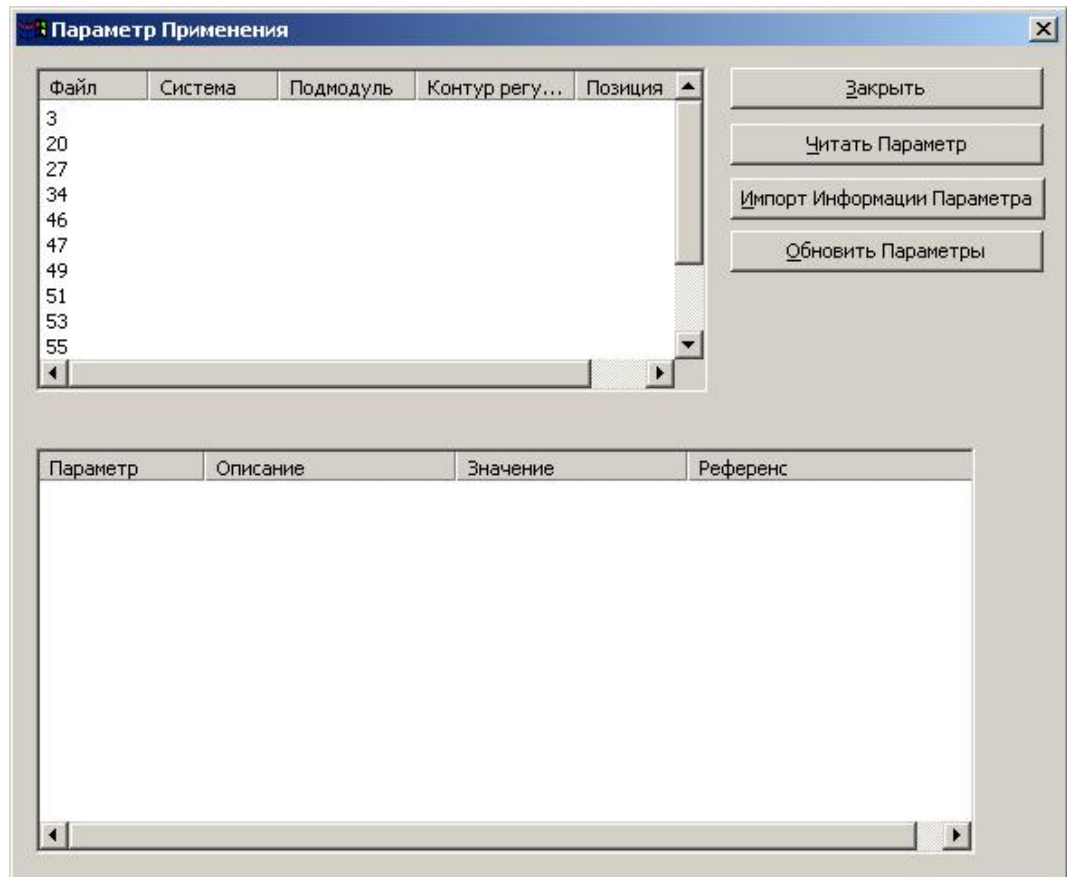
Просмотр / Изменение Параметров Применения

Цель Просмотреть и /или изменить Параметры контроллера в файле параметров (.RAP).

Процедура 1. Кликните пункт меню **Общее**, затем пункты подменю **Применение** и **Параметр...**

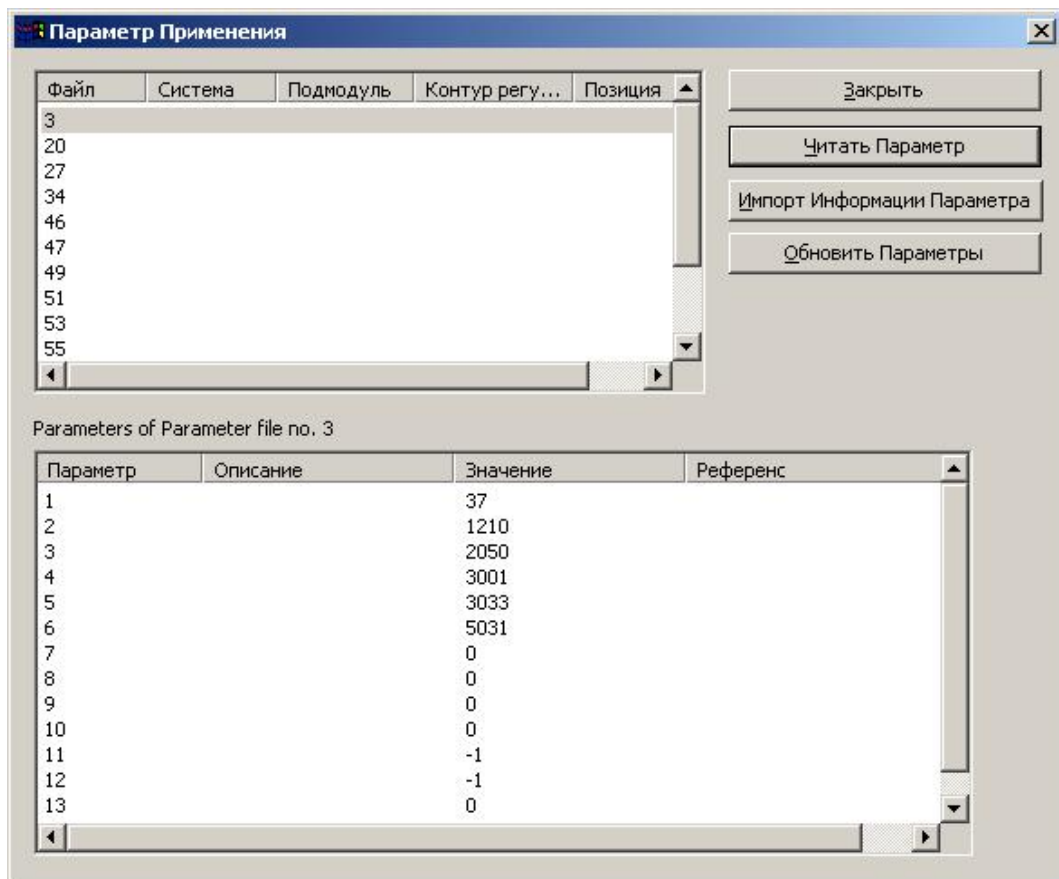
Или, кликните на кнопку **Показать диалог Параметров** .

РЕЗУЛЬТАТ: Появится диалоговое окно *Параметр Применения* и программа начнет проверку файлов Параметров (это займет несколько секунд). В итоге в верхней части появится список используемых файлов параметров.



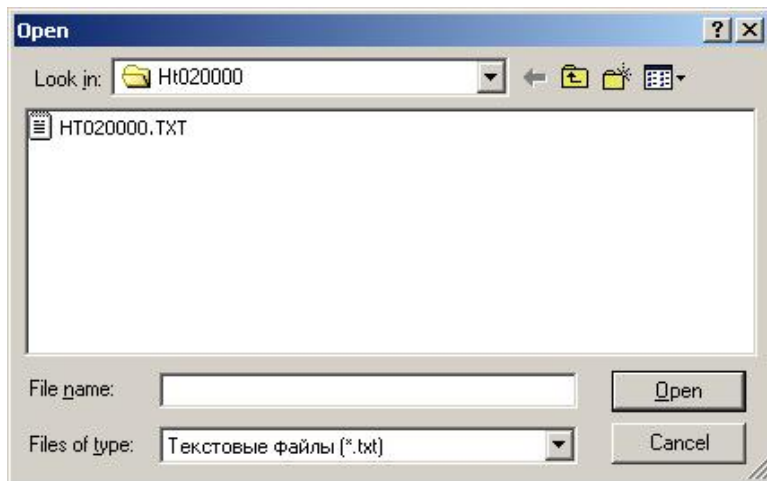
2. Для вывода Параметров для файла Параметров, выберите файл в верхнем списке и кликните на кнопку **Читать Параметр**, или дважды кликните на файл в верхнем списке.

РЕЗУЛЬТАТ: В нижней части окна появится список Параметров для файла Параметров.



3. Для вывода описания указанных Параметров, кликните на кнопку **Импорт Информации Параметра** и выберите соответствующий *TXT* файл в диалоговом окне *Open*.

Пример: применение HT02

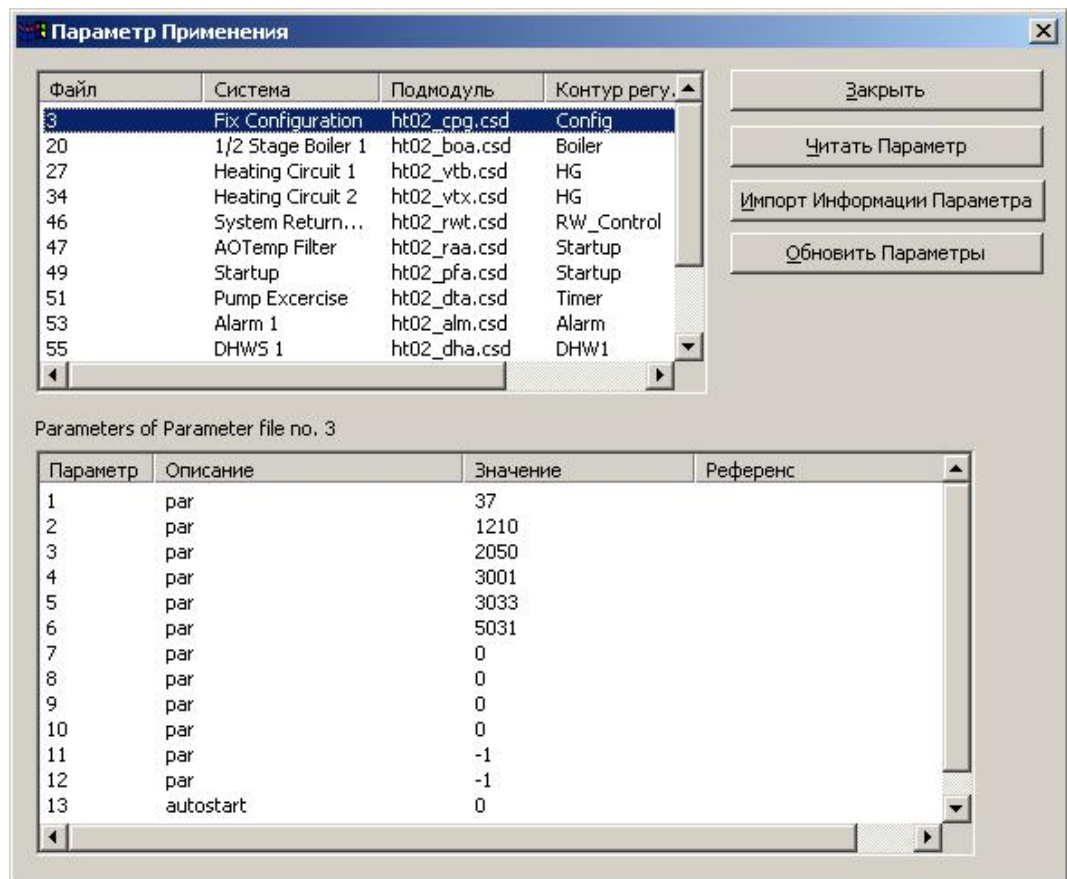


ПРИМЕЧАНИЕ:

В случае применения	Выберите
АН03	..\Applications\АН03\АН03.txt
HE01	..\Applications\HE01\HE01.txt
HT02	..\Applications\HT02\HT02.txt

4. Кликните на кнопку **Open** .

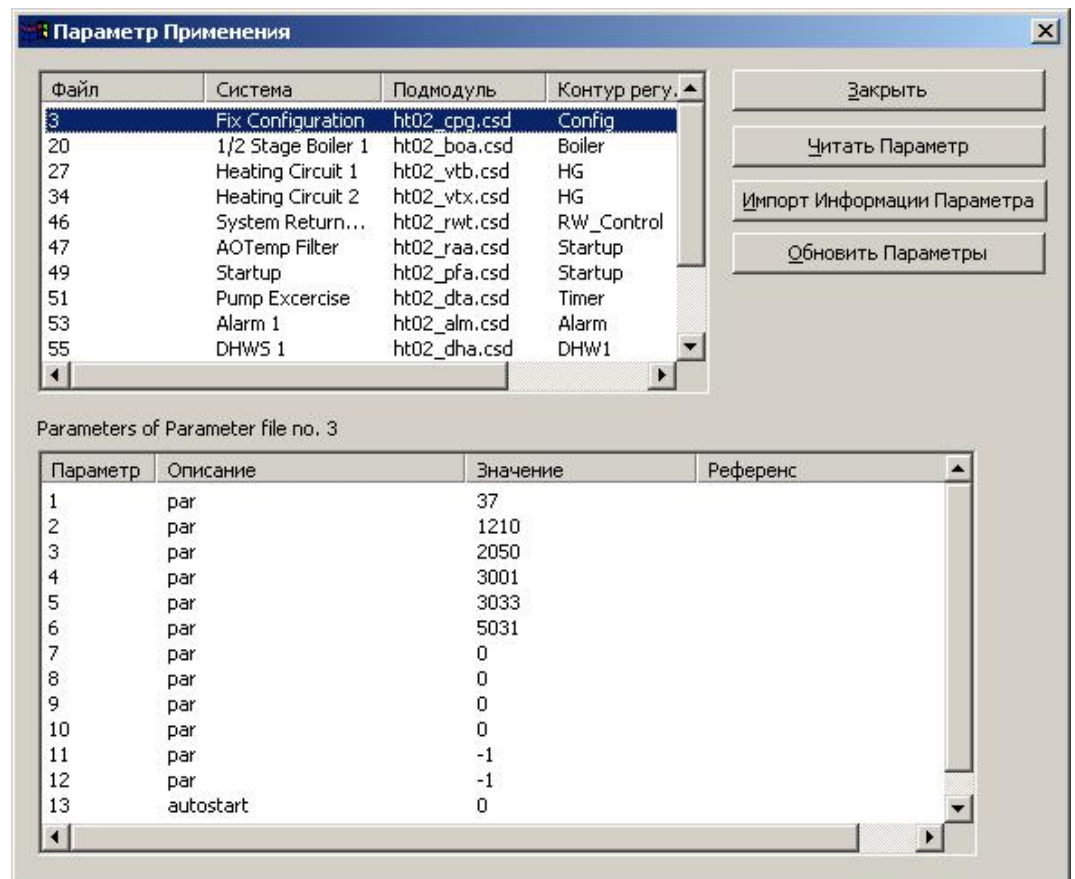
РЕЗУЛЬТАТ: В колонке **Описание** появятся описания параметров в нижнем списке.

**ВАЖНО**

Проверка соответствия применению текстового файла отсутствует, поэтому неправильный выбор текстового файла приведет к неправильным описаниям.

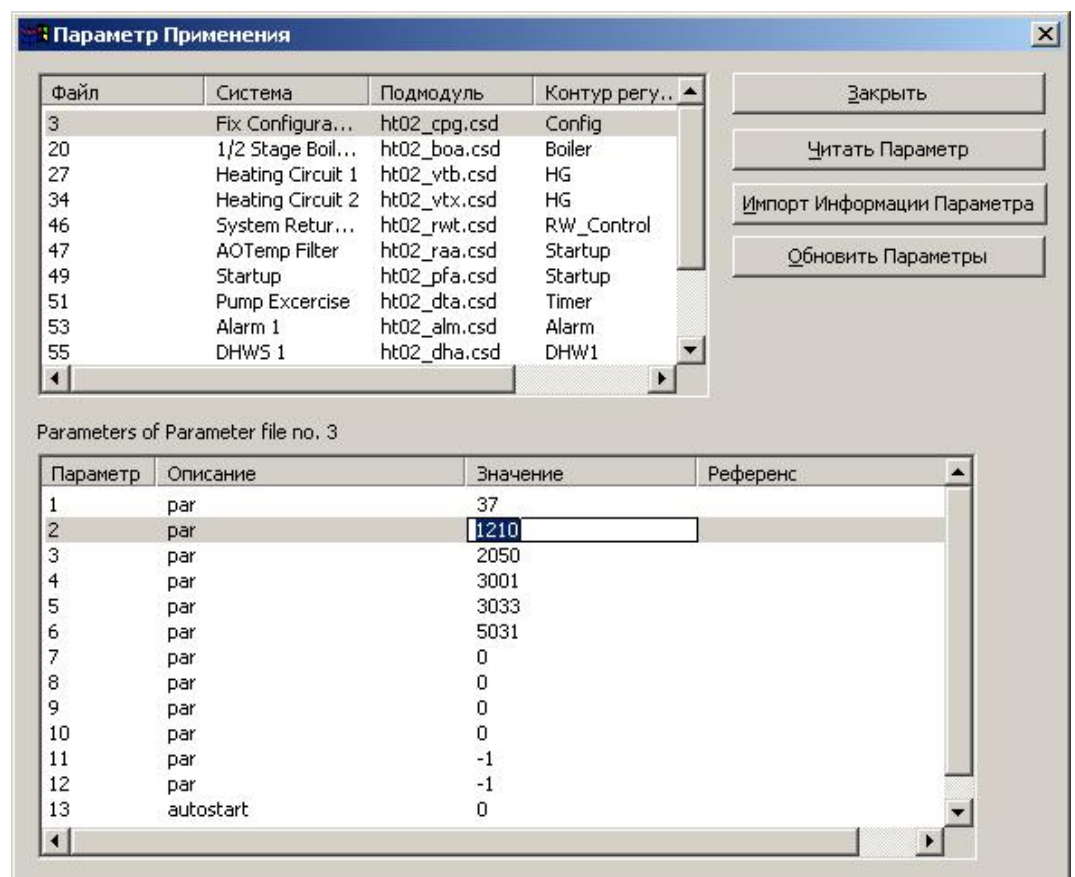
- Для просмотра обновленных значений, кликните на кнопку **Обновить Параметры**.

РЕЗУЛЬТАТ: Появятся обновленные значения текущих Параметров.

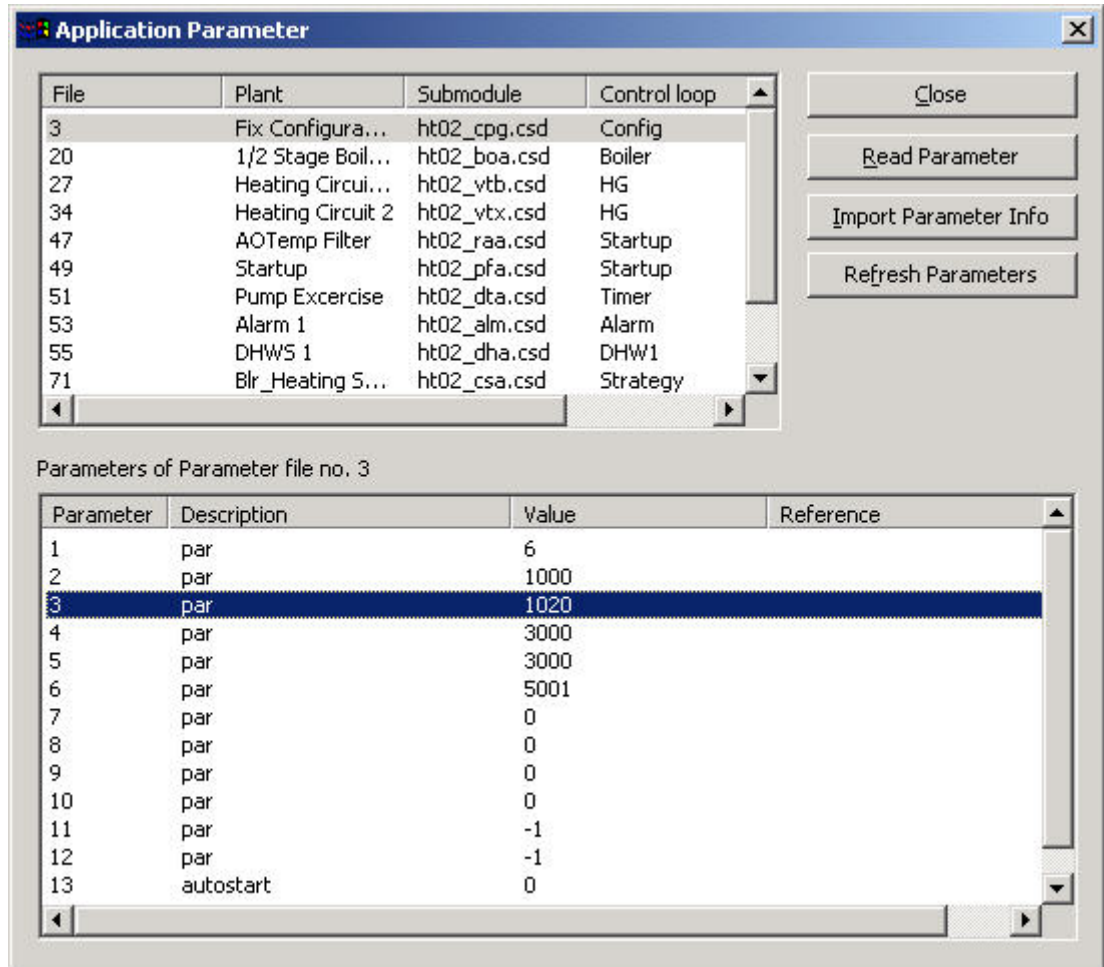


6. Для изменения величины Параметра, выберите Параметр в нижнем списке.

7. Кликните на колонку **Значение**, измените величину и нажмите ENTER.



РЕЗУЛЬТАТ: Измененная величина записана в выбранный файл Параметров.



Просмотр / Изменение Временных Программ

Цель Просмотр и изменение временных последовательностей в работе контроллера. Например, установка моментов включений и выключений в системах отопления вентиляции и кондиционирования.

Временные программы реализуют графикт команд. Контроллер может иметь максимум до 20 Временных Программ.

Каждая Временная Программа определяет список команд и *Недельную Программу*. Эта Недельная Программа обеспечивает нормальное суточное функционирование системы определяя, какие Суточные Программы контроллер должен использовать для каждого дня недели. Недельная Программа применяется для каждой недели года. На каждую Временную Программу приходится только одна Недельная Программа.

Суточные Программы содержат список пунктов, действий и времен для выполнения контроллером. Операторы назначают Суточные программы для Недельных Программ или как даты перехода для обеспечения автоматической работы в заданные дни.

Годовые Программы определяют временные периоды с специальными суточными программами. Годовые программы подходят для учёта специфики местных условий, например, местные выходные или общественные/религиозные фестивали.

Например:

Контроллер 1

Временная Программа 1

Назначения

HG1_tsp (КО1_уствк)
DHW1_tsp (ТОГВ1_уствк)
DHW1_осс (ТОГВ1_исп)

Недельная Программа

Пн. Monday
Вт. Tuesday
Ср. Wednesday
Чт. Thursday
Пт. Friday

Имя Суточной Программы

Рабочий день (Workday)
Рабочий день (Workday)
Рабочий день (Workday)
Рабочий день (Workday)
Рабочий день (Workday)

Сб. Saturday
Вс. Sunday

Выходной день (Weekend)
Выходной день (Weekend)

Где Программа **Рабочего дня** включает следующие пункты (время, адрес пользователя, команда):

06:00	HG1_tsp	20 °C
18:00	HG1_tsp	15 °C

и Программа **Выходного дня** включает следующие пункты (время, адрес пользователя, команда):

12:01	HG1_tsp	20 °C
23:59	HG1_tsp	15 °C

Переопределение на Сегодня

Вы можете назначить различные команды и моменты их исполнения в пределах временной программы - "Сегодня".

Переопределение Даты

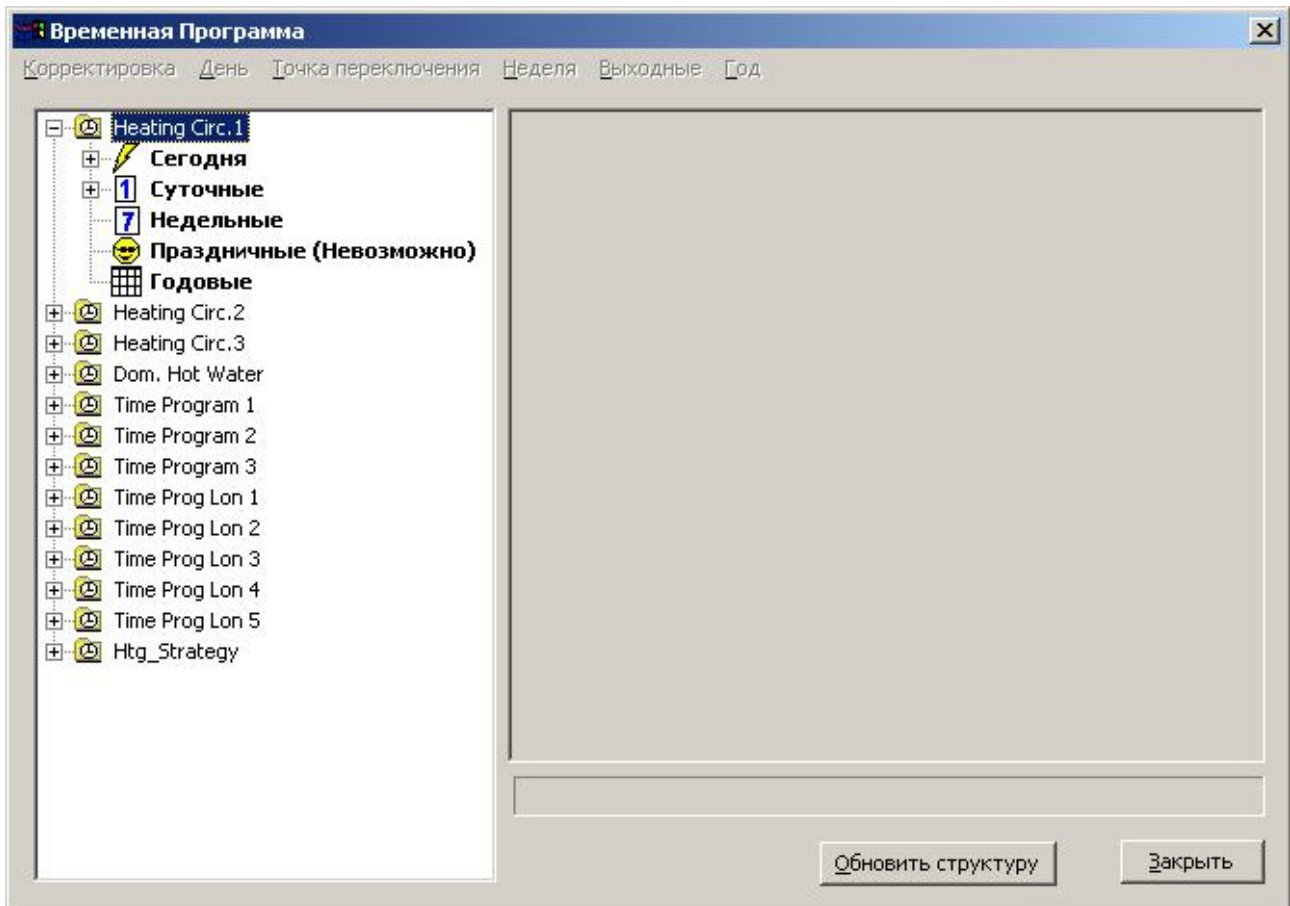
Вы можете назначить временные расписания для переопределения действующих суточных графиков на праздники или другие события, требующие особого режима работы - "переопределение даты".

Открытие редактора Временной Программы

- Процедура** 1. Кликните пункт меню **Общее**, затем пункты подменю **Применение** и **Временная Программа...**

РЕЗУЛЬТАТ: Появится основное окно *Временная Программа*.

2. Раскройте дерево каталогов слева для просмотра временных программ, имеющихся в распоряжении. На рисунке отображена временная программа "Heating Circ.1Reception".



Заккрытие редактора Временной Программы

- Процедура** 1. В главном окне *Временная Программа* кликните на кнопку **Закреть**.

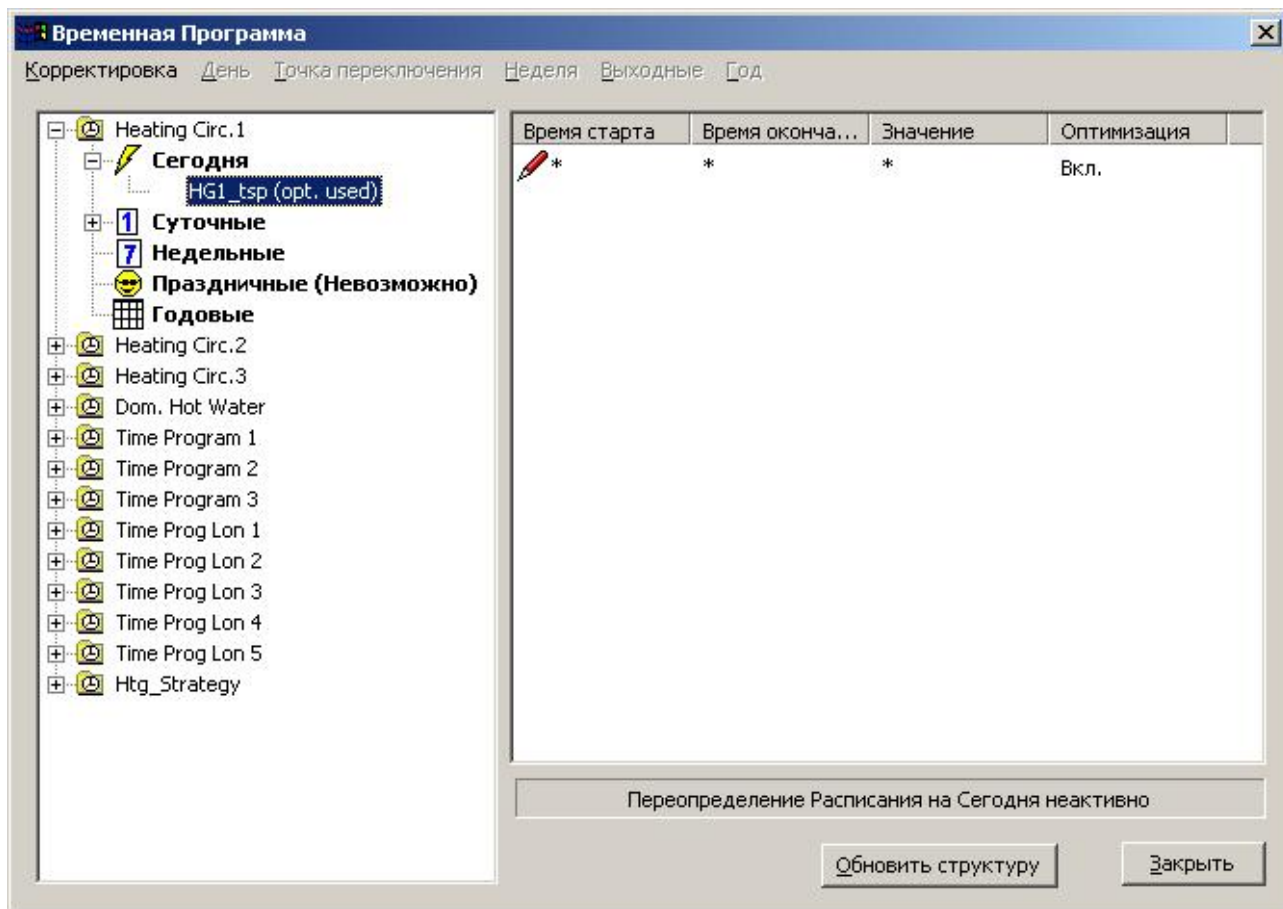
Переопределение Расписания на «Сегодня»

Цель Изменить временное расписание на текущий день. Время для переопределения задается начальным и конечным значением. Время старта начинается в течение следующий 24 часов, а переопределенный период времени заканчивается в течение 24 часов после времени старта.

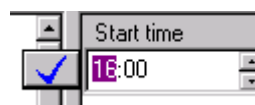
- Процедура** 1. Откройте редактор временных программ как описано в разделе "Открытие редактора Временной Программы".
2. В дереве каталогов раскройте папку *Сегодня* и кликните на Точку, расписание которой Вы хотите переопределить.

РЕЗУЛЬТАТ: Статусное сообщение внизу и икона *карандаш* справа показывают, что данный пункт не имеет в данный момент

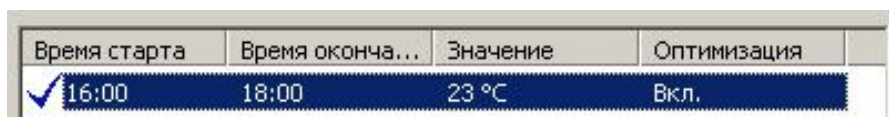
переопределений и может редактироваться для переопределения расписания на «сегодня».



3. Кликните на колонку **Время старта**
Или, Кликните пункт меню *Корректировка*, затем пункт подменю **Править время старта**.
4. Введите время, когда переопределение должно начаться (синяя метка отмечает режим редактирования поля).
5. Нажмите кнопку ENTER.



6. Установите время завершения переопределения, величину и статус оптимизации в соответствующих полях таким же образом, как описано в пп. 3-5.
В качестве альтернативы можете использовать подходящие пункты подменю в меню **Корректировка**.



7. По желанию можете редактировать другие параметры для переопределения на сегодня.

ВАЖНО

Если Переопределение на сегодня установлено, то его нельзя уже удалить. Если Вы хотите "стереть" его, то установите время начала и окончания с разницей в 1 минуту.

Изменение Суточного Расписания

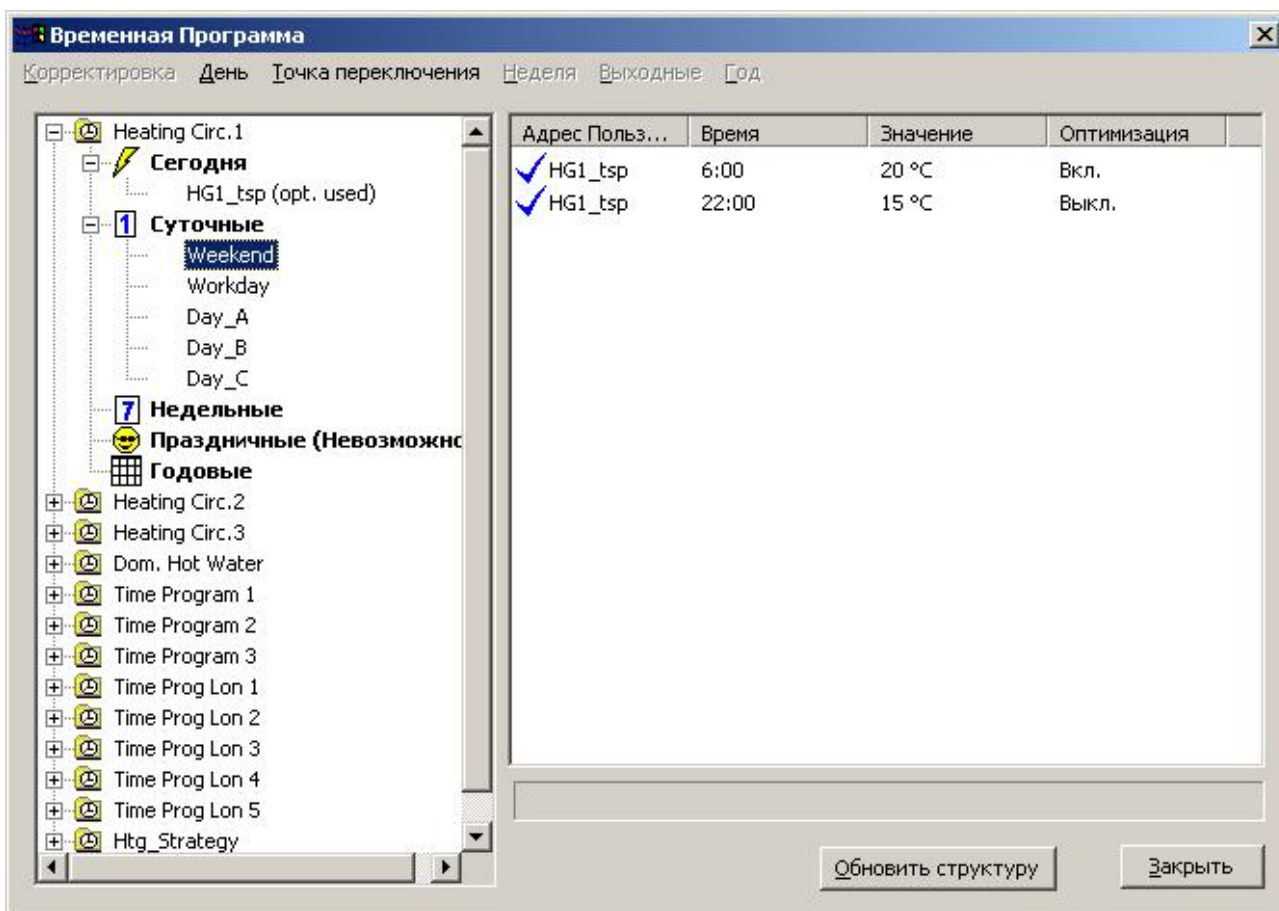
Цель Редактировать, создавать, переименовывать или удалять Суточное расписание.

Процедуры ...

Редактирование Суточного расписания

1. Откройте редактор временных программ как описано в разделе «Открытие редактора Временной Программы».
2. В дереве каталогов откройте папку *Суточные* (расписания) и кликните временную программу, которую Вы хотите модифицировать.

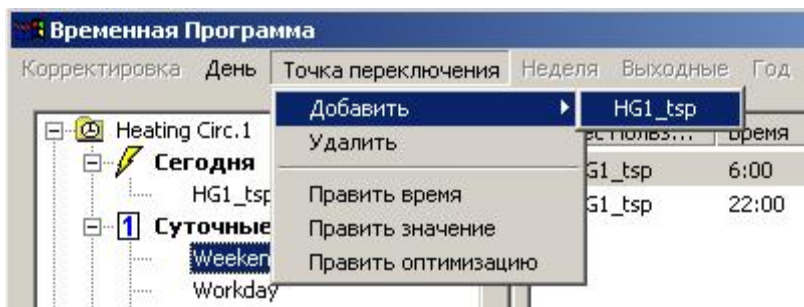
РЕЗУЛЬТАТ: Справа появятся все параметры, связанные с данной временной программой.



3. Выберите пункт из списка.
4. Установите время завершения переопределения, величину и оптимизированный статус в соответствующих полях таким же образом, как описано в пп. 3-5.

Добавление Новых точек

1. Выделите один из пунктов расписания временной программы - **Суточная** в дереве расписания, для которой Вы хотите добавить новую точку переключения.
2. Кликните пункт меню **Точка переключения** затем пункт подменю **Добавить** и выберите нужную точку.



РЕЗУЛЬТАТ: В список добавится новую точку.

Адрес Пользователя	Время	Значение	Оптимизация
✓ HG1_tsp	6:00	20 °C	Вкл.
✓ HG1_tsp	22:00	15 °C	Выкл.
✎ HG1_tsp	*	*	Вкл.

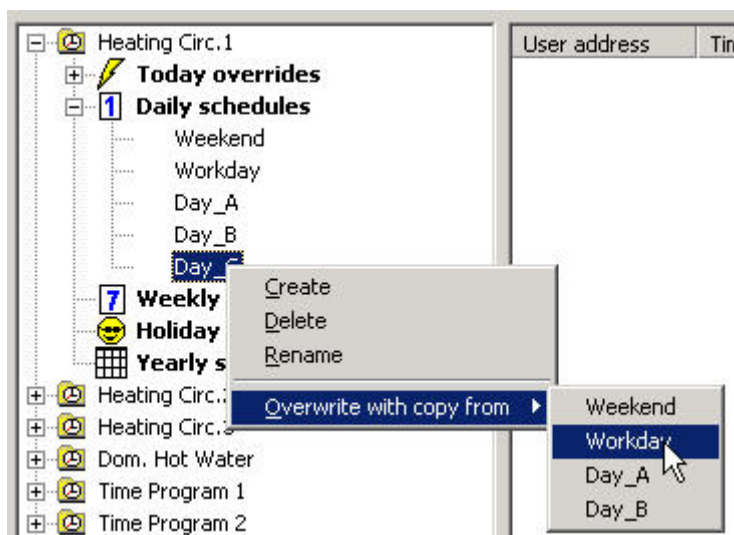
3. Установите время завершения переопределения, величину и статус оптимизации в соответствующих полях таким же образом, как описано в пп. 3-5.

Перезапись Суточного расписания

Все пункты будут удалены. Вы можете переписать только те графики, которые не используются в какой-либо недельной, праздничной или годовой программе. Для перезаписи суточного расписания на другую дату выполните следующее:

1. В дереве, кликните на **Суточные** расписания, которое Вы хотите переписать.
2. Кликните правой клавишей мыши для вызова локального меню и в раскрывающемся подменю пункта **Переписать с копией от** левой клавишей кликните на требуемом суточном расписании, в этом случае **Рабочий день**.

или, кликните пункт меню **День**, затем пункт подменю **Переписать с копией от** и выберите суточное расписание.

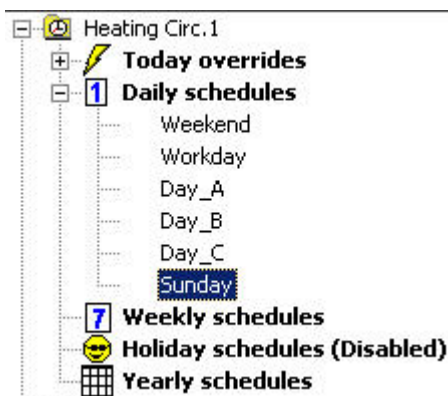


РЕЗУЛЬТАТ: Выбранные суточные пункты удалят текущие пункты расписания.

User address	Time	Value	Optimize
✓ HG1_tsp	06:00	20 °C	On
✓ HG1_tsp	22:00	15 °C	Off

Создание Нового Суточного Расписания

1. Для создания нового суточного расписания, кликните на папку *Суточные расписания* в дереве каталогов.
2. Кликните правой клавишей мышки и левой клавишей кликните на **Создать** в меню контекста.
или, кликните пункт меню **День**, затем пункт подменю **Создать**.
3. В папке, введите имя для нового суточного расписания, напр. 'Sunday' (Воскресенье)



4. Добавьте пункты в новое расписание кликнув меню **Точка переключения** затем пункт подменю **Добавить** и выберите нужный пункт (см.раздел "Изменение Суточного Расписания").

Новое Имя Суточного Расписания

1. Кликните на расписание в дереве каталогов.
2. Кликните правой клавишей мышки и левой клавишей кликните на **Переименовать** в меню контекста.
Или, кликните пункт меню **День**, затем пункт подменю **Переименовать**.
3. Измените имя мигающей папки.

Удаление Суточного Расписания

1. Кликните на суточное расписание.
2. Кликните правой клавишей мышки и левой клавишей кликните на **Удалить** в меню контекста.
Или, кликните пункт меню **День**, затем пункт подменю **Удалить**.

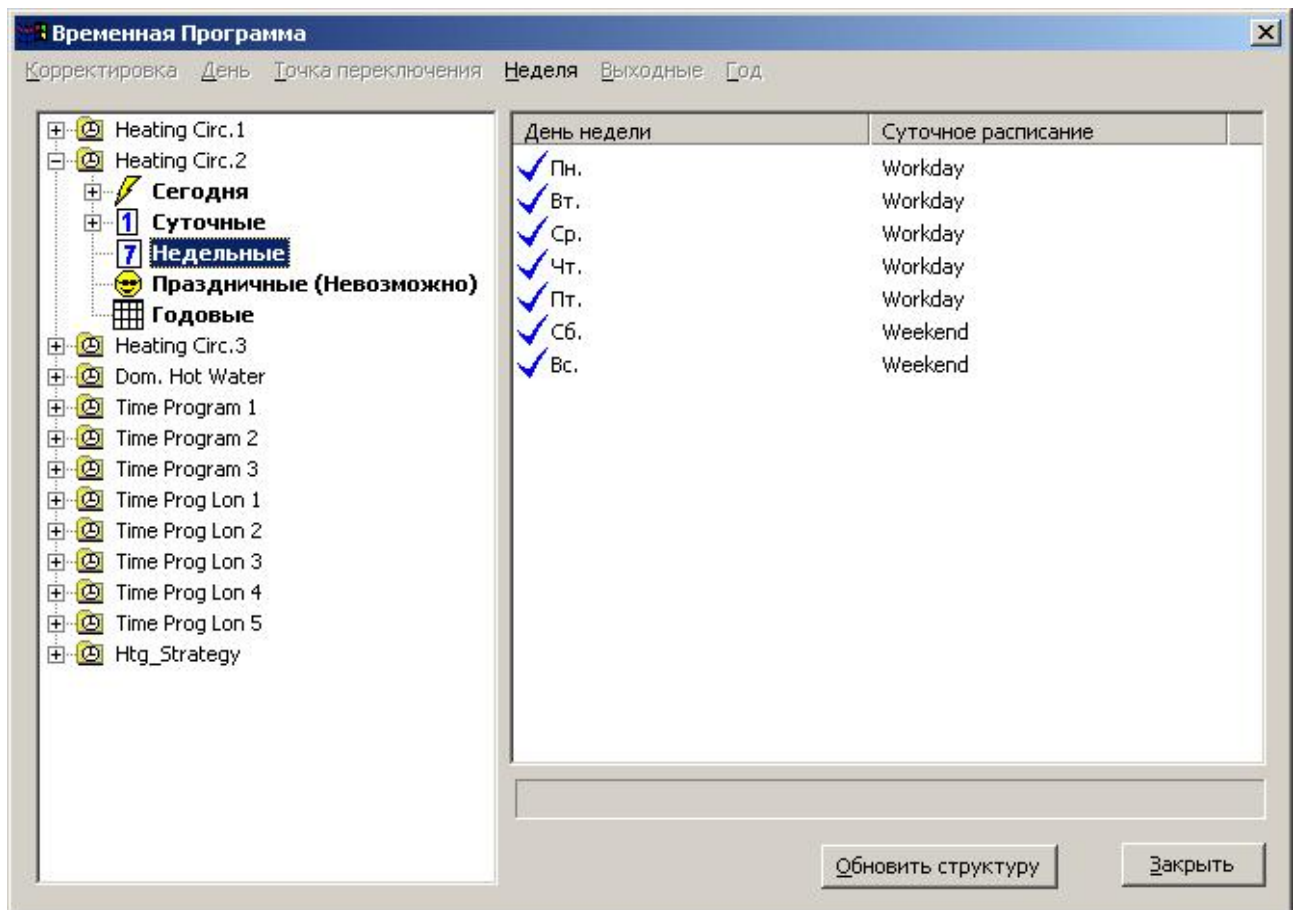
ПРИМЕЧАНИЕ: Вы можете удалить только то суточное расписание, которое не используется в какой-либо недельной, праздничной или годовой программой.

Изменение Недельного Расписания

Цель Задание недельного расписания для контроллера используя суточные расписания, которые контроллер должен использовать каждый день нормальной недели.

- Процедура**
1. Откройте редактор временных программ как описано в разделе "Открытие Редактора Временных Программ".
 2. В дереве каталогов кликните на папку *Недельные расписания*.

РЕЗУЛЬТАТ: Справа появится неделя с назначенными суточными расписаниями.



3. Для назначения другого суточного расписания для дня недели кликните на день недели в колонке **Суточное расписание**.
4. Выберите желаемое суточное расписание и нажмите кнопку ВВОД.

ПРИМЕЧАНИЕ: При выборе пустого поля {нет}, выполняется пустое расписание. В этом случае последняя точка предыдущего дня остается активной. Также возможно убрать назначенное суточное расписание установкой <не задано>. Это означает, что в этот день не будет выполняться никакого расписания.

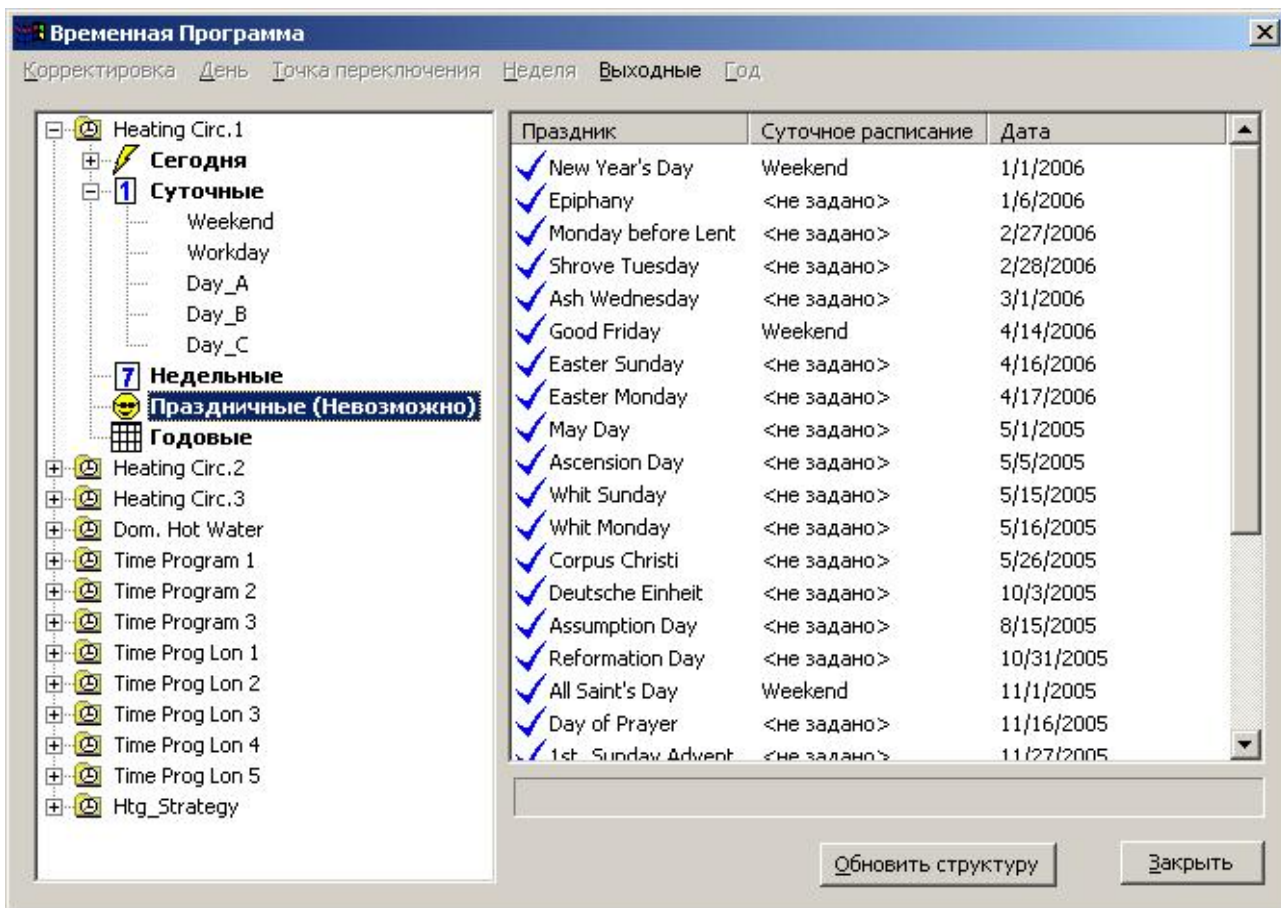
Изменение Расписани Праздников

Цель Праздничные расписания сохранены с применением и могут включаться или выключаться в целом в зависимости от местной специфики. Для каждого праздничного расписания может быть назначено суточное расписание.

- Процедура**
1. Откройте редактор временных программ как описано в разделе "Открытие редактора Временной Программы".
 2. В дереве каталогов кликните на папку **Праздничные** расписания.

РЕЗУЛЬТАТ: В правом окне появятся все назначенные праздники.

Заметьте, что синяя метка появляется как для включенного, так и для выключенного режима.



ВКЛ/ВЫКЛ Праздничных Расписаний 3. Кликните правой клавишей мышки и левой клавишей кликните на **Вкл** или **Выкл**.

Назначение Суточных Расписаний 5. Для назначения другого суточного расписания для праздника кликните на праздник в колонке **Суточное расписание**.

6. Выберите желаемое суточное расписание и нажмите кнопку ВВОД.

ПРИМЕЧАНИЕ: При выборе поля {нет}, выполняется пустое расписание, при котором остается активным последняя точка предыдущего дня.

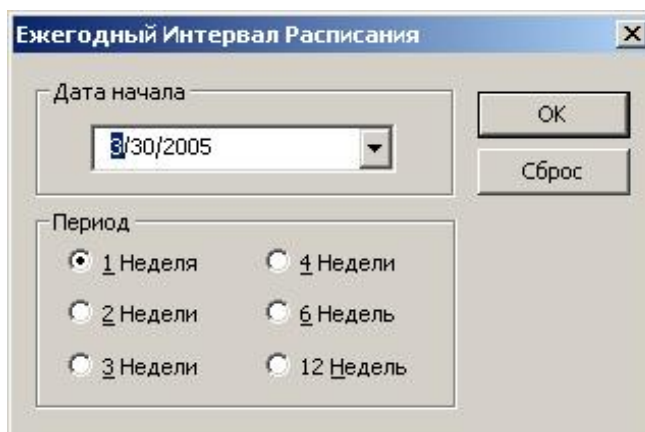
Изменение Годовых Расписаний

Цель Установить исключения для специальных дней или периодов в году.

Процедура

1. Откройте редактор временных программ как описано в разделе "Открытие редактора Временной Программы".
2. В дереве каталогов кликните на папку **Годовые** расписания.
3. Кликните правой клавишей мышки и левой клавишей кликните на **Загрузить** в меню контекста. Или, кликните пункт меню **Год**, затем пункт подменю **Загрузить**.

РЕЗУЛЬТАТ: Появится диалоговое окно *Интервал Годового расписания*.



4. Откройте календарь кликом **Дата начала** в выпадающем списке и определите дату начала для интервала (периода).
5. Задайте продолжительность периода кликом на соответствующую селективную кнопку.

РЕЗУЛЬТАТ: Справа появится текущее годовое расписание для заданного периода. Дни недели показывают назначенные им суточные расписания. Для назначенного суточного расписания используется следующая нисходящая приоритетность: *годовое расписание* → *праздничное расписание* → *недельное расписание*.

Поэтому по умолчанию день недели имеет суточное расписание назначенной недели. Если день недели имеет назначенное праздничное расписание, то используется суточное праздничное расписание и название праздника выводится в колонке источника. Заметьте, что в этом случае праздник должен быть включен. Если день недели является частью периода годового расписания, то действует суточное расписание для указанного периода. В колонке источника появляется 'Годовое расписание'.

Для каждого дня недели выводится источник назначенного суточного расписания следующими иконками и описаниями в колонке источника:

Иконка	Назначенное суточное расписание	Отображение источника
	"соответственно недельному расписанию"	"не отображается"
	"соответственно праздничному расписанию "	Название праздника
	"соответственно годовому расписанию "	Годовое расписание

ВАЖНО

При изменении суточного расписания для дня недели, этот день сразу становится частью годового расписания, что ~~показывается~~ описанием источника "годовое расписание" и иконой .

Weekday	Time	Daily schedule	Source
Wednesday	20.03.2002	Weekday	
Thursday	21.03.2002	Weekday	
Friday	22.03.2002	Sunday	
Saturday	23.03.2002	Holiday	
Sunday	24.03.2002	Sunday	
Monday	25.03.2002	Weekday	
Tuesday	26.03.2002	Weekday	
Wednesday	27.03.2002	Weekday	
Thursday	28.03.2002	Weekday	
Friday	29.03.2002	Holiday	Good Friday
Saturday	30.03.2002	Holiday	
Sunday	31.03.2002	Holiday	Easter Sunday
Monday	01.04.2002	Holiday	Easter Monday
Tuesday	02.04.2002	Weekday	
Wednesday	03.04.2002	Weekday	
Thursday	04.04.2002	Weekday	
Friday	05.04.2002	Sunday	
Saturday	06.04.2002	Sunday	Yearly schedule
Sunday	07.04.2002	Sunday	
Monday	08.04.2002	Weekday	
Tuesday	09.04.2002	Weekday	
Wednesday	10.04.2002	Weekday	
Thursday	11.04.2002	Weekday	
Friday	12.04.2002	Sunday	
Saturday	13.04.2002	Sunday	Yearly schedule
Sunday	14.04.2002	Sunday	

6. Чтобы назначить другое суточное расписание для дня недели кликните на этот день в колонке **Суточное расписание** или щелкните правой кнопкой мышки по дню недели и выберите пункт **Редактировать суточное расписание** из контекстного меню.

7. Выберите желаемое суточное расписание и нажмите ENTER.

ПРИМЕЧАНИЕ: Также возможно отменить назначенное расписание выбором <не задано>.

РЕЗУЛЬТАТ: В этом случае для определенного периода, в среду (Wednesday) 10.04.2002 будет использоваться суточное расписание воскресения (Sunday).

Wednesday	10.04.2002	Sunday	Yearly schedule
Thursday	11.04.2002	Weekday	
Friday	12.04.2002	Sunday	
Saturday	13.04.2002	Sunday	Yearly schedule
Sunday	14.04.2002	Sunday	

ПРИМЕЧАНИЕ: Удалить назначенное расписание можно также выбором <не задано>. Это убирает суточное расписание из источника годовых расписаний, но не из источника праздничных расписаний (см. «Удалить изменение годового расписания» внизу).

ПРИМЕЧАНИЕ: При выборе поля {нет}, выполняется пустое расписание, при котором остается активным последняя точка предыдущего дня.

Удалить изм. годового расписания Эта команда убирает день из годового расписания.

1. Щелкните мышкой по дню недели в колонке **Суточное расписание**
2. Выберите <не задано> из открывшегося списка, после чего нажмите клавишу ENTER.

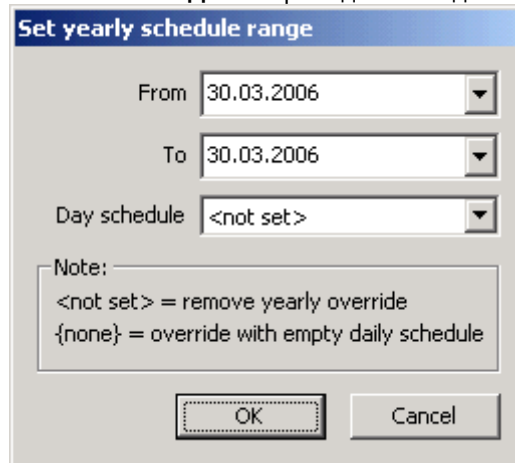
Либо щелкните правой кнопкой мышки по дню недели и выберите пункт **Удалить изменение годового расписания** в контекстном меню.

Установить/убрать диапазон дат Эта команда позволяет переназначить установленный диапазон годового расписания заданием выбранного суточного расписания.

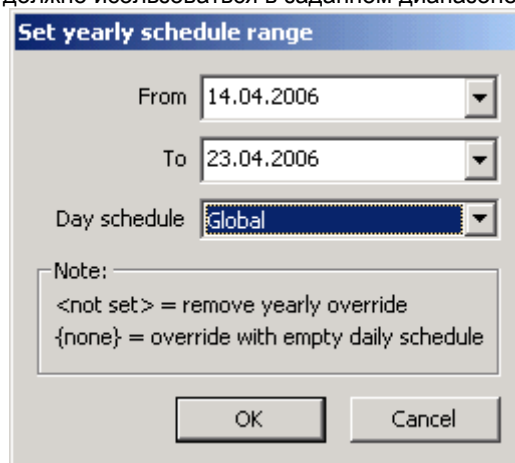
1. В дереве, щелкните правой кнопкой мышки по папке *Годовые расписания*.
2. В контекстном меню выберите **Установить/убрать диапазон дат**.

Результат: Появится диалоговое окно *Установка диапазона годового расписания*.

3. В полях **От** и **До** выберите диапазон дат.



4. Из списка **Суточное расписание** выберите суточное расписание, которое должно использоваться в заданном диапазоне дат.



ПРИМЕР: Для периода с 14.04.2006 по 23.04.2006, суточное расписание “Global” будет выполнено как отображено в списке справа (см. следующий рисунок).

Weekday	Time	Daily schedule	Source
 Friday	14.04.2006	Global	Yearly schedule
 Saturday	15.04.2006	Global	Yearly schedule
 Sunday	16.04.2006	Global	Yearly schedule
 Monday	17.04.2006	Global	Yearly schedule
 Tuesday	18.04.2006	Global	Yearly schedule
 Wednesday	19.04.2006	Global	Yearly schedule
 Thursday	20.04.2006	Global	Yearly schedule
 Friday	21.04.2006	Global	Yearly schedule
 Saturday	22.04.2006	Global	Yearly schedule
 Sunday	23.04.2006	Global	Yearly schedule
 Monday	24.04.2006	Workday	
 Tuesday	25.04.2006	Workday	
 Wednesday	26.04.2006	Workday	
 Thursday	27.04.2006	Workday	
 Friday	28.04.2006	Workday	
 Saturday	29.04.2006	Weekend	
 Sunday	30.04.2006	Weekend	
 Monday	01.05.2006	Workday	
 Tuesday	02.05.2006	Workday	

ПРИМЕЧАНИЕ: Удалить назначенное расписание можно также выбором <не задано>. Это убирает суточное расписание из источника годовых расписаний, но не из источника праздничных расписаний (см. «Убрать Из Годового Расписания» внизу).

ПРИМЕЧАНИЕ: При выборе поля {нет}, выполняется пустое расписание, при котором остается активным последняя точка предыдущего дня.

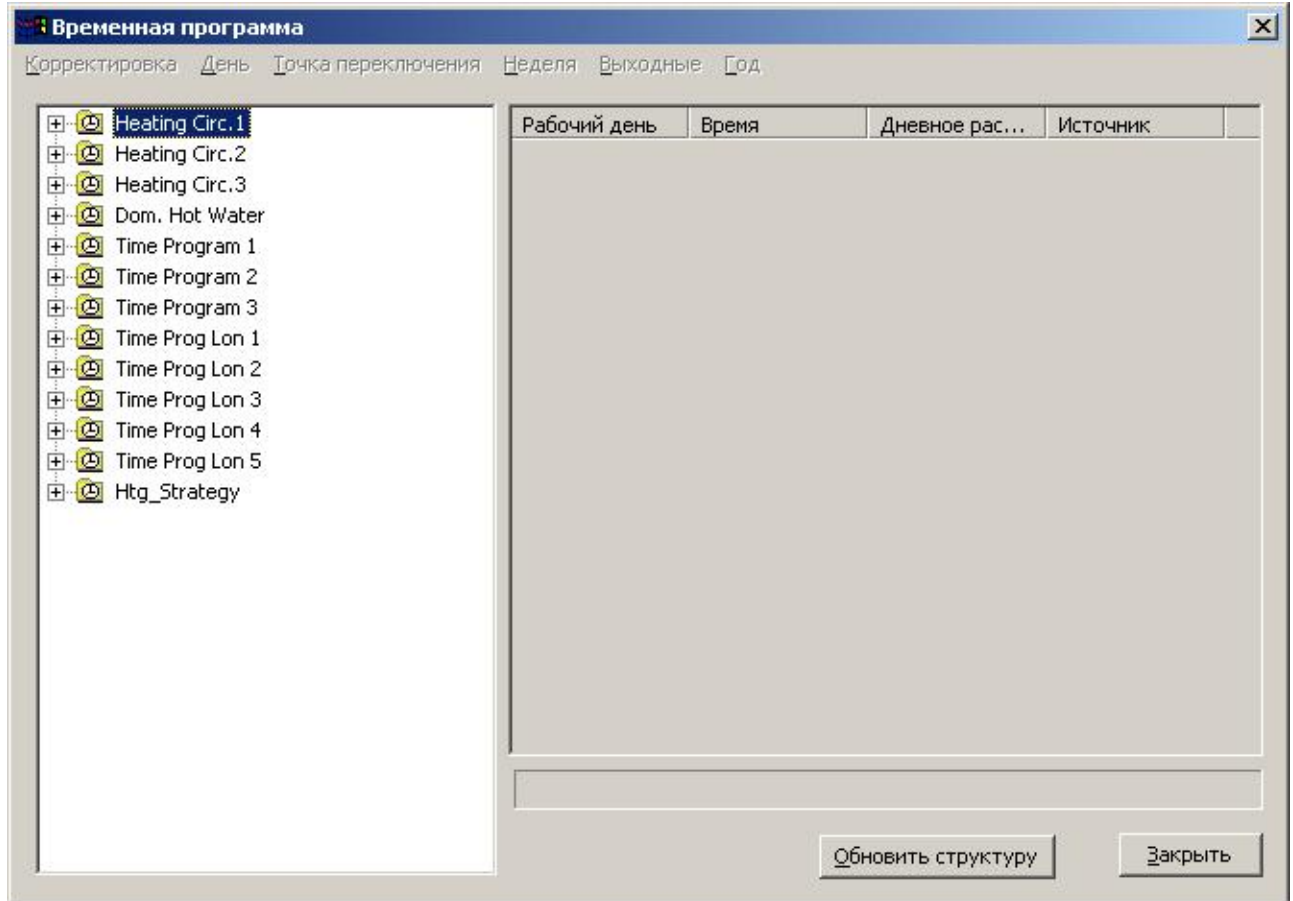
5. Нажмите **ОК**.

Обновление Структуры Древа

Цель Загрузить текущие расписания из контроллера.

Процедура 1. В главном окне *Временная Программа* кликните кнопку *Обновить структуру*.

РЕЗУЛЬТАТ: Дерево свернется и загрузятся текущие расписания из контроллера.

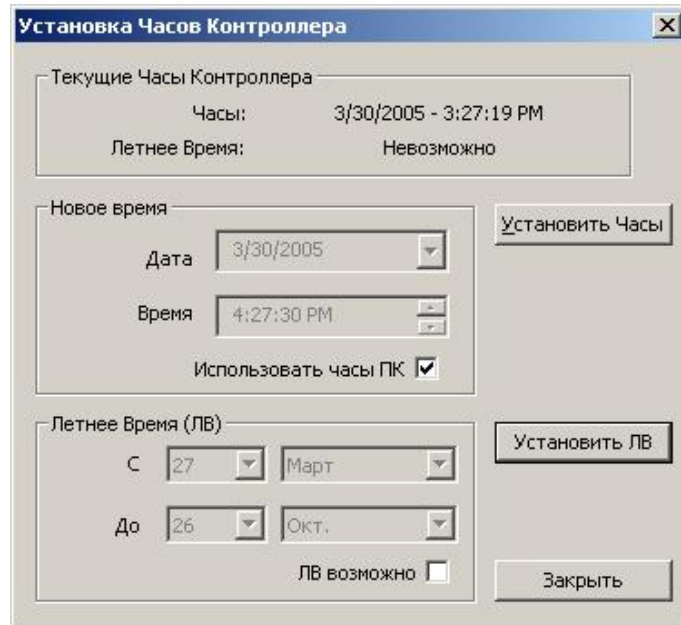


Установка Системных Часов

Цель Установить часы в контроллере.

Процедура 1. Кликните пункт меню **Общее**, затем пункт подменю **Системные Часы...**

РЕЗУЛЬТАТ: Появится окно *Установка Часов Контроллера*.



Под *Текущие Часы Контроллера*, выводится текущее время в контроллере и статус перехода на Летнее Время.

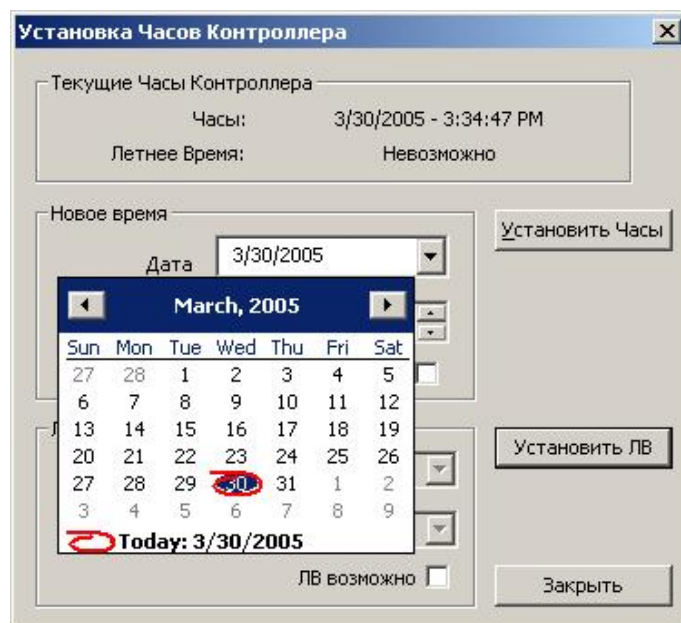
2. Для установки нового времени сделайте следующее:

Для использования текущего времени ПК, отметьте флаговую кнопку **Использовать часы ПК** (по умолчанию) и кликните на кнопку **Установить Часы**.

РЕЗУЛЬТАТ: Часы контроллера синхронизируются с часами ПК.

Для установки индивидуального времени снимите метку с флаговой кнопки **Использовать часы ПК**.

В поле **Дата** и **Время** введите желаемое время (каждый пункт отдельно).



Или, кликните на поле стрелки выпадающего списка **Дата** и выберите дату из календаря (используйте кнопки курсора клавиатуры). Закройте календарь кликом на любое место за пределами календаря.
Или, используйте кнопки прокрутки в поле времени для установки нового времени.

Кликните на кнопку **Установить Часы**

РЕЗУЛЬТАТ: Часы контроллера установятся в новое значение.

3. Для установки перехода с зимнего на летнее время сделайте следующее:

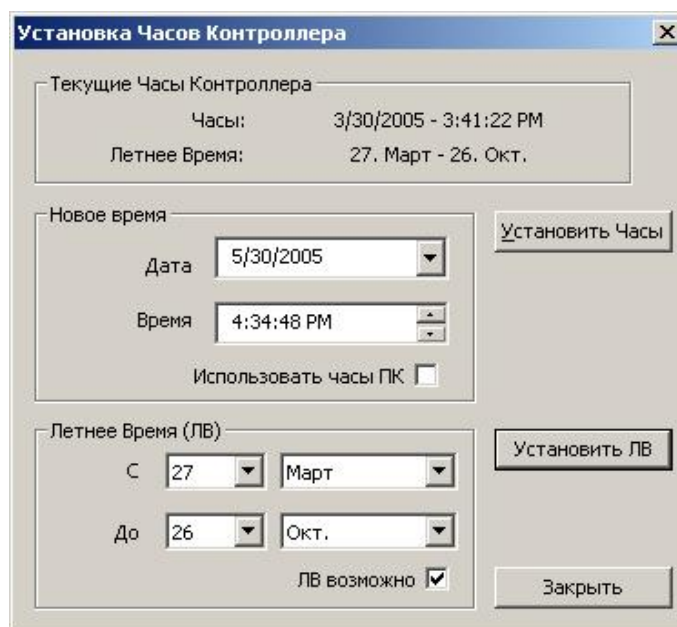
Отметьте флаговую кнопку **ЛВ возможно**.

Под заголовком *Летнее время (ЛВ)*, выберите вкладку **Фиксированный день**, если переход на ЛВ должен определяться вручную. Выберите дни в полях **От** и **До**, после чего выберите соответствующие месяцы.

Также, под заголовком *Летнее время (ЛВ)*, можно выбрать пункт **Воскресенье**, если переход на ЛВ должен осуществляться только по воскресеньям. Выберите воскресенье в полях **От** и **До**, после чего выберите соответствующие месяцы.

Установите время перехода в полях **С** и **До**.

Кликните на кнопку **Установить ЛВ**.

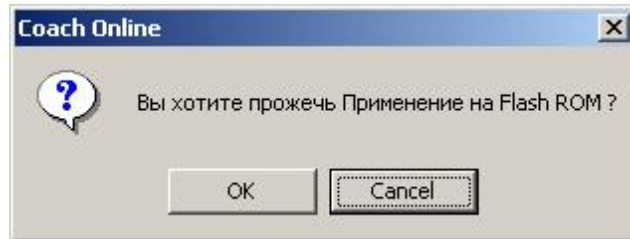


РЕЗУЛЬТАТ: Контроллер использует установленное ЛВ.

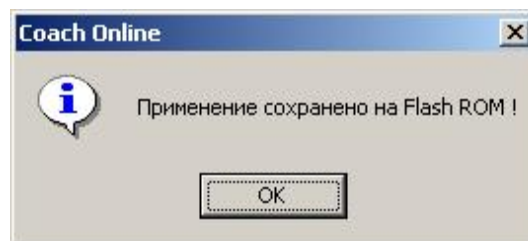
Запись Применения в Flash ROM

- Процедура**
1. Кликните пункт меню **Общее**, затем пункты подменю **Flash ROM** и **Сохранить Применение**.

РЕЗУЛЬТАТ: Появится следующее диалоговое окно.



2. Для записи применения в Flash ROM, Кликните на кнопк **OK**.
3. Подтвердите следующее сообщение.

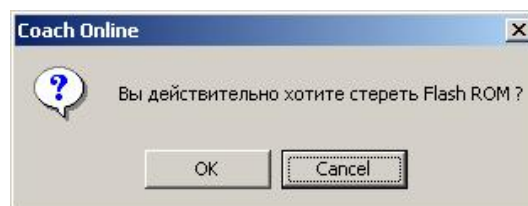


ПРИМЕЧАНИЕ: Запись применения в Flash ROM может занимать до 30 секунд.

Стирание Flash ROM

- Процедура**
1. Кликните пункт меню **Общее**, затем подменю **Flash ROM** и **Стереть**.

РЕЗУЛЬТАТ: Появится следующее диалоговое окно.



2. Для стирания Flash ROM кликните на кнопку **OK**.
3. Подтвердите следующее сообщение.




ПРИМЕЧАНИЕ: Стирание Flash ROM может занять до 2 минут.

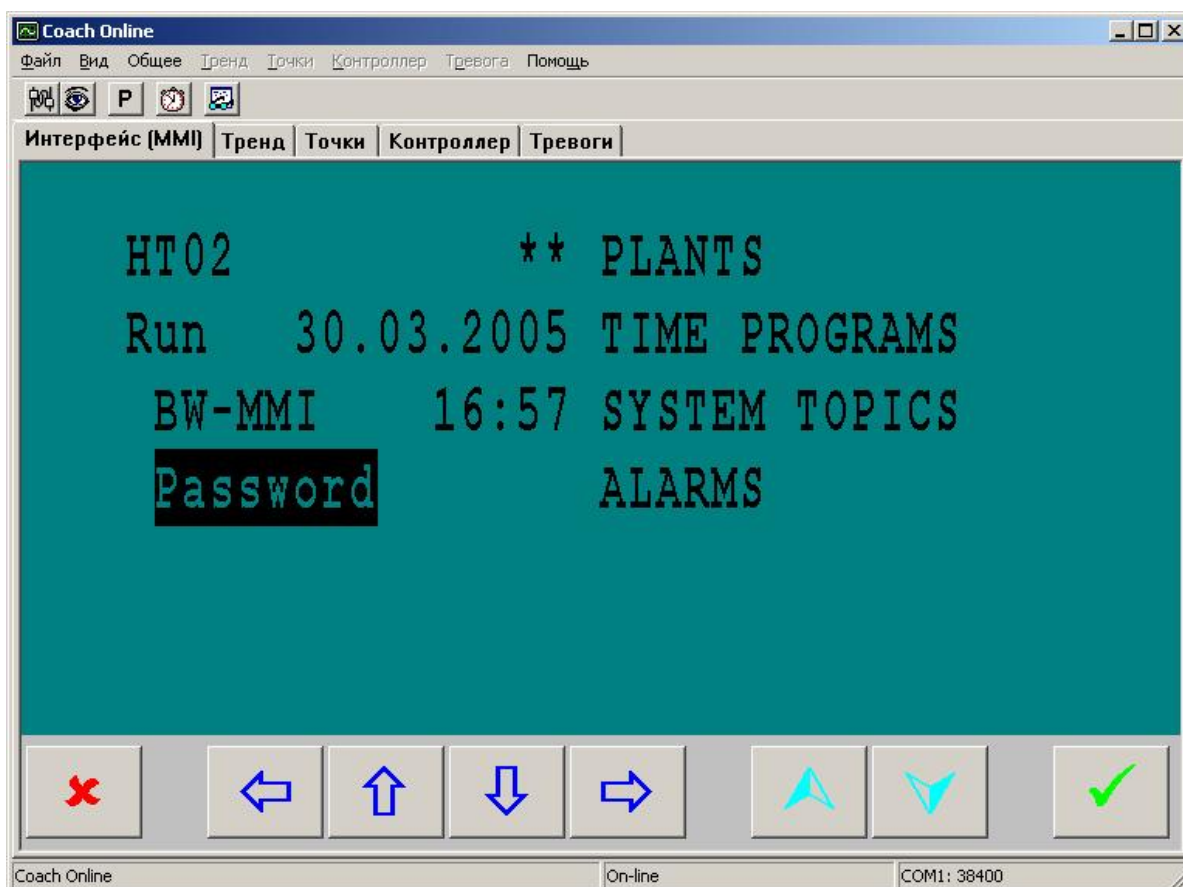
Работа с MMI

Старт MMI Кликните на закладку *Интерфейс (MMI – Интерфейс Человек-Машина)* в главном окне *COACH Online*. Программа пытается соединиться с контроллером через порт в соответствии с настройками, заданными в окне *Опции COACH Online* (см.раздел "Настройки").

Соединение и Отражение Проблем Если контроллер не подключен к порту или программа не может соединиться с контроллер из-за неверных настроек порта, то MMI подсвечен серым цветом и выводится статусное сообщение «Нет связи». Если связь установлена и никакое применение не запущено, то MMI чистый и имеет голубой фон. Если применение запущено, то MMI содержит первоначальный текст на голубом фоне.

- Процедурас**
1. Если MMI серый, соедините контроллер с портом следующим образом:
 2. Кликните пункт меню **Файл**, затем пункт подменю **Соединение...** .
Или, кликните на икону *Изменить настройки COM порта*  на Панели Инструментов.
 3. В окне *Соединить*, выберите **Последовательный порт** и **Baudrate** (скорость передачи данных) кликом на соответствующие радиокнопки. Выберите **Автоопределение**, если Вы не знаете скорость обмена данных (установка по умолчанию).
 4. Кликните на кнопку **Соединить**.

РЕЗУЛЬТАТ: Если связь установилась, то MMI имеет голубой цвет фона. Если нет никакого текста, то кликните на другой ярлык или кликните на кнопку ESC на эмуляции MMI.



Начальный Экран

Для работы с MMI нужно использовать кнопки внизу экрана. Клики на выбранные пункты экрана ни к чему не приведут.

Пример: Чтобы из начального экрана (см.выше) попасть в следующий (подсвечивается пункт Продолжить) Вы должны кликнуть на кнопку **ВВОД**.

Ниже описаны рабочие кнопки MMI.

Кнопка	Кей	Описание Назначения
	Выйти, стереть, вернуться	Завершение задачи и возврат к предыдущему окну дисплея. Если Вы кликните эту кнопку после модификации поля, до активации Ввод, ✓, любая новая информация будет игнорироваться и первоначальная информация сохранится. Если Вы кликните эту кнопку после модификации поля <i>и нажатия</i> Ввод, ✓, то новая информация, которую Вы ввели, сохранится.
	стрелка налево	В пределах меню или линии пунктов, левая стрелка двигает курсор от одной колонки(пункта) к другой. В пределах поля левая стрелка двигает курсор влево на один разряд.
	Стрелка вверх	Двигает курсор на предыдущее поле, предыдущую колонку или предыдущую линию в колонке.
	Стрелка вниз	Двигает курсор на следующее поле, следующую колонку или следующую линию в колонке.
	Стрелка направо	В пределах меню или линии пунктов, правая стрелка двигает курсор от одной колонки(пункта) к другой. В пределах поля левая стрелка двигает курсор вправо на один разряд.
	Плюс	Увеличивает значение на один разряд. Вы можете также использовать эту кнопку для изменения условий дискретного значения. Например, кликните на эту кнопку для переключения дискретного значения из ВКЛ в ВЫКЛ.
	Минус	Уменьшает значение на один разряд. Вы можете также использовать эту кнопку для изменения условий дискретного значения. Например, кликните на эту кнопку для переключения дискретного значения из ВКЛ в ВЫКЛ.
	Ввод	Вводит и подтверждает ввод величин или команд для контроллера. Когда Вы кликаете на эту кнопку, Вы можете менять подсвеченное поле. Повторный клик на Ввод сохраняет значение в памяти.

Перемещение между колонками

Для горизонтального перемещения между колонками в меню или списке нажмите стрелку вниз, пока Вы не достигните низа колонки. Если Вы кликните стрелку вниз снова, то курсор автоматически перепрыгнет на первый пункт в следующей колонке.¹

Если курсор находится в первом пункте первой колонки, клик правой стрелки TM, переместит курсор в первый пункт второй колонки. Если курсор находится в последнем пункте второй колонки, клик на стрелку вниз переместит курсор в первый пункт первой колонки.¹

¹ ПРИМЕЧАНИЕ: В случае, если отображаются не все вводы (напр. Не введен пароль), ситуация может несколько отличаться.

Изменение значения поля

Для изменения информации в поле сначала используйте кнопки стрелок для выделения нужного поля. Затем кликните ✓. После завершения изменения нужно кликнуть кнопку Ввод для подтверждения изменений.

Перемещение между полями

Как только Вы начали модифицировать разряд в поле, Вы можете перемещаться в пределах поля используя кнопки стрелок. Однако, для перемещения в другое поле Вы должны кликнуть Enter, ✓ после последнего

изменения в поле. После этого поле подсветится. Вы можете затем использовать кнопки стрелок для перемещения и выделения следующего поля, которое Вы хотите изменить.

Порядок Точек в списках


в списках выводятся в соответствии с типом аппаратного обеспечения (FW). Другими словами, все аналоговые Точки выводятся перед дискретными и в конце – Точки счетчиков.

Просмотр Точек

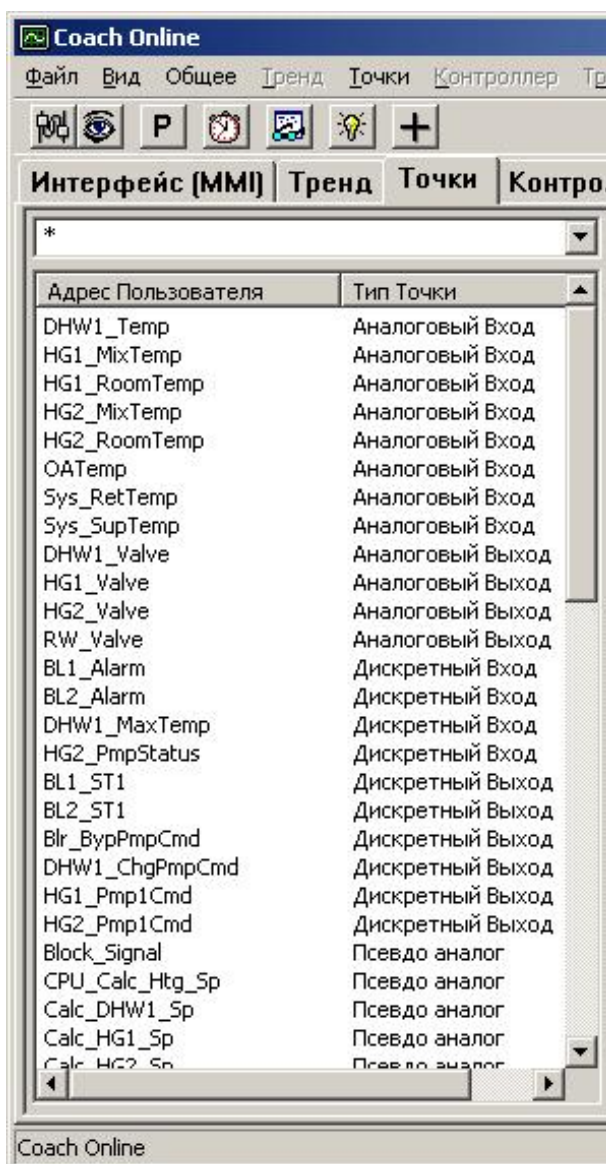
Загрузка Точек

Цель Выгрузить и просмотреть Точки из контроллера.

Процедура

1. Кликните на закладку **Точки**.
2. Кликните пункт меню **Точки** затем пункт подменю *Загрузить Точки* или кликните на кнопку  .

РЕЗУЛЬТАТ: Все данные, за исключением скрытых, будут выгружены из контроллера и выведены на экран.

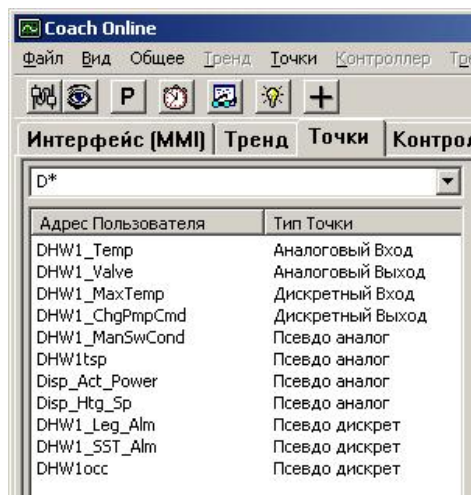


Применение Фильтров

Вы можете применять фильтры, используя вопросы (?) и джокеры (*) для вывода определенных параметров в соответствии с адресами. Фильтр учитывает контекст. Список постоянно обновляется при составлении имени поиска. По умолчанию все пункты выводятся с джокером * в выпадающем списке. Адреса Пользователя могут сортироваться в возрастающем или убывающем порядке кликом на титул колонки **Адрес Пользователя**.

- Процедура**
1. В выпадающем списке сверху введите имя, используя вопросы и/или джокеры.

Пример: В примере приведены все адреса пользователя, которые начинаются с 'D'.




Редактирование Точек

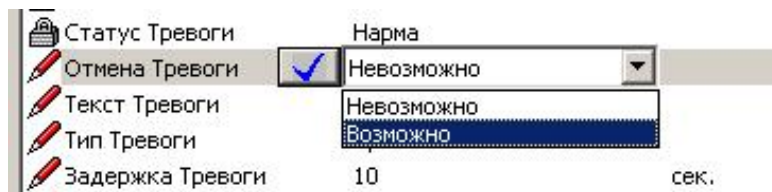
Цель Редактирование значений Точек и запись их в контроллер.

- Процедура**
1. В списке слева, кликните на Точку.

РЕЗУЛЬТАТ: Справа отобразятся атрибуты параметра и его значение. Икона *карандаша* отмечает атрибуты, которые можно редактировать. Икона *Замка* отмечает атрибуты только для чтения. В желтом поле сверху выводится имя адреса Пользователя.

ПРИМЕЧАНИЕ: Параметры не обновляются. Для обновления значений, дважды кликните на Точку в левом списке.

2. В списке слева кликните на параметр, который Вы хотите редактировать.
3. В правой области окна кликните на колонку **Значение** атрибута.
4. Введите значение и нажмите ENTER или кликните на кнопку .



РЕЗУЛЬТАТ: Значение запишется в контроллер.

5. Примите к сведению, что могут возникнуть аварии и их можно просмотреть в закладке *Тревоги* и/или в всплывающих сообщениях.

Установка Точек в Ручной режим

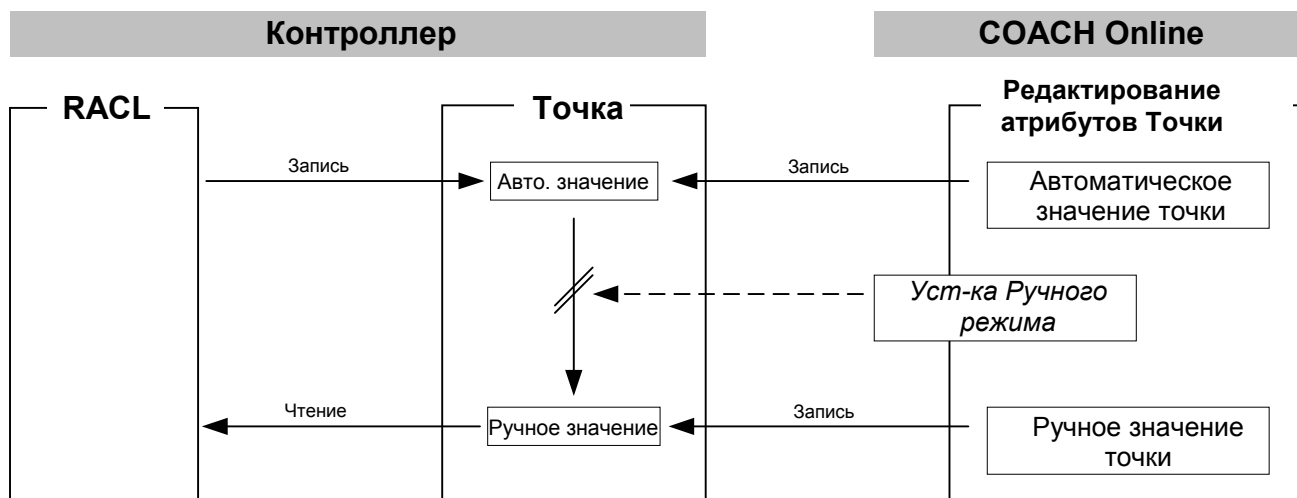
Изменение значения через COACH Online выполняется контроллером следующим образом:

Измененное значение записывается в поле **Автоматическое значение** и по умолчанию автоматически копируется в поле **Ручное значение**. RACL записывает в поле **Автоматическое значение** и считывается из поля **Ручное значение**. Для снятия автоматического копирования может быть установлена опция ручного режима. В этом случае RACL всегда считывает данное ручное значение параметра, которое может отличаться от автоматического значения.

Примеры:

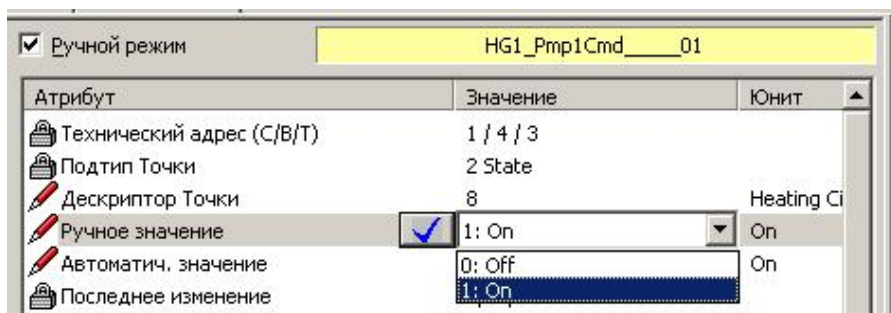
Для псевдопараметра, используйте автоматическое значение атрибута и запишите постоянное значение в контроллер, например комнатную температуру =26°С.

Для дискретного выхода, установите ручной режим и включите насос на постоянный режим, установив в ручную ВКЛ.



Для установки ручного режима отметьте флагову кнопку **Ручной режим**.

Для ручного ввода величины кликните в поле **Величина** атрибут **Ручная Величина** и введите желаемое значение.



Установка Параметра в Ручной Режим

Процедура

1. Отметьте флаговую кнопку **Ручной режим**.
2. Примите к сведению, что возможно появление Аварийных сообщений, которые выводятся в закладке *Тревоги* и/или в всплывающих сообщениях.

Выбор Параметров в Ручном Режиме

Цель

Выделить все выведенные параметры, которые находятся в ручном режиме. Примите к сведению, что в случае применения фильтра будут сканироваться только параметры из текущего списка.

- Процедура** 1. Кликните пункт меню **Точки**, затем пункт подменю **Выбор Точек в Ручном режиме**.

РЕЗУЛЬТАТ: Программа сканирует и выводит все нашедшиеся параметры подсветкой серым цветом в списке.

User address	Point type
DHW1_Temp	Analog input
HG1_MixTemp	Analog input
HG2_MixTemp	Analog input
Heat_Demand_In	Analog input
Sys_SupTemp	Analog input
HG1_Valve	Analog output
HG2_Valve	Analog output
Heat_Dmd_Out	Analog output
Alarm_Critical	Digital input
Alarm_NonCrit	Digital input
BL1_ST1	Digital output
BL2_ST1	Digital output
BL2_ST2	Digital output
DHW1_ChgPmpCmd	Digital output
HG1_Pmp1Cmd	Digital output
HG2_Pmp1Cmd	Digital output
Block_Signal	Pseudo analog
CPU_Calc_Htg_Sp	Pseudo analog
Calc_DHW1_Sp	Pseudo analog
Calc_HG1_Sp	Pseudo analog
Calc_HG2_Sp	Pseudo analog
DHW1_ManSwCond	Pseudo analog
DHW1tsp	Pseudo analog
Disp_Act_Power	Pseudo analog
Disp_Htg_Sp	Pseudo analog
Filt_OATemp	Pseudo analog
HG1_ContrPtAdj	Pseudo analog
HG1_FiltOATemp	Pseudo analog
HG1_ManSwCond	Pseudo analog
HG1_tsp	Pseudo analog
HG2_ContrPtAdj	Pseudo analog
HG2_FiltOATemp	Pseudo analog
HG2_ManSwCond	Pseudo analog
HG2_tsp	Pseudo analog
Heat_Override	Pseudo analog
BL1_ManSwCond	Pseudo digital
BL2_ManSwCond	Pseudo digital
DHW1_Leg_Alm	Pseudo digital
DHW1_SST_Alm	Pseudo digital
DHW1occ	Pseudo digital
EXECUTING_STOPPED	Pseudo digital
Pump_Exercise	Pseudo digital
Reset	Pseudo digital
SHUTDOWN	Pseudo digital
STARTUP	Pseudo digital
SummerWinterSw	Pseudo digital
CommAlarmOut	Remote digital
Reset	Remote digital
CPU_Calc_Htg_Sp	Remote analog
Filt_OATemp	Remote analog
Heat_Override	Remote analog
Outside_Air_Temp	Remote analog
Sys_SupTemp	Remote analog
VA_EXCEL_	Remote analog
VA_LC1_GesAnf	Remote analog

Отмена Ручного режима для выделенных Точек

Цель Установить все Точки, которые находятся в ручном режиме, в автоматический режим.

Процедура 1. Кликните пункт меню **Точки**, затем пункт подменю **Отмена Ручного режима для выделенных Точек**.


РЕЗУЛЬТАТ: Программа установит автоматический режим для всех выбранных Точек.

2. Примите к сведению, что возможно появление аварийных сообщений, которые выводятся в закладке *Тревоги* и/или в всплывающих сообщениях.

Добавление Точек в Список Просмотра

Цель Добавить выбранные Точки в Список Просмотра. В Списке Просмотра опрашивается и выводится состояние Точек. В Список Просмотра можно добавлять новые Точки и/или удалять уже присутствующие. Многие Точки могут добавляться и сохраняться в группах для дальнейшего использования. Такие группы могут использоваться для анализа Трендов.

Процедура 1. Выберите параметры из списка, используя левую кнопку мыши и клавишу CTRL или SHIFT.

2. Кликните пункт меню **Точки**, затем пункт подменю **Добавить в Список Просмотра** или кликните на кнопку  .

РЕЗУЛЬТАТ: В окне *Список Просмотра Параметров* появятся выбранные Точки. Одновременно обновляются максимум 4 Точки, что отображается мигающей жёлтой иконой. Следующие состояния обновляются постоянно:

Значение

Выводит текущее значение Точки.

Тревога

Показывает имеется авария или нет

Ручной режим

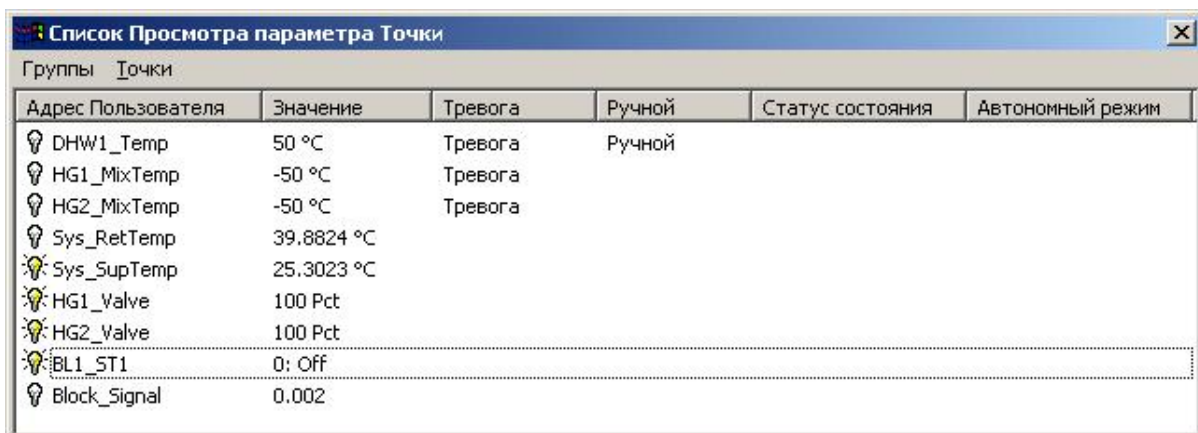
Показывает – Точку в ручном режиме или нет

Статус состояния

Показывает есть ли связь контроллера с модулем Ввода/Вывода, с которому подключена Точка. 'Нет ответа' означает отсутствие связи.

Автономный режим

Показывает находится ли параметр в ручном режиме или нет.



Адрес Пользователя	Значение	Тревога	Ручной	Статус состояния	Автономный режим
DHW1_Temp	50 °C	Тревога	Ручной		
HG1_MixTemp	-50 °C	Тревога			
HG2_MixTemp	-50 °C	Тревога			
Sys_RetTemp	39.8824 °C				
Sys_SupTemp	25.3023 °C				
HG1_Valve	100 Pct				
HG2_Valve	100 Pct				
BL1_ST1	0: Off				
Block_Signal	0.002				

Удаление Точки из Списка Просмотра

1. В окне *Список Просмотра* выберите параметры, используя левую кнопку мыши и клавишу CTRL.
2. Кликните пункт меню **Точки**, затем пункт подменю **Удалить** или нажмите кнопку DEL.

РЕЗУЛЬТАТ: Выбранный параметр будет удален из списка.

Сохранение Группы Точек

1. Кликните пункт меню **Группы**, затем пункт подменю **Сохранить как...**
2. В окне *Сохранить как* сохраните файл.

РЕЗУЛЬТАТ: Все параметры сохранятся в *.HGF* файл для последующего использования.

Загрузка Группы Точек

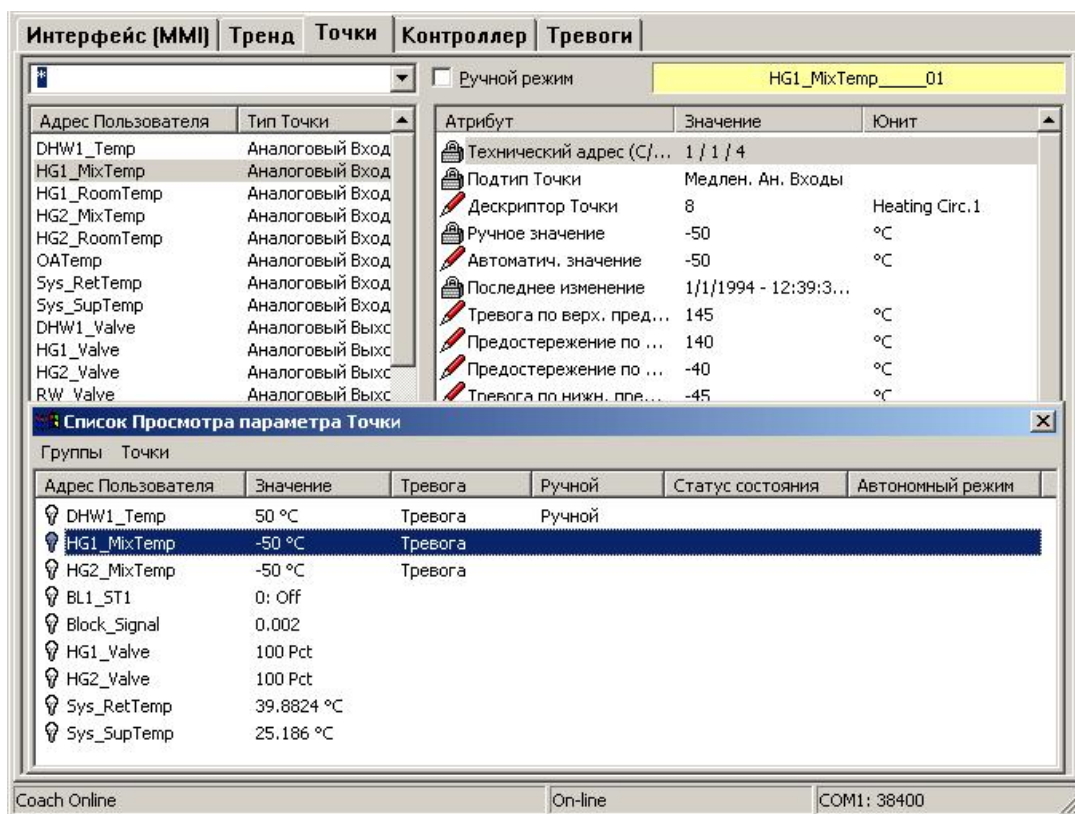
1. Кликните пункт меню **Группы**, затем пункт подменю **Загрузить...**
2. В окне *Открыть* откройте *.HGF* файл.

РЕЗУЛЬТАТ: Параметры группы появятся в *Списке Просмотра*. Все предыдущие Точки будут изъяты из *Списка Просмотра*.

Вывод Атрибутов для просматриваемых Точек

1. Для просматриваемых Точек в окне *Списка Просмотра* одновременно можно просмотреть их атрибуты в главном окне *COACH Online*.
2. В окне *Списка Просмотра* дважды кликните на параметр.

РЕЗУЛЬТАТ: В следующем примере был дважды кликут параметр 'HG1_MixTemp'. В окне *Списка Просмотра*, он выделяется цветом и выводятся его атрибуты.

**Обзор Списка Просмотра****Процедура**

1. Кликните пункт меню **Вид**, затем пункт подменю **Список Просмотра**.

РЕЗУЛЬТАТ: Появится окно *Списка Просмотра*, с предыдущими параметрами. Начинается сканирование Точек. Ненайденные Точки контроллера будут помечены зелёной иконой *знака вопроса*.

Точки в Тренде

Цель Графическая запись изменения величины Точки. Точки, которые нужно регистрировать, определяются и записываются в *.HTF* файл. Для записанных данных тренда постоянно записываются время и значения в виде блоков в файл истории, которые могут экспортироваться как *.CSV* файл в MS Excel.

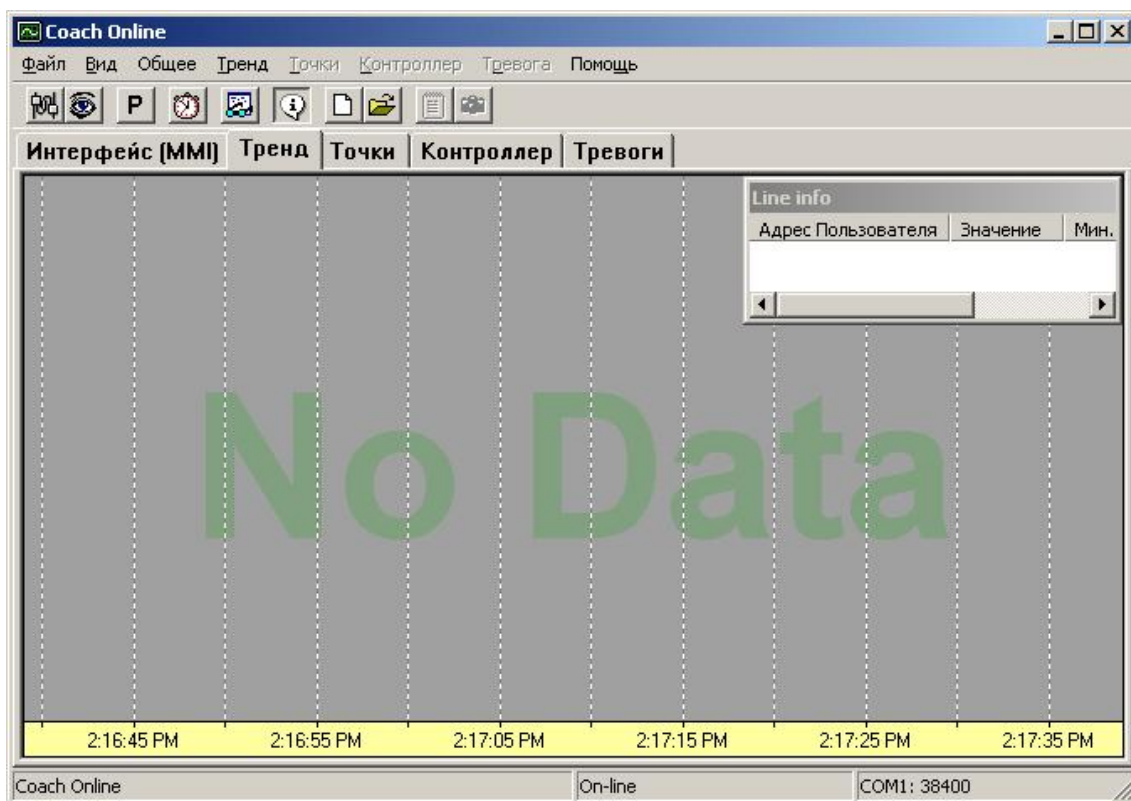
Процедура регистрации Тренда содержит следующие стадии:

1. Запуск Тренда созданием нового или открытием существующего *.HTF* файла
2. Выбор Точек для исследования
3. Запуск Тренда
4. Останов Тренда
5. Закрытие Тренда

ПРИМЕЧАНИЕ: Шаги с 1 по 4 создают один блок в файле истории и могут повторяться для различных комбинаций параметров (*.HTF* файлы). Для одного и того же *.HTF* файла нельзя продолжить остановленную запись в том месте (значение/время) где была остановка. Новая запись начинается с «чистого листа», но каждая запись сохраняется в виде блоков в файле истории.

Процедура 1. Кликните на закладку *Тренд*.

РЕЗУЛЬТАТ: Регистрирующая часть окна показывает статус записи 'No Data' (Нет Данных) и *Line info* пустое.



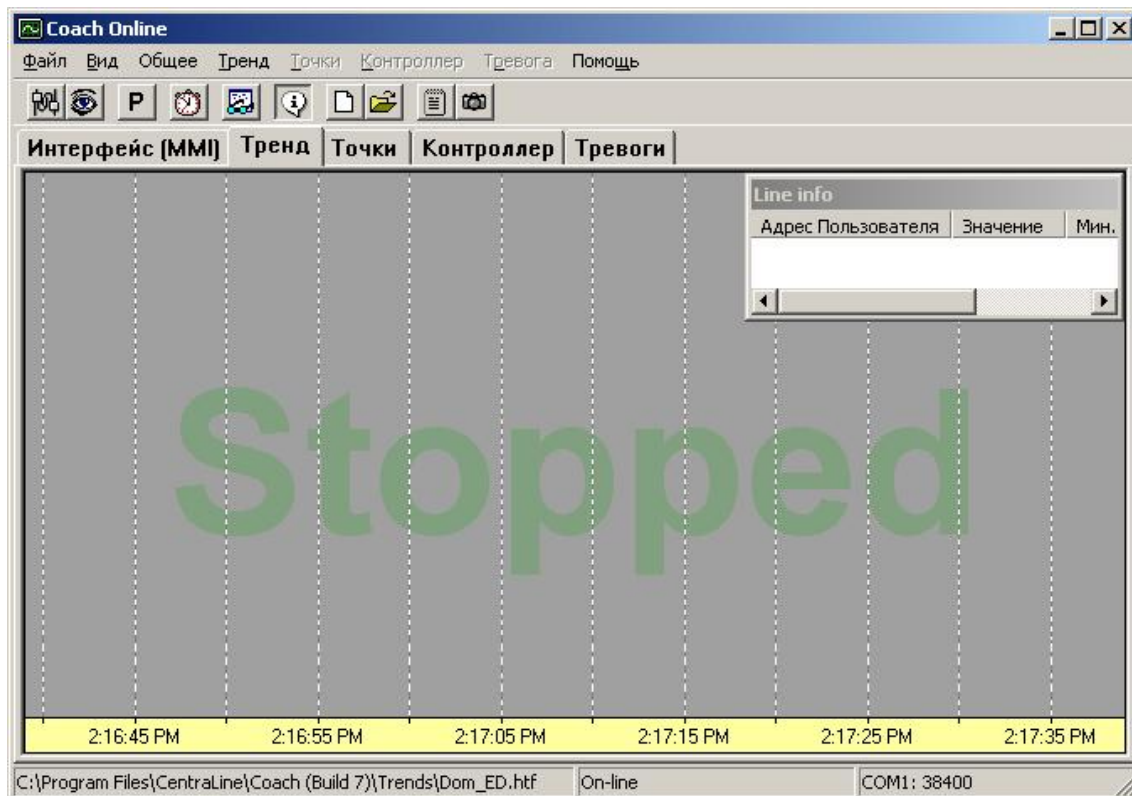
2. Если Вы хотите начать сеанс с новой комбинацией Точек, то кликните пункт меню **Тренд**, затем пункт подменю **Новый...** .
3. В окне *Сохранить как* введите имя файла, например AREA_EF и кликните кнопку **Сохранить**.

Или,

Если Вы хотите открыть уже записанную комбинацию параметров кликните пункт меню **Тренд**, затем пункт подменю **Открыть...** .

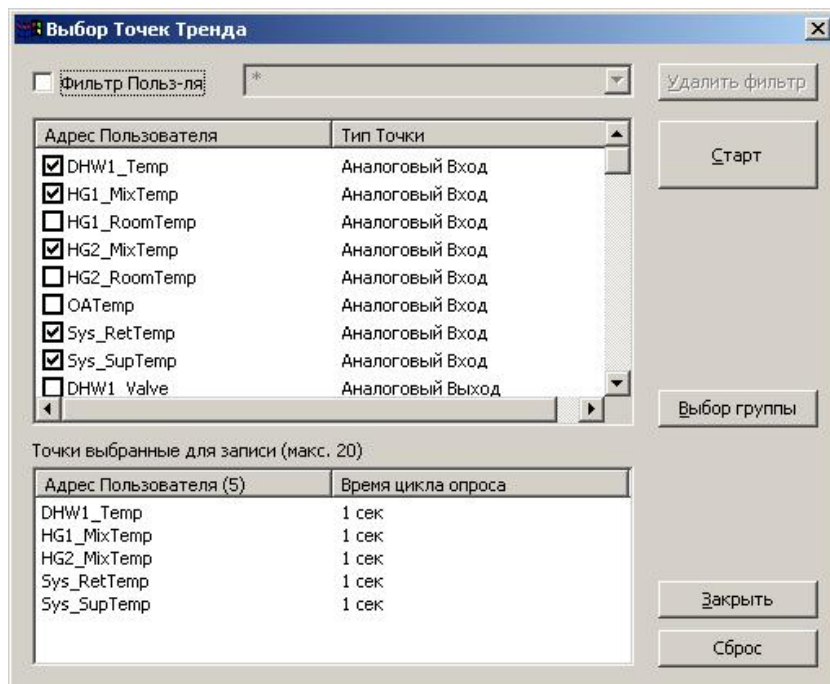
В окне *Сохранить как* выберите файл и кликните кнопку **Сохранить**.

РЕЗУЛЬТАТ: В регистрирующей части окна появится статус 'Stopped' (Остановлено). Строка Состояния выводит имя *.HTF* файла, в нашем случае это *AREA_EF.HTF*.



4. Кликните пункт меню **Тренд**, затем пункт подменю **Выбор Точек...**

РЕЗУЛЬТАТ: Появится окно *Выбор Точек Тренда*.

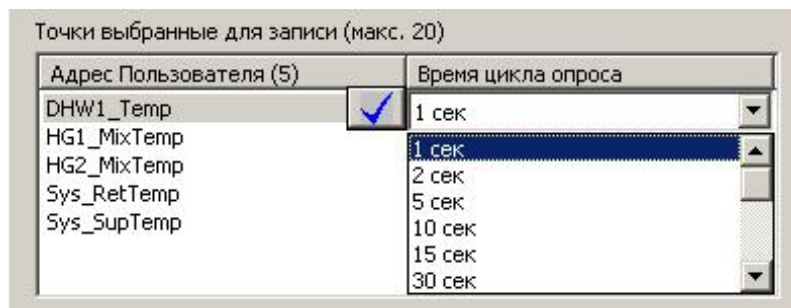


5. Выберите Точки для записи, отмечая соответствующие флаговые кнопки. По желанию можете использовать фильтр отметив флаговую кнопку **Фильтр Пользователя** и вводя критерии отбора, так как описано в разделе "Применение Фильтров".

Или, выберите группу Точек, созданную заранее для Списка Просмотра следующим образом:

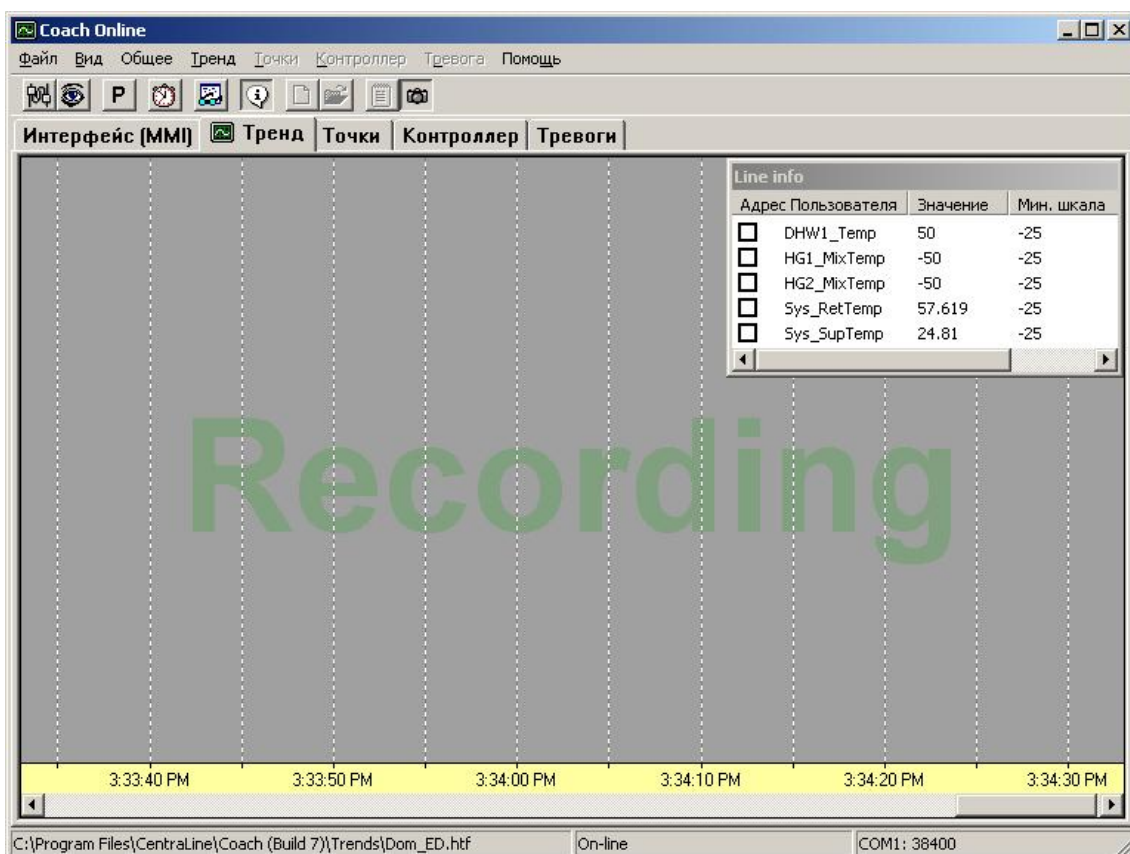
Кликните на кнопку **Выбор группы**. В окне *Открыть*, введите имя файла, напр. *myGroup.HGF* и кликните кнопку **Открыть**. Примите к сведению, что если группа выбранных Точек предварительно была отмечена как описано в п.5, то её активация будет снята.

- По желанию Вы можете менять время цикла опроса параметров: Кликните в колонке *Время цикла опроса* нужный параметр, выберите значение и нажмите клавишу ENTER.



- Кликните на кнопку **Старт**

РЕЗУЛЬТАТ: Точки копируются в окно *Line инфо*. Программа начинает запись трендов, что показывается статусом 'Recording' (Запись). Действительное время начала записи выводится на жёлтой временной шкале в нижней части.

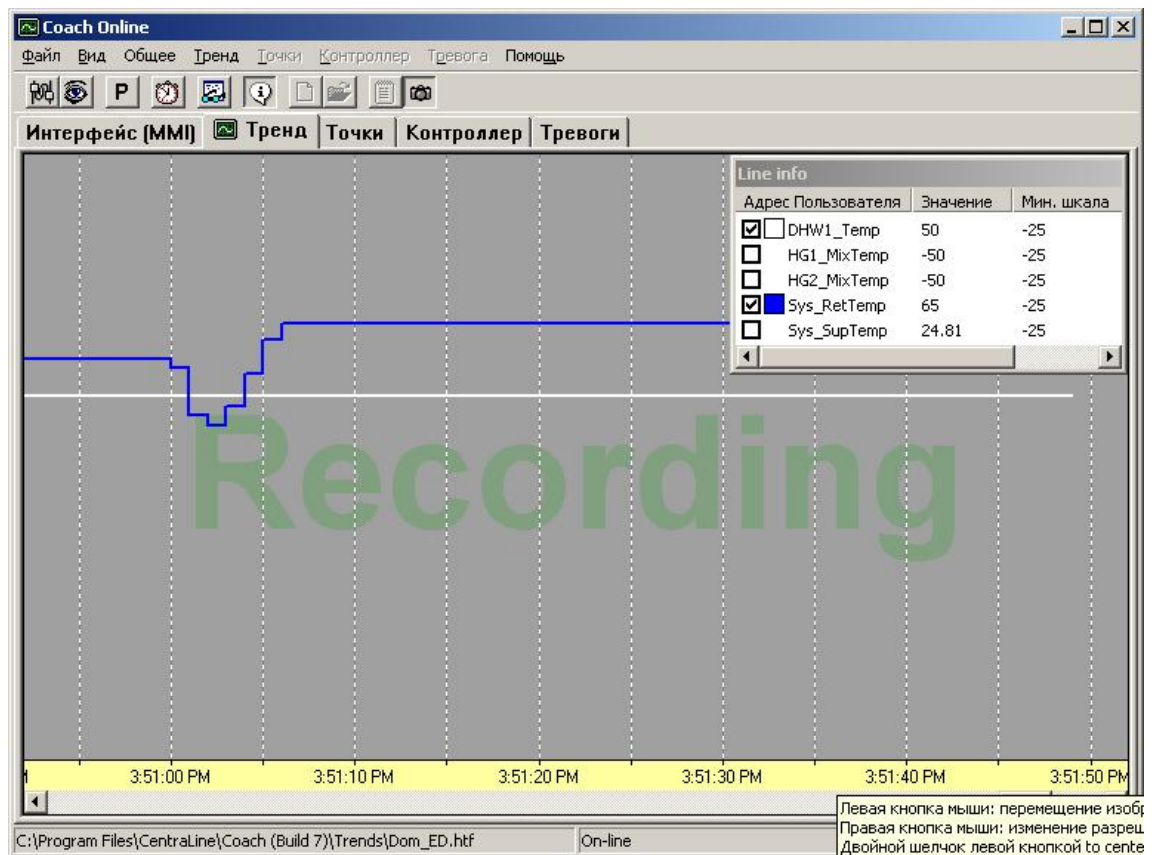




- В окне *Line info*, отметьте параметры, которые Вы хотите вывести на экран кликнув на соответствующие флаговые кнопки.

РЕЗУЛЬТАТ: В окне *Line info*, каждый параметр получает свой цвет случайным образом и текущие значения постоянно выводятся в колонке **Значение**. В регистрирующей области окна величины параметров графически

отображаются цветowymi линиями. Линии начала и конца раздвигаются.

ПРИМЕЧАНИЕ: Записываются все параметры, даже те, которые не были выбраны для отображения на графическом дисплее.



9. При регистрации трендов нескольких Точек рекомендуется перемещать линии временных отрезков изменением шкалы(см.раздел "Изменение Шкалы").
 10. Для остановки тренда кликните пункт меню **Тренд**, затем отмените пункт подменю **Старт / Стоп записи** или нажмите кнопку  .
- ПРИМЕЧАНИЕ:** Невозможно продолжить остановленный тренд с точки остановки (значение/время). Новая регистрация начинается с начала. Но, каждая запись сохраняется в виде блока в файле истории.
11. Для прямого старта новой записи для того же набора параметров нажмите кнопку  .
 12. Для старта новой записи другой комбинации параметров повторите все шаги со 2 по 10.
 13. Для завершения работы с трендами кликните пункт меню **Тренд**, затем пункт подменю **Закреть**.

Показать/Убрать Окно Line info

- Процедура**
1. Для просмотра/сворачивания окна *Line info*, отметьте/отмените пункт подменю **Показать Инфо** в меню **Тренд**.

Изменение Шкалы

Горизонтальная шкала времени и вертикальная шкала значений могут быть изменены в процессе регистрации и после остановки записи. В случае записи нескольких параметров, линии записи могут отображаться индивидуально для каждого параметра установкой индивидуального масштаба.

Изменение шкалы времени

Шкала времени может быть установлена на три различных временных диапазона и для каждого диапазона можно настроить степень разрешения.

Установка Временного Диапазона

Правой кнопкой мыши кликните на серую часть области Тренда.

Левой кнопкой кликните **Временная шкала**, затем кликните желаемый временной диапазон в меню контекста:

1 час

Выводит 1 час в формате чч.мм.сс (секунды не используются и устанавливаются в 00).

1 день

Выводит 1 день в формате чч.мм.сс (секунды не используются и устанавливаются в 00).

Весь диапазон

Выводит весь диапазон, включая начальную и конечную величины в формате чч.мм.сс.

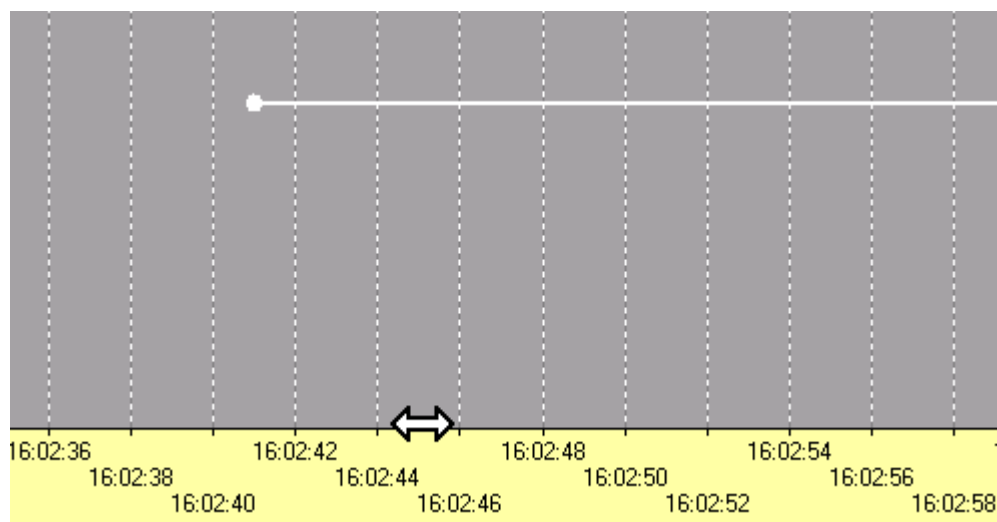
Центрирование Шкалы

левой кнопкой мыши дважды кликните на шкалу времени для центрирования с текущим временем ПК.

Перемещение Вида

Для перемещения просматриваемой области вправо или влево: Кликните на оси координат, пока не появятся двойные стрелки для перемещения линии влево или вправо.

На желаемой позиции отпустите левую кнопку мыши.

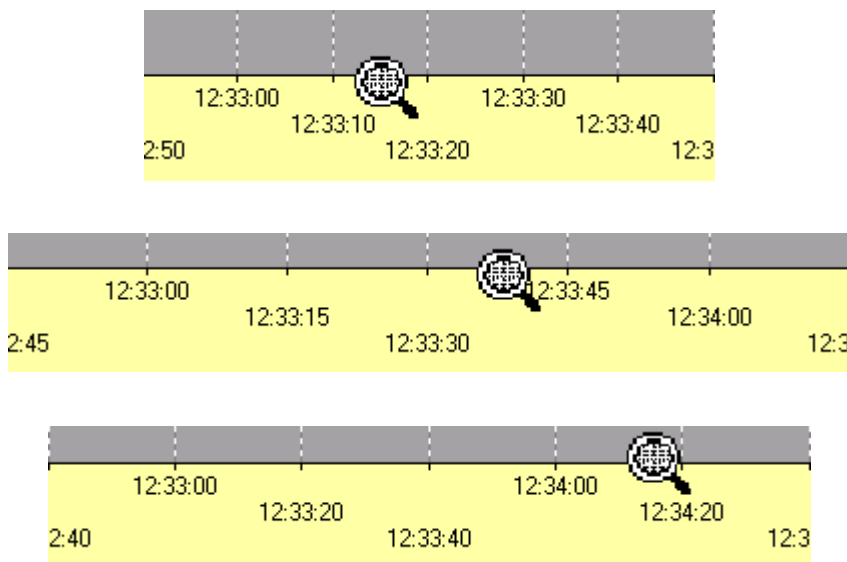


Изменение Разрешения

Для изменения разрешения кликните правой кнопкой мыши за пределами временной шкалы до появления символа увеличительного стекла.

С нажатой правой кнопкой переместите увеличительное стекло горизонтально влево или вправо и отпустите правую кнопку мыши при появлении желаемого разрешения, отображённого на шкале. Нажатие клавиши SHIFT ускоряет перемещение в 3 раза.

Примеры: Диапазон = полная шкала, разрешение = 10, 15, 20 секунд



Изменение шкалы значений

В начале процесса записи, шкала значений устанавливается в соответствии с значениями по умолчанию, которые зависят от источника данных (новые выбранные параметры или блок из файла истории). Например, при начале записи сначала, минимальное значение шкалы '-25', а максимальное '100'. Запись времени начинается с отметки '0'. Начало может быть восстановлено, что означает, что шкала начинается из начала осей координат.

Для каждой линии записи параметров шкала устанавливается индивидуально. Настройки шкалы можно копировать с одного параметра для другого.

Установка Мин. и Макс. шкалы

В окне *Line info* кликните на колонку **Мин. шкала**, и, соответственно **Макс. шкала**.

Наберите нужное значение и нажмите клавишу ENTER.

Line info				
User address	Value	Min. scale	Max. scale	
<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> DHW1_Temp	-6.4	-10	100	
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> HG1_MixTemp	-5.387	-10	100	
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> HG2_MixTemp	-1.824	-50	100	

Или, левой кнопкой мыши кликните на линию.

Слева появится шкала значений. Кликните на область осей координат до появления символа двойной стрелки и перемещайте линию вверх или вниз.

На желаемой позиции отпустите левую кнопку мыши.

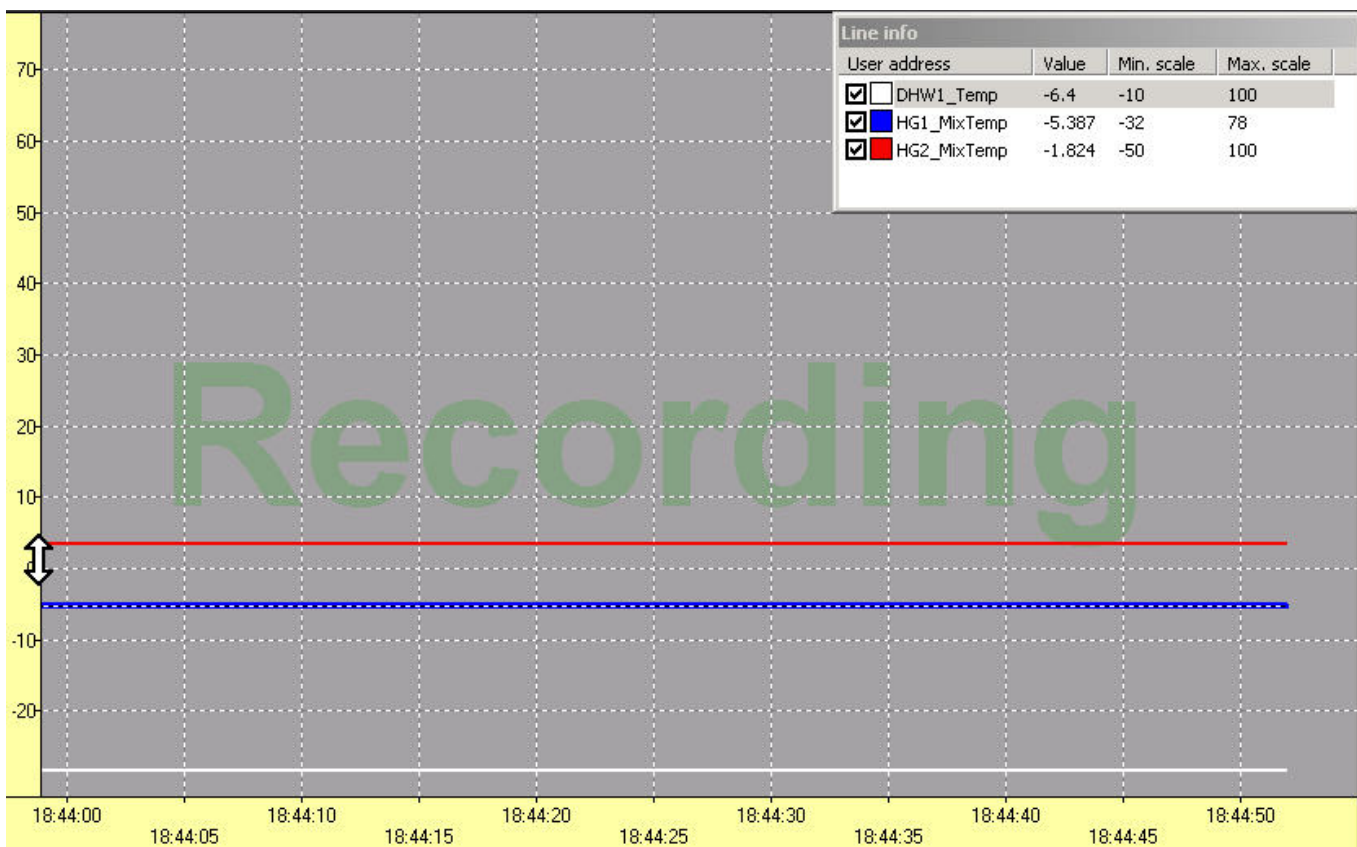
Нажатие клавиши SHIFT ускоряет перемещение в 3 раза.

Или, левой кнопкой мыши кликните на линию.

Кликните правой кнопкой вместе с левой на **Вся шкала** в меню контекста. Шкала установится в диапазон значений, зарегистрированных за всё время записи.

Примите к сведению, что изменятся максимальное и минимальное значения в окне *Line info*.

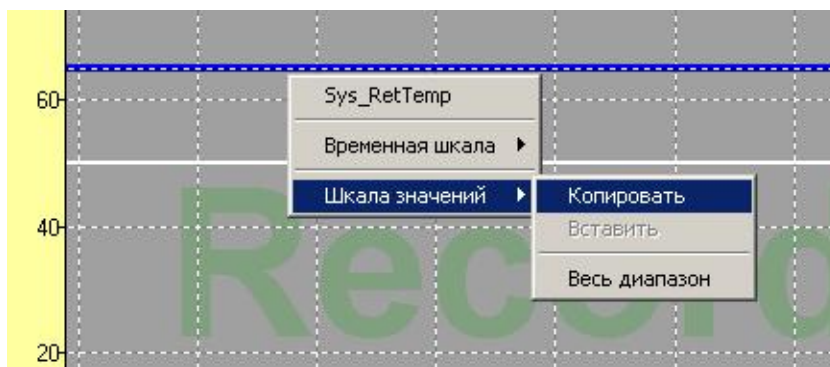
ПРИМЕЧАНИЕ: Если линия значения не может быть выбрана кликом на нее, т.к. она не отображается в области регистрации, то выберите параметр в окне *Line info* установите подходящие значения шкалы для повторного отображения.



Копирование Настроек Шкалы

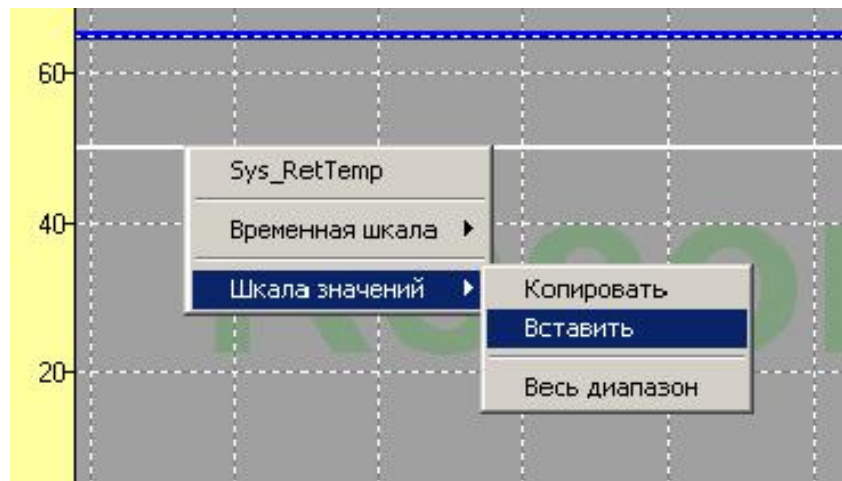
Для копирования настроек шкалы одного параметра для другого сделайте так:

Кликните на регистрируемую линию, в этом случае на нижнюю, или выберите параметр в окне *Line info*.



Кликните правой кнопкой мыши для вызова контекстного меню, а затем левой кнопкой мыши на **Шкала значений** и **Копировать** в меню контекста.

Кликните на регистрируемую линию, в этом случае на верхнюю, или выберите параметр, в который Вы хотите копировать настройку в окне *Line info*.



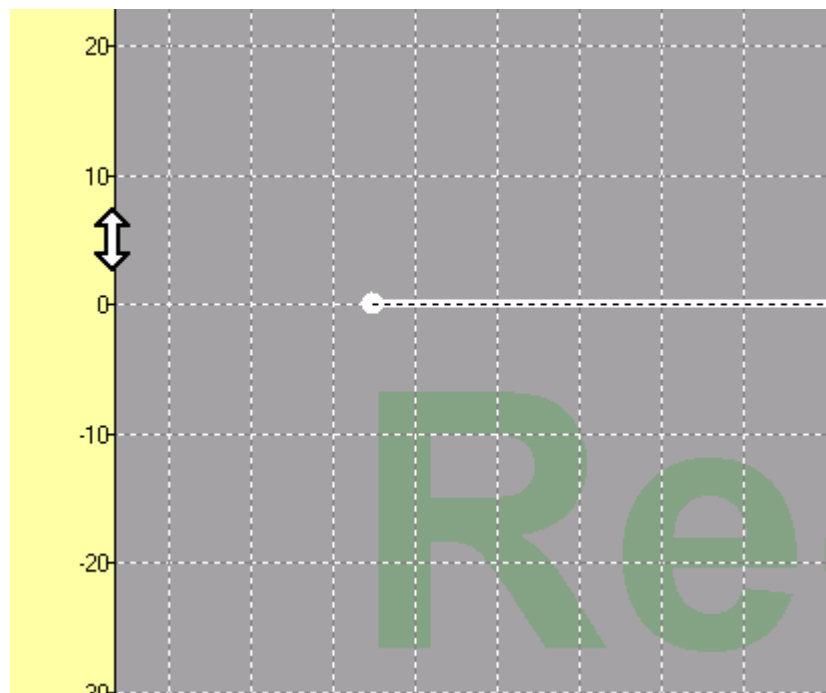
Кликните правой кнопкой мыши для вызова контекстного меню, а затем левой кнопкой мыши на **Шкала значений** и **Вставить** в меню контекста.

РЕЗУЛЬТАТ: Верхняя линия получает такие же настройки шкалы как и нижняя.

Перемещение Базовой Линии

Для перемещения базовой линии регистрируемой линии ввверх или вниз сделайте следующее:

Кликните на регистрируемую линию.
Слева кликните на область оси координат до появления символа двойной стрелки и перемещайте линию вверх или вниз.
На желаемой позиции отпустите левую кнопку мыши.
Нажатие клавиши SHIFT ускоряет перемещение в 3 раза.



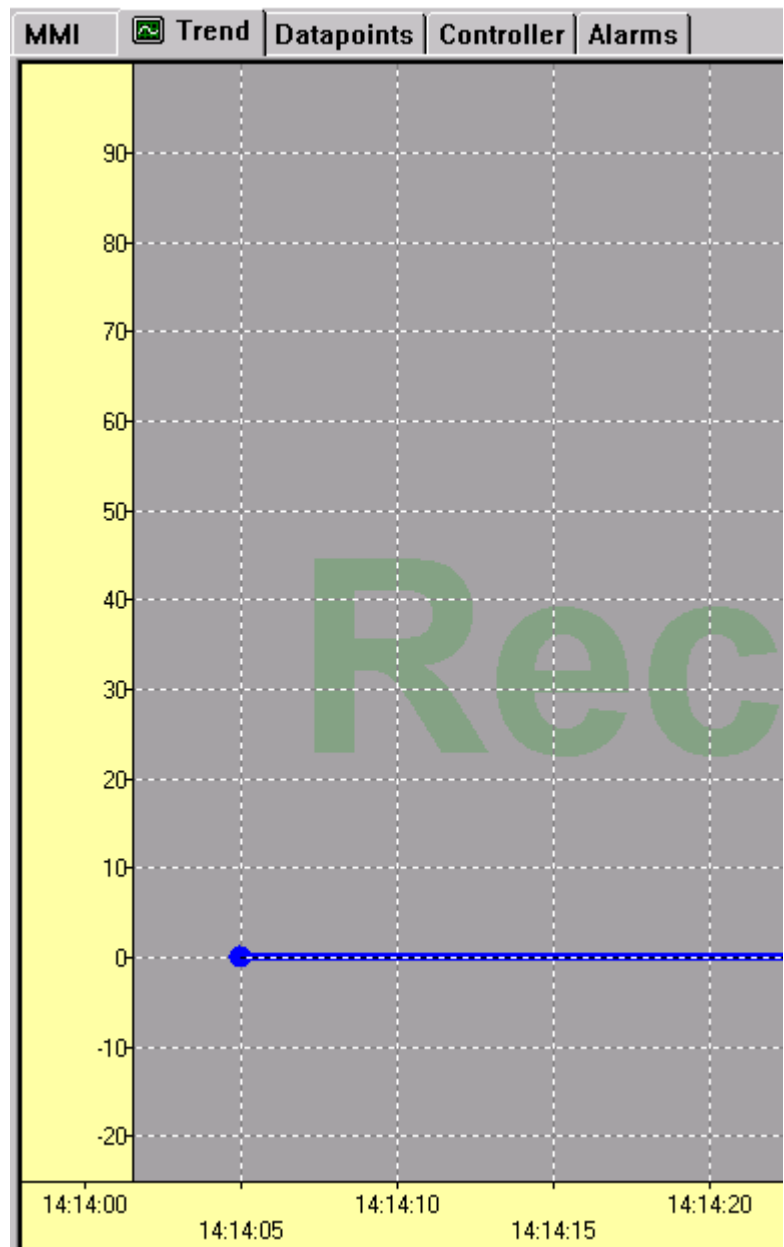
Изменение Разрешения

Изменение разрешения для шкалы значений может быть сделано точно также, как и для шкалы времени.

Восстановление Базовой Линии

Кликните регистрируемую линию.

РЕЗУЛЬТАТ: Слева появится шкала значений.



Дважды кликните на шкалу значений.

РЕЗУЛЬТАТ: Базовая линия установится первоначальное положение, т.е. шкала будет начинаться с начала осей координат '0'.



Просмотр записанной истории

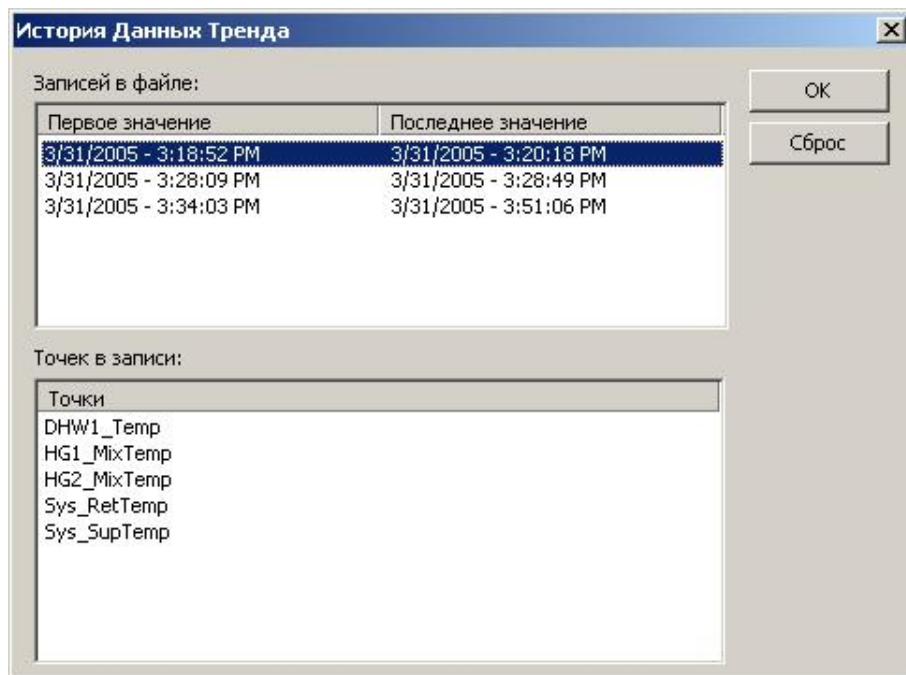
Цель Для просмотра записанных блоков по времени и по параметрам.

Процедура 1. Кликните пункт меню **Тренд**, затем пункт подменю **История...**

РЕЗУЛЬТАТ: Появится диалоговое окно *История Данных Тренда*. Записи выводятся с временем старта (**Первое значение**) и конца (**Последнее значение**) в поле списка **Записей в файле**.

2. Для просмотра параметров в записи кликните на запись в списке.

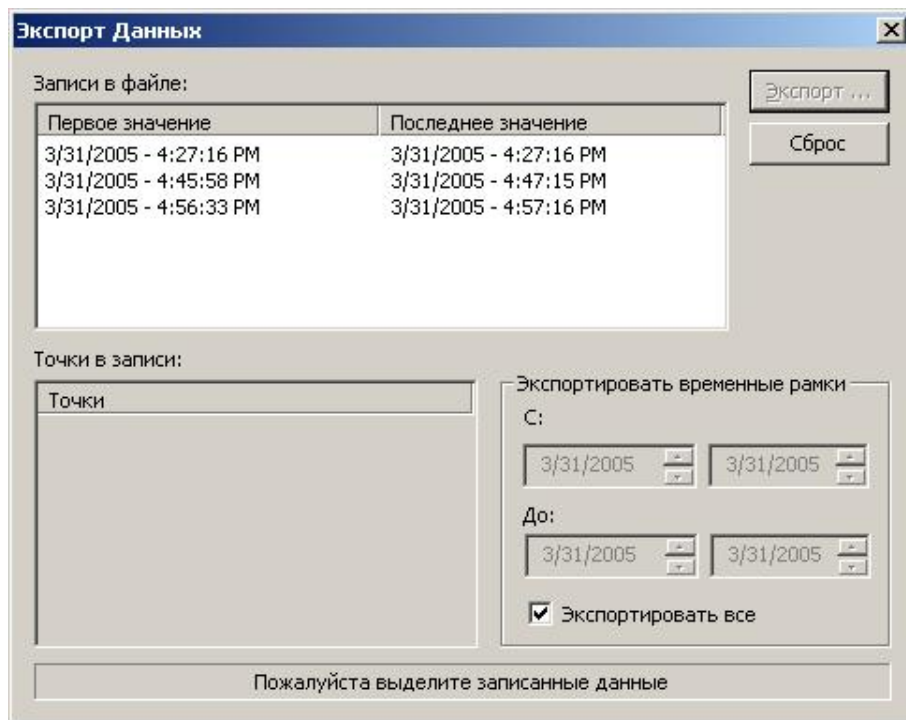
РЕЗУЛЬТАТ: В поле **Точек в записи** выводятся Точки, записанные за данный отрезок времени.



- Для закрытия окна *История Данных Тренда* нажмите на **ОК** или кнопку **Сброс**.

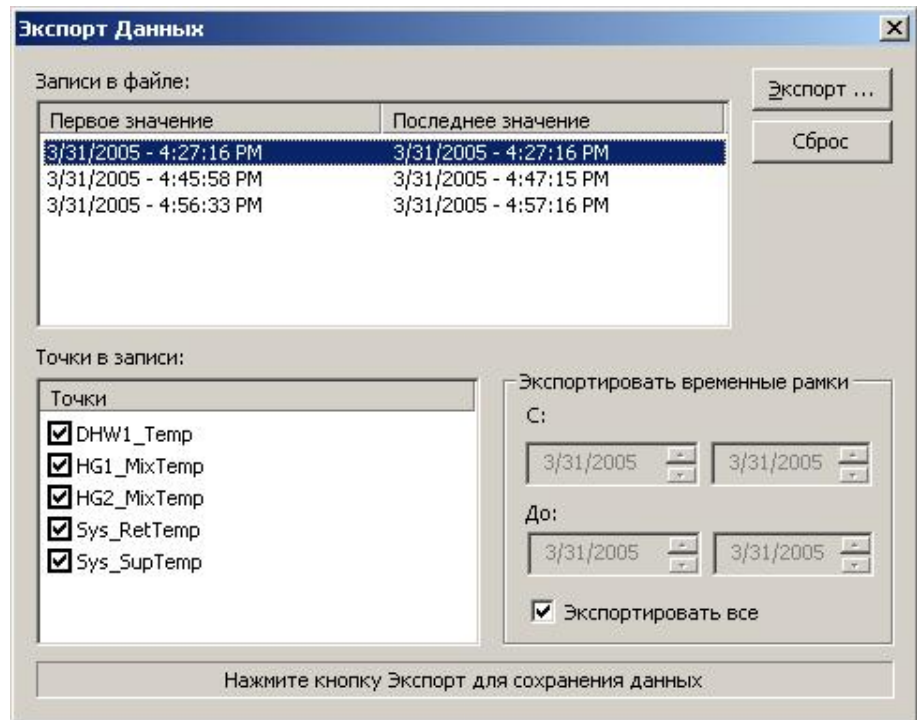
Экспорт записанных данных

- Цель** Экспортировать запись в виде .CSV файла например в MS Excel.
- Процедура**
- Кликните пункт меню **Тренд**, затем пункт подменю **Экспорт Данных**.
- РЕЗУЛЬТАТ:** Появится диалоговое окно *Экспорт данных*. Записи выводятся с временем старта (**Первое значение**) и окончанием (**Последнее значение**) в поле списка **Записи в файле**.



- Для просмотра параметров записи нажмите на запись в списке.

РЕЗУЛЬТАТ: В поле **Точки в записи** выводятся параметры.



3. Если Вы хотите допустить данные параметров из экспорта, то отмените соответствующую флаговую кнопку.
4. Если Вы хотите экспортировать не весь временной интервал записи, то отмените флаговую кнопку **Экспортировать все** и установите желаемые временные рамки справа в полях **С:** и **До:**.
5. Кликните на кнопку **Экспорт...**
6. В диалоговом окне *Сохранить как* введите имя для .CSV файла и кликните на кнопку **Сохранить**.

Просмотр Тревог

Цель Просмотреть критические и некритические тревоги.

Критические тревоги это системные аварии контроллера и аварии, которые имеют назначенный критический атрибут. Некритические тревоги возникают для параметров, которые имеют некритический атрибут аварии.

Аварии, связанные с атрибутами параметров, возникают при превышении или недостижении ограниченного значения для критического или некритического атрибута параметра.

Когда контроллеры выдают аварии, то сначала выводятся критические тревоги, а потом все возникшие некритические тревоги, которые могут быть.



ПРИМЕЧАНИЕ: Выводятся все тревоги. Они могут быть стерты, но не могут быть подтверждены. Аварии можно сохранить в печатаемый файл регистрации тревог. Новые тревоги будут постоянно добавляться в конец файла регистрации по мере поступления. Файл истории аварий не создается.

Аварии отображаются в поле с закладкой *Тревоги* по умолчанию и в виде всплывающих сообщений (опция).

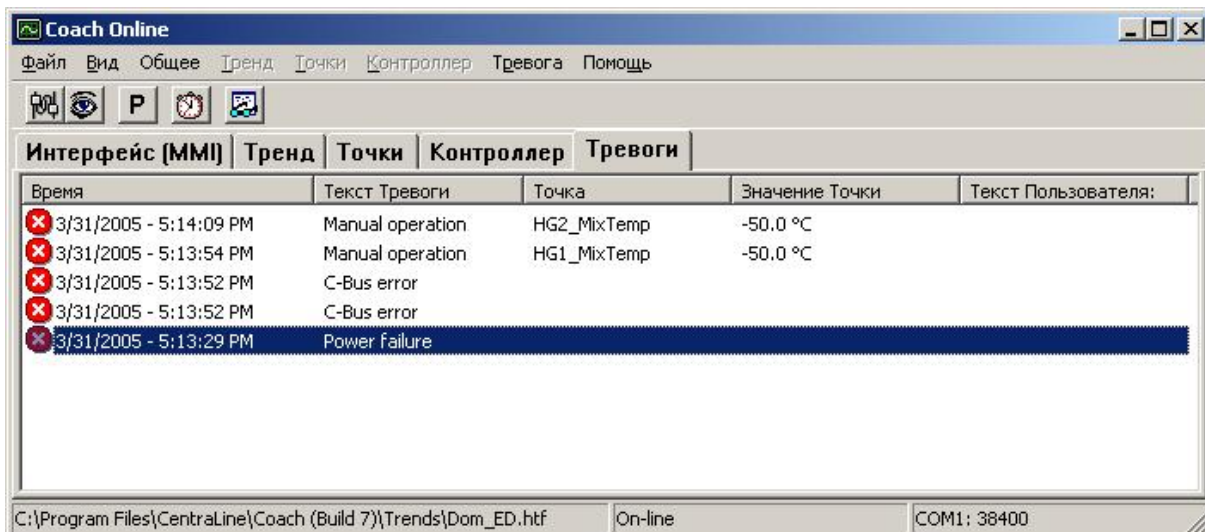
Проверьте общие настройки Тревог (см.раздел "Настройки Тревог") для вставки новой аварии, всплывающего окна и создания файла регистрации.



Процедура

1. Кликните на закладке *Тревоги*.

ПРИМЕЧАНИЕ: Икона *Аварии*  **Alarms**  **Тревоги** мигает на закладке *Тревоги* до тех пор, пока закладка не будет выбрана.

РЕЗУЛЬТАТ: Аварии выводятся следующим образом:



Критические тревоги выделяются красной иконкой .
 Некритические тревоги выделяются жёлтой иконкой .
 Для каждой тревоги выдаётся следующая информация:

Время

Время, когда возникла авария

Текст Тревоги

Текст аварии контроллера

Точка

Название Точки

Значение Точки

Значение Точки, при котором возникла авария

Текст Пользователя

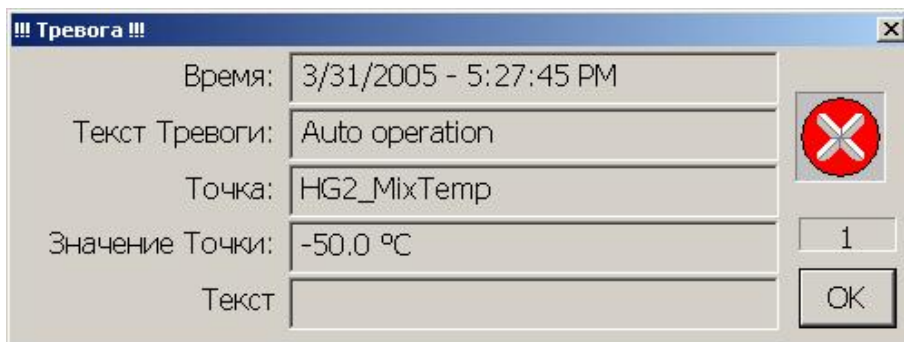
Атрибут текста аварии, определенный для параметра.

- Для очистки списка от некоторых тревог выберите тревоги, используя кнопки CTRL и/или SHIFT и кликните пункт меню **Тревога**, затем пункт подменю **Очистить выделение**.
- Чтобы полностью очистить список кликните пункт меню **Тревога**, затем пункт подменю **Очистить Все**.

Просмотр Тревог в всплывающих окнах

- Цель** Для вывода новых Тревог в дополнительных всплывающих окнах.
- Процедура**
- Для активации всплывающих аварийных сообщений см. раздел "Настройки Тревог".

РЕЗУЛЬТАТ: Новые тревоги будут появляться в виде всплывающих окон. И критические и некритические аварии выводятся одна за другой с указанием времени, текста аварии, имени Точки, ее значения и текста Пользователя.



2. Проверьте и отреагируйте на сообщение об аварии.
3. Для удаления сообщения кликните на кнопку **ОК**.
4. Для удаления всех сообщений закройте окно кликом на иконку *Закреть* в правом верхнем углу.

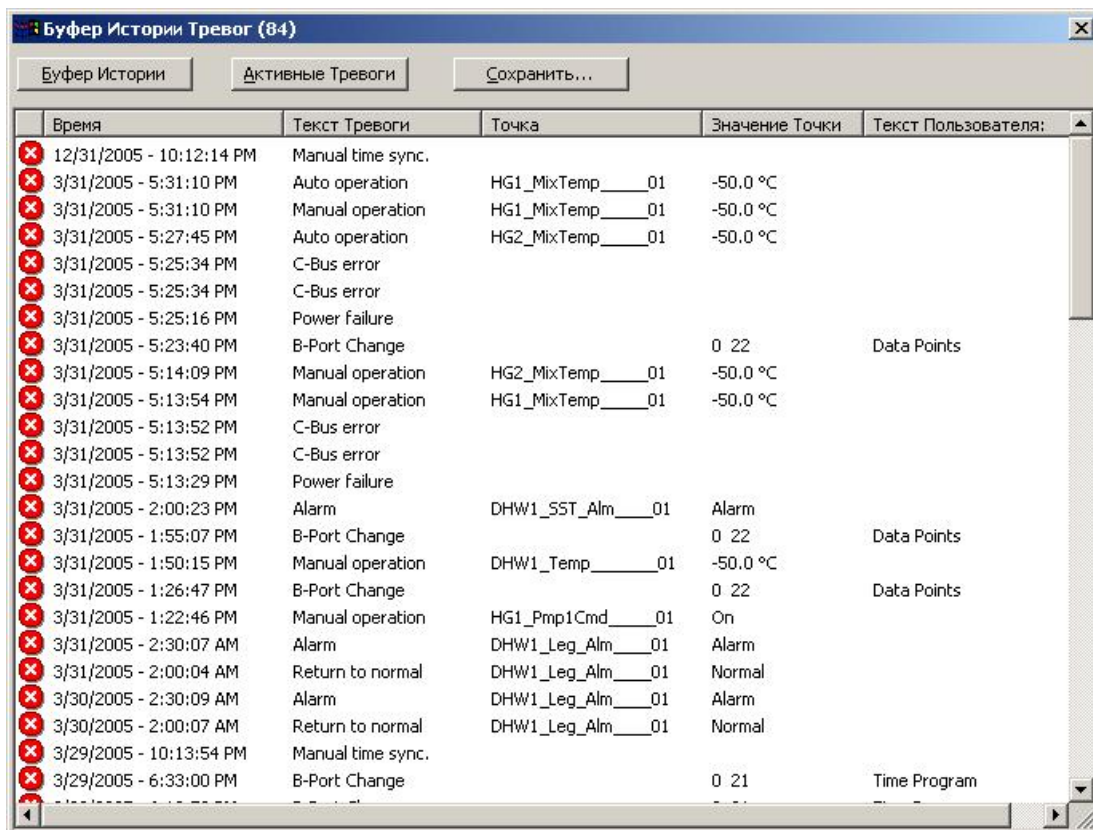
ПРИМЕЧАНИЕ: Красная иконка справа остается одинаковой для критических и некритических тревог.

Просмотр Буфера Истории Тревог

Цель Вывести на дисплей аварийные сообщения, записанные в Буфер Истории Тревог.

Процедура 1. Кликните пункт меню **Тревога**, затем пункт подменю **Буфер Истории Тревог...**

РЕЗУЛЬТАТ: Появятся максимум 99 последних аварийных сообщений из Буфера Истории Тревог (пользуйтесь скролл-кнопками слева).



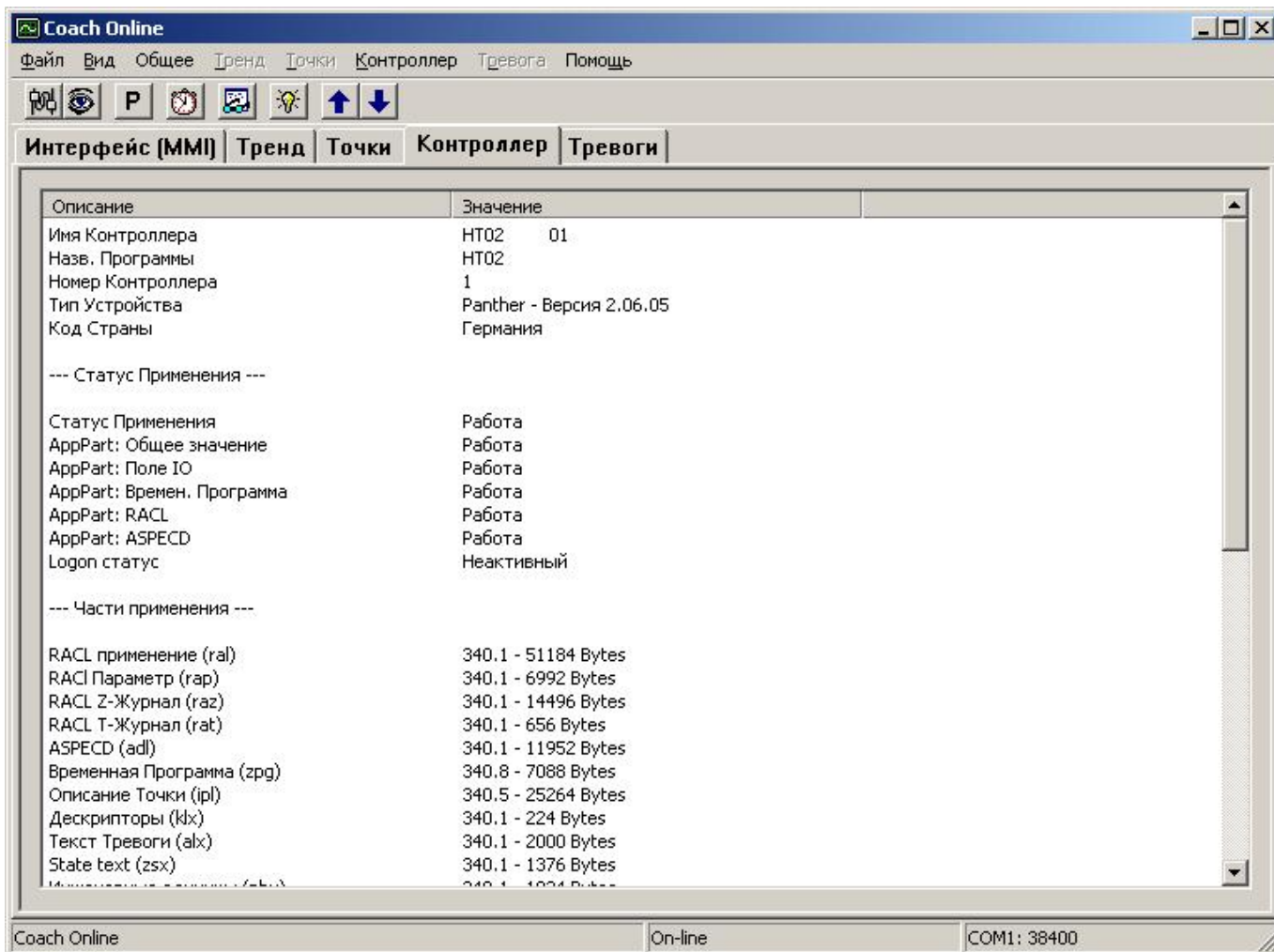
2. Для просмотра только активных аварий в настоящий момент кликните на кнопку **Активные Тревоги...**

Просмотр Статуса Контроллера

Цель Просмотреть информацию о статусе контроллера, такую как:

- Имя контроллера, номер и тип аппаратуры
- Статус применения и его частей
- Конфигурацию аппаратного обеспечения


Процедура 1. Кликните на ярлык *Контроллер* в главном окне *COACH Online*.



2. Проверьте информацию о статусе контроллера.

ПРИМЕЧАНИЕ: При IP Bus конфигурации аппаратного обеспечения выводятся только те модули, которые физически подсоединены и используются в применении.

Обновление информации о Статусе Контроллера

Процедура 1. Для обновления информации о статусе контроллера на закладке *Контроллер*, кликните пункт меню **Контроллер**, затем пункт подменю **Обновить Инфо**, или кликните на икону  в панели кнопок или нажмите F5.

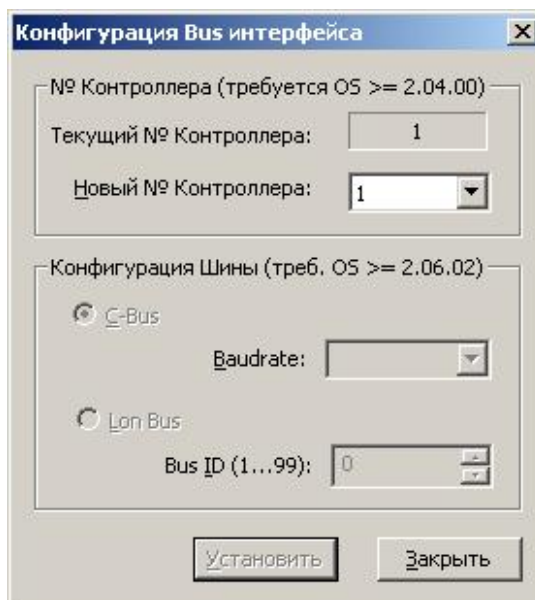
РЕЗУЛЬТАТ: Обновится окно со статусом контроллера на закладке *Контроллер*.

Установка Номера Контроллера/Просмотр Конфигурации Шины

Цель Установить номер контроллера таким же, как и в транслируемом применении. Просмотреть конфигурацию интерфейса шины и сверить ID шины и скорость обмена данных.

Процедура 1. Кликните пункт меню *Контроллер*, затем пункт подменю **Конфигурирование Шины....**

РЕЗУЛЬТАТ: Появится окно *Конфигурация Bus интерфейса*.



2. Из выпадающего списка **Новый № Контроллера** выберите тот номер контроллера, который Вы хотите установить.

3. Кликните на кнопку **Установить**, а затем **Закреть**.

Загрузка Встроенных Программ

Цель Загрузить встроенные программы, например в случае их обновления, в контроллер Panther с Flash EPROM.

Процедура 1. Кликните пункт меню *Контроллер*, затем пункт подменю **Загрузка программы для ПЗУ (FW)**...

РЕЗУЛЬТАТ: Появится окно *Загрузка программы для ПЗУ (FW)*.

Загрузка программы для ПЗУ (FW)

Текущая программа контроллера

Поз.	Статус
Тип Контроллера	Panther
Плата Применения	XD50-FCL
Адрес Flash	980000h
Размер Flash	1024 kB
Адрес RAM	5e0000h
Размер RAM	256 kB
Статус Устройства	Программа для ПЗУ (FW)
Возможно обновление	да

Начать Загрузку

Статус Загрузки

Действие:

№ Секций: Версия FW:

Текущая Область: Время:

Текущая Область:

Все Области:

Файл ...

Сброс

Закреть

Примечание:
Если повторно часто загружаются секции, попытайтесь увеличить межсекционную задержку в Опциях

РЕЗУЛЬТАТ: Появится статусная информация по текущим встроенным программам.

2. Если Вы хотите загрузить новые программы, то кликните на кнопку **Файл** и выберите желаемую программу (.XHC файл).

ПРИМЕЧАНИЕ: xx – это два последних разряда версии OS.

Пример: XL50L206.05C для OS 2.06.05 контроллера Panther

3. Кликните на кнопку **Начать Загрузку**, если Вы хотите загрузить программу.

РЕЗУЛЬТАТ: Процесс загрузки отображается в поле **Статус Загрузки**.

4. После окончания загрузки кликните на кнопку **Закреть**.

Manufactured for and on behalf of the Environmental and Combustion Controls Division of Honeywell Technologies Sàrl, Ecublens, Route du Bois 37, Switzerland by its Authorized Representative

Centraline
ЗАО «Хоневелл»
119048, г.Москва
Лужники, 24, 4-й этаж
Тел. +7 495 797 99 13
Факс +7 495 796 98 92
info-rus@centraline.com
www.centraline.com

Напечатано в России.
Подлежит изменению без
уведомления.
RUS2Z-0909GE51 R0406

DIN EN ISO
9001/14001

